探索技能チェックリスト

キーパーはシナリオを作成する際に、このチェックリストを使用して、どの技能が冒険に不可欠で、どの技能が修得していてもいなくても問題なく、どの技能がまったく使われないのかを確認すること。そして、あらかじめプレイヤーたちに対して、修得すべきでない技能を知らせておくこと。既存のプレイヤー・キャラクターがいるなら、彼らが修得している探索技能の□にチェックを付け、それを考慮しつつシナリオを作ること。

探索技能	核心的手がかりに使用する回数	シナリオに登場する回数の合計
学術系探索技能		
□《暗号学》		
□《医学》		
□《オカルト》		
□《クトゥルー神話》		
□《経理》		
□《建築学》		
□《考古学》		
□《語学》		
□《宗教学》		
□《人類学》		
□《生物学》		
□《地質学》		
□《図書館》		
□《美術史》		
□《物理学》		
□《法学》		
□《歴史学》		
交渉系探索技能		
□《安心》		
□《威圧》		
□《裏社会》		
□《官僚制度》		
□《聞き集め》		
□《警官言葉》		
□《巧言令色》		
□《真意看破》		
□《尋問》		
□《信用度》		
□《取引》		
□〈変装〉(探)		
技術系探索技能		
□《化学》		
□《鍵開け》		
□《芸術》		
□《撮影》		
□《証拠収集》		
□《製作》		
□《天文学》		
□《法医学》		
□《野外活動》		
□《薬学》		
□〈機械修理〉(探)		
□〈電器修理〉(探)		
□〈爆発物〉(探)		
必要な探索技能用作成ポイントの合計		

(探)：探索技能として使用できる一般技能。