

トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 ³ :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ドリーン・ミルズ

動機: 好奇心

職業²: 看護師

職業の特殊能力:

《医学》または《安心》を使用して、医療記録閲覧や一般人立ち入り禁止病棟や薬品庫に入れる。また〈応急手当〉使用時、1ポイント消費ごとに〈体力〉を3ポイント回復。〈応急手当〉プールを1ポイントで、重傷状態の患者の容体を安定化できる。

正気の柱: 真実が君を自由にする。誰もが救いに値する。赦しは神の最大の贈り物である。

作成ポイント:

詮索好きで意欲的な看護師。信仰が深く、キリスト教的な慈愛に満ちた女性。看護師が天職だが、昏睡状態の患者が漏らす、終末の囁きを聞いてから不安に駆られて

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《医学》	/ 4
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 ⁴	/ 1
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input type="checkbox"/> 《語学》 ⁶	/ 2

交渉系探索技能

<input checked="" type="checkbox"/> 《安心》	/ 4
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/ 1
<input checked="" type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 ⁹	/
<input type="checkbox"/> 《取引》	/ 3

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 ⁸	/

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《生物学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input type="checkbox"/> 《芸術》	/
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/
<input type="checkbox"/> 《製作》	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/ 2

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 ⁵	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 ⁷	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源: **テイラー医師**: 同僚。彼が結婚していなければ愛情を向けていた。
クローサー: 通っている協会の牧師。
アニー・マクタヴィッシュ: 最愛の妹

トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値³: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ポール・ターナー

動機: 芸術的感性

職業²: 芸術家

職業の特殊能力:

長時間の休息で、《芸術》のプールを1ポイント回復できる(1回のセッションにつき最大4回まで)。

正気の柱: 芸術は人間性の最高の表現である。私たちの夢は世界に命を吹き込む。私のビジョンは、見る目のある人々と共有されねばならない。

作成ポイント:

才能ある彫刻家だが、まだ世間に認められず、父の仕立てで生活している。最近、作った覚えはない、悪夢めいた形状の作品を見た。

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 ⁴	/ 1
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《語学》 ⁶	/

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《巧言令色》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 ⁹	/ 2
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 ⁸	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《美術史》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《芸術》	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 《撮影》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《製作》	/ 4
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/ 2

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 ⁵	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 ⁹	/ 10
<input checked="" type="checkbox"/> 〈スリ〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 ⁷	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源: **アーサー・ストークス**: 友人で、誰よりも猛々しい評論家。
アガサ・ジャーミン: 専属のモデル、靈感の源、時には恋人。
ラルフ・ターナー: 父、彼の経済的援助なしではやっていけない。

トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 ³ :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: アンソニー・セント・ジョン

動機: 傲慢

職業²: 古物研究家

職業の特殊能力:

1シナリオ中に1回、現在の探索に必要な品物1つを“店の在庫にあった”ことにできる。在庫から見つけるのに適切な技能を使うこと。

正気の柱: 人の名声こそは、最も貴重な財産である。本にはすべての疑問の答えがある。たとえそれが値せぬ人間に対しても、常に紳士たれ。

作成ポイント:

きざな古書店主。ロンドンでも指折りの稀購本ディーラー。しかし、最近、店内で貴重な書物に不愉快な書き込みがあるのを多数見付けた。自身の筆跡に見える。世界への脅威を暗示するものだ。

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルー神話〉 ⁴	/ 1
<input checked="" type="checkbox"/> 〈経理〉	/ 2
<input checked="" type="checkbox"/> 〈建築学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈語学〉 ⁶	/ 4

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 ⁹	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/ 4

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 ⁸	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 4

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 ⁵	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 ⁷	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 10

安定の源: **サイモン・ペティグリュウ**: 仕事上のライバルだが、生涯の友人。
ナンシー: 私への愛が揺らぐことのない妻。
リチャード・ベンサム教授: 知的好奇心を刺激してくれる常連客。

トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 ³ :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ブライアン・ルーカス部長刑事

動機: 義務感

職業²: 刑事

職業の特殊能力:

《警官言葉》を適切に使うことで、警察で信用され便宜をはかってもらえる。

正気の柱: 法は混沌から我々を守る。いかに悪がはびころうと、世界は善に満ちている。いかなる秘密も、共同捜査からは逃れられない。

作成ポイント:

ロンドン警視庁で15年間、最近の8年間は犯罪捜査局で働いてきた。自分の手になる失踪事件の記録ファイルを見つけたが、その事件についてまったく記憶がないことから、辞任すべきか悩み始めている。

学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 ⁴	/ 1
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《語学》 ⁶	/

交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/ 3
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《警官言葉》	/ 4
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 4
<input checked="" type="checkbox"/> 《尋問》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《信用度》 ⁹	/ 3
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 ⁹	/ 10
<input checked="" type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 10
<input checked="" type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 ⁸	/

技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/

<input type="checkbox"/> 《化学》	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/
<input type="checkbox"/> 《芸術》	/
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/
<input checked="" type="checkbox"/> 《証拠収集》	/ 4
<input type="checkbox"/> 《製作》	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 ⁵	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 ⁹	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 ⁷	/
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈変装〉 ^(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/

安定の源: **ハルショー主任警部**: ロンドン警視庁での恩師。

エスター: 12年連れ添った愛妻。

イヴリン: 母、未亡人、私をととても頼りにしている。

〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈正気度〉¹

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 ³ :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: セリア・ピッカリング

動機: 知識への渴望

職業²: 科学者

職業の特殊能力:

自分の研究分野にふさわしい研究所を利用できる。《信用度》を使うことで、知人の研究者などに試験や実験を依頼したり、専門の機材や機械装置を入手できる。

正気の柱: 数学は世界を説明できる。合理的な心とは、健康的な心である。人生は喜びと愛のためにある。

作成ポイント:

数学者にして理論物理学者であり、自由思想家でもある。結婚後も学問に情熱を燃やし、家庭生活と両立している。暗号とその解読が研究テーマだ。その研究で見つけた古文書に、現代に関する記述と、時間そのものの終わりへの警告が書かれていた。

学術系探索技能

- 〈暗号学〉 / 4
- 〈医学〉 /
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉⁴ / 1
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉⁶ / 2

交渉系探索技能

- 〈安心〉 /
- 〈威圧〉 /
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 / 2
- 〈聞き集め〉 /
- 〈警官言葉〉 /
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 /
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉⁹ / 4
- 〈取引〉 /

一般技能

- 〈安定度〉⁹ / 10
- 〈嫌な気配〉 /
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 10
- 〈運動〉 / 10
- 〈応急手当〉 /
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 /
- 〈機械修理〉(探) / 10
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉⁸ /

技術系探索技能

- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 / 4
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 / 4
- 〈法学〉 /
- 〈歴史学〉 /

- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 /
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 /
- 〈証拠収集〉 / 2
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 / 1
- 〈法医学〉 /
- 〈野外活動〉 /
- 〈薬学〉 /

- 〈銃器〉⁵ /
- 〈正気度〉⁹ / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉⁹ / 10
- 〈電器修理〉(探) / 10
- 〈逃走〉⁷ /
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 /

安定の源: ジェレミー: 夫、知的な同輩。

チャールズ・スタンウィック教授: 数学の恩師。

ルーシー: この先に世界が待っている、おませな娘。