✢攻撃

命中基準値

基本値　職業レベル　技能など

技量集中 ＋ □戦士（　）□武道家（　）□野伏（　）□斥候（　）＋ ＝

合計

近接 ☐

投擲 ☐

弩弓 ☐

◆武器

武器名	種別	用法／属性	命中基準値	＋	命中修正	＝	命中基準値合計	威力	＋	職業レベル	＋	技能など	＝	威力合計	射程	効果
				＋		＝			＋		＋		＝			
				＋		＝			＋		＋		＝			
				＋		＝			＋		v		＝			

✢防御

回避基準値

基本値　職業レベル　技能など

技量反射 ＋ □戦士（　）□武道家（　）□斥候（　）＋ ＝

合計 ☐

◆鎧

鎧名	種別	回避基準値	＋	回避修正	＝	回避基準値合計	装甲値	隠密性	移動力	＋	移動修正	＋	所持品の移動修正	＝	移動力合計	効果
			＋		＝					＋		＋		＝		

盾受け基準値

基本値　職業レベル　技能など

技量反射 ＋ □戦士（　）□斥候（　）□その他（　）＋ ＝

合計 ☐

◆盾

盾名	種別	盾受け基準値	＋	盾受け修正	＝	盾受け基準値合計	盾受け値	＋	装甲値	＝	合計	隠密性	効果
			＋		＝			＋		＝			

✢冒険者技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）

✢一般技能

成長点	技能	習得段階	効果	参照頁	成長点	技能	習得段階	効果	参照頁
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）			／　／		（　）
		／　／		（　）					

成長点	冒険者技能	一般技能	未使用	合計