

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	3		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ドロレス・ミュア医師

動機: 研究心

職業<sup>2</sup>: 精神科医

職業の特殊能力:

《医学》または何らかの交渉系探索技能を使い、精神治療の記録を閲覧したり、立入禁止病棟に入れる。“心理学的応急処置”の難易度が3になり、安定化させるための消費ポイントが1点ですむ。

正気の柱: 人間の精神は科学的な探求の影響を受けやすい。私は諸君より年長で分別がついている。私は完全に正気だ。

作成ポイント:

ケーターハム療養所副院長。加齢による記憶力や知性の衰えに不安を感じている。視力も落ちてきた。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈暗号学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈医学〉	/ 4
<input type="checkbox"/> 〈オカルト〉	/
<input type="checkbox"/> 〈クトゥルー神話〉 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈経理〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈建築学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈考古学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈語学〉 <sup>6</sup>	/ 2

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈安心〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈威圧〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈裏社会〉	/
<input type="checkbox"/> 〈官僚制度〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈聞き集め〉	/
<input type="checkbox"/> 〈警官言葉〉	/
<input type="checkbox"/> 〈巧言令色〉	/
<input type="checkbox"/> 〈真意看破〉	/
<input type="checkbox"/> 〈尋問〉	/
<input type="checkbox"/> 〈信用度〉 <sup>9</sup>	/ 3
<input type="checkbox"/> 〈取引〉	/ 1

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 〈宗教学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈人類学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈生物学〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈地質学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈図書館〉	/ 2
<input type="checkbox"/> 〈美術史〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈物理学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法学〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈歴史学〉	/ 1

<input type="checkbox"/> 〈化学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈鍵開け〉	/
<input type="checkbox"/> 〈芸術〉	/
<input type="checkbox"/> 〈撮影〉	/
<input type="checkbox"/> 〈証拠収集〉	/
<input type="checkbox"/> 〈製作〉	/
<input type="checkbox"/> 〈天文学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈法医学〉	/
<input type="checkbox"/> 〈野外活動〉	/ 1
<input type="checkbox"/> 〈薬学〉	/ 2

<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉(探)	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 〈変装〉(探)	/
<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 10

安定の源: アグネス・ウェイト医師: 療養所のもう一人の女性医師。

ペイシェンス: 娘。

マンフレッド氏: 大英博物館図書室の司書。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 3

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: ジョン・ボウルズ師

動機: 古物趣味

職業<sup>2</sup>: 聖職者

職業の特殊能力:

《宗教学》または《安心》を使い、一般には非公開の教会記録を利用できる。

正気の柱: 知識は神へと導く。神は私たちのための考えをお持ちだ。自然は神の贈り物である。

作成ポイント:

神は図書館の中心におわす。書物の中に神を見出そうと、何年も静かな部屋でひたすらに読書が続いてきた。研究仲間である文通相手、ジェイコブ・タルヴィングからの手紙を待ちわびている。

## 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/ 2

## 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 2
<input type="checkbox"/> 《取引》	/

## 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

## 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/	<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 《化学》	/	<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 《鍵開け》	/	<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《芸術》	/	<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 《撮影》	/		
<input type="checkbox"/> 《証拠収集》	/ 1		
<input type="checkbox"/> 《製作》	/		
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/		
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/		
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/ 1		
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/		

安定の源:

ブラザー

兄弟ヴィンセント: 修道士。

ニューウェル神父: 聖職者、同僚。

ティモシー・マー: 飲み友達。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: シスター・バーサ(修道女)

動機: 不運

職業<sup>2</sup>: 聖職者

職業の特殊能力:

《宗教学》または《安心》を使い、一般には非公開の教会記録を利用できる。

正気の柱: おしまいにはすべてうまくいく。海ではろくなことが起きない。多少の汚れは誰も傷つけない。

作成ポイント:

誰にでも親し気にふるまう君の身の回りで、おかしいことばかり起きている。今日は何も起きないだろう。ただ、買い物に出かけているだけなのだから。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/ 2

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 4
<input type="checkbox"/> 《取引》	/ 1

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 《安定度》 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《嫌な気配》	/
<input type="checkbox"/> 《隠蔽》	/
<input type="checkbox"/> 《運転》	/ 5
<input type="checkbox"/> 《運動》	/ 10
<input type="checkbox"/> 《応急手当》	/ 3
<input type="checkbox"/> 《隠密》	/
<input type="checkbox"/> 《格闘》	/ 10
<input type="checkbox"/> 《機械修理》 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《騎乗》	/ 5
<input type="checkbox"/> 《近接武器》	/
<input type="checkbox"/> 《催眠術》 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/ 2	<input type="checkbox"/> 《銃器》 <sup>5</sup>	/ 3
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/	<input type="checkbox"/> 《正気度》 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 《スリ》	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/	<input type="checkbox"/> 《精神分析》	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2	<input type="checkbox"/> 《操縦》	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/ 1	<input type="checkbox"/> 《体力》 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/	<input type="checkbox"/> 《電器修理》 <sup>(探)</sup>	/ 5
<input type="checkbox"/> 《法学》	/	<input type="checkbox"/> 《逃走》 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/ 2	<input type="checkbox"/> 《爆発物》 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/	<input type="checkbox"/> 《尾行》	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/	<input type="checkbox"/> 《変装》 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/	<input type="checkbox"/> 《もしもの備え》	/

安定の源: アガサ: 女子修道院長。

ローズ: 実の姉妹。

ジュリア: 修道女で親友。

# トレイル・オブ・クトゥルー

TRAIL OF CTHULHU

## 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

## 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

回避値<sup>3</sup>: 4

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(ーや/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: テオ・ウォーレン

動機: 血脈

職業<sup>2</sup>: 芸術家

職業の特殊能力:

長時間の休息で、《芸術》のプールを1ポイント回復できる(1回のセッションにつき最大4回まで)。

正気の柱: 自分は見たものを旋律にすることができる。触覚だけが唯一信頼できる感覚だ。自分の実在性こそが重要なのだ。

作成ポイント:

共感覚持ちで、五感が入り混じっていて、視覚で聴こえたままに作曲する。君は思考が交錯し、自分の感覚が信じられないことがある。

### 学術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《暗号学》	/
<input type="checkbox"/> 《医学》	/
<input type="checkbox"/> 《オカルト》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《クトゥルー神話》 <sup>4</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《経理》	/
<input type="checkbox"/> 《建築学》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《考古学》	/
<input type="checkbox"/> 《語学》 <sup>6</sup>	/

### 交渉系探索技能

<input type="checkbox"/> 《安心》	/
<input type="checkbox"/> 《威圧》	/
<input type="checkbox"/> 《裏社会》	/ 1
<input type="checkbox"/> 《官僚制度》	/
<input type="checkbox"/> 《聞き集め》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《警官言葉》	/
<input type="checkbox"/> 《巧言令色》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《真意看破》	/ 2
<input type="checkbox"/> 《尋問》	/
<input type="checkbox"/> 《信用度》 <sup>9</sup>	/ 1
<input type="checkbox"/> 《取引》	/ 1

### 一般技能

<input type="checkbox"/> 〈安定度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈嫌な気配〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 〈隠蔽〉	/
<input type="checkbox"/> 〈運転〉	/ 5
<input type="checkbox"/> 〈運動〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈応急手当〉	/
<input type="checkbox"/> 〈隠密〉	/
<input type="checkbox"/> 〈格闘〉	/ 10
<input type="checkbox"/> 〈機械修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 〈騎乗〉	/
<input type="checkbox"/> 〈近接武器〉	/
<input type="checkbox"/> 〈催眠術〉 <sup>8</sup>	/

### 技術系探索技能

<input type="checkbox"/> 《宗教学》	/	<input type="checkbox"/> 〈銃器〉 <sup>5</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《人類学》	/	<input type="checkbox"/> 〈正気度〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《生物学》	/	<input type="checkbox"/> 〈スリ〉	/
<input type="checkbox"/> 《地質学》	/	<input type="checkbox"/> 〈精神分析〉	/
<input type="checkbox"/> 《図書館》	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈操縦〉	/
<input type="checkbox"/> 《美術史》	/ 2	<input type="checkbox"/> 〈体力〉 <sup>9</sup>	/ 10
<input type="checkbox"/> 《物理学》	/	<input type="checkbox"/> 〈電器修理〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《法学》	/	<input type="checkbox"/> 〈逃走〉 <sup>7</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《歴史学》	/	<input type="checkbox"/> 〈爆発物〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《天文学》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈尾行〉	/
<input type="checkbox"/> 《法医学》	/	<input type="checkbox"/> 〈変装〉 <sup>(探)</sup>	/
<input type="checkbox"/> 《野外活動》	/ 1	<input type="checkbox"/> 〈もしもの備え〉	/ 8
<input type="checkbox"/> 《薬学》	/		

安定の源: ジェーン・ダートマス: 彫刻家。

マーサ・ウォーレン: 母親。

ルイ・アームストロング: 憧れの偶像。

### 〈安定度〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈正気度〉<sup>1</sup>

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

### 〈体力〉

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
回避値 <sup>3</sup> :	4		

- 1: パルプ・モードのゲームでは〈正気度〉を回復できる。〈正気度〉プールの減少は一本線(—や/)で、〈正気度〉レーティングの減少は二本線(=やx)をつけて記録すること。
- 2: 職業技能は半額で購入できる。作成ポイントを割り振る前に、各職業技能の□に印を付けておくこと。
- 3: 回避値は3だ。君の〈運動〉が8以上なら4になる。
- 4: 通常、キャラクター作成時に〈クトゥルー神話〉は修得できない。〈正気度〉レーティングの上限値は[10-〈クトゥルー神話〉レーティング]である。
- 5: パルプ・モードのゲームでは、〈銃器〉レーティングが5以上あれば、2丁の拳銃を同時に撃つことができる(P.43参照)。
- 6: レーティング1につき1つの言語を修得している。言語の選択はプレイ中にできる。選択した言語はここに記入すること。
- 7: 〈運動〉レーティングの2倍を超える分の〈逃走〉レーティングは、作成ポイント1につきレーティング2の割合で購入できる。
- 8: 〈催眠術〉はパルプ・モードのゲームにおいて、精神科医と超心理学者だけが修得できる。
- 9: 作成時に以下のレーティングを無料で得る: 〈安定度〉1、〈正気度〉4、〈体力〉1、職業の〈信用度〉の最低値(P.24参照)。

(探): この一般技能は探索技能のような使い方ができる。

プレイヤー名:

探索者の名前: エラ・マクドナー

動機: 冒険心

職業<sup>2</sup>: 刑事

職業の特殊能力:

《警官言葉》を適切に使うことで、警察で信用され便宜をはかってもらえる。

正気の柱: 法。英国。自分是对処できる。

作成ポイント:

警察の仕事はとても気に入っている。もっと面白いだろう、殺人や失踪の捜査に関わりたい。危険を乗り越えられる自信がある。

### 学術系探索技能

- 〈暗号学〉 /
- 〈医学〉 / 1
- 〈オカルト〉 /
- 〈クトゥルー神話〉<sup>4</sup> /
- 〈経理〉 /
- 〈建築学〉 /
- 〈考古学〉 /
- 〈語学〉<sup>6</sup> / 1

### 交渉系探索技能

- 〈安心〉 / 1
- 〈威圧〉 / 1
- 〈裏社会〉 /
- 〈官僚制度〉 /
- 〈聞き集め〉 /
- 〈警官言葉〉 / 2
- 〈巧言令色〉 /
- 〈真意看破〉 / 2
- 〈尋問〉 /
- 〈信用度〉<sup>9</sup> / 3
- 〈取引〉 /

### 一般技能

- 〈安定度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈嫌な気配〉 / 5
- 〈隠蔽〉 /
- 〈運転〉 / 10
- 〈運動〉 / 10
- 〈応急手当〉 / 10
- 〈隠密〉 /
- 〈格闘〉 / 6
- 〈機械修理〉(探) /
- 〈騎乗〉 /
- 〈近接武器〉 /
- 〈催眠術〉<sup>8</sup> /

### 技術系探索技能

- 〈宗教学〉 /
- 〈人類学〉 /
- 〈生物学〉 /
- 〈地質学〉 /
- 〈図書館〉 /
- 〈美術史〉 /
- 〈物理学〉 /
- 〈法学〉 / 1
- 〈歴史学〉 / 1
- 〈化学〉 /
- 〈鍵開け〉 / 1
- 〈芸術〉 /
- 〈撮影〉 / 1
- 〈証拠収集〉 / 2
- 〈製作〉 /
- 〈天文学〉 /
- 〈法医学〉 / 4
- 〈野外活動〉 / 1
- 〈薬学〉 /
- 〈銃器〉<sup>5</sup> / 10
- 〈正気度〉<sup>9</sup> / 10
- 〈スリ〉 /
- 〈精神分析〉 /
- 〈操縦〉 /
- 〈体力〉<sup>9</sup> / 10
- 〈電器修理〉(探) /
- 〈逃走〉<sup>7</sup> /
- 〈爆発物〉(探) /
- 〈尾行〉 /
- 〈変装〉(探) /
- 〈もしもの備え〉 / 10

安定の源: ドロシー・ピート: A4ブランチ(女性警察)の指揮官。

ジョージ・マクドナー: 父親。

パーカー夫人: 大家。