

ソード・ワールド 2.5 RPG ビルディング BOX エラッタ

最終更新日：2022年2月18日

カード類																							
内容物	カード名	誤	正																				
技能テンプレート	魔法使い 2	冒険者 L V 2	冒険者 L V 3																				
	射手 3-A	技能 シューター 2	技能 シューター 3																				
能力値カード	メリア 万能系 第 3 段階	筋力 110	筋力 10																				
	リルドラゲン 万能型 第 4 段階	器用度ボーナス：3 生命力ボーナス：2 精神力ボーナス：1	器用度ボーナス：1 生命力ボーナス：4 精神力ボーナス：2																				
	エルフ 頭脳型 第 1～5 段階	筋力ボーナス：1	筋力ボーナス：0																				
アイテムカード	ツークハンドソード	C 値 12	C 値 10																				
	ダイノジョー	威力：39	威力：49																				
		威力表を修正 <table border="1"> <tr> <td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td> </tr> <tr> <td>×</td><td>4</td><td>6</td><td>7</td><td>10</td><td>10</td><td>12</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td> </tr> </table>		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	×	4	6	7	10	10	12	12	13
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12													
×	4	6	7	10	10	12	12	13	14	15													
NPC カード	ポンセ	年齢 33 歳	年齢 32 歳																				
	ルーク・カイエン	人間/18 歳（外見 28 歳）	ルーンフォーク/18 歳（外見 28 歳）																				

内容物	カード名	誤	正
魔物カード	ガストナイト 特殊能力	以下の一文を追加 ・ 毒属性、病気属性、精神効果属性無効 [常時]	
	ジャイアントクラブ 分類	魔法生物	動物
	バルバ 特殊能力	以下の一文を追加 ・ 毒属性、病気属性、精神効果属性無効 [常時]	
	ウルフ レベル	3	1
魔物カード (大)	サローイ ●車輪 ・巻き起こす	生命抵抗力 / 半減 [主動作]	生命抵抗力 / 消滅 [主動作]
道中イベントカード	緊急連絡・裏面	選択肢 A : 自ら走る	選択肢 B : 自ら走る
魔法カード	森羅魔法 4レベル 【フリージングプレス】	抵抗 : 消滅	抵抗 : 半減
	森羅魔法 4レベル 【ポイズンスプレッド】	抵抗 : 消滅	抵抗 : 半減

その他コンポーネント			
内容物	カード名	誤	正
キャラビルド進行チャート 2つ折りブルライト地方マップ (裏面)	【密偵】戦闘特技	以下の項目を削除 <<囷攻撃 I >>	

ルールブック2											
ページ	場所	誤	正								
30	共用イベント：怪しい彫像 出目表	以下の文章を追加 6 彫像は魔物だった。「AL」以下で、一番レベルの近い「魔法生物」か「魔動機」が1体現れる。 「無視」した場合、普通に戦闘を開始する。 「調査」したなら、不意打ちを受け、先制され、手番開始時まで判定に-2のペナルティ修正を受ける。 「攻撃」したなら、PCが不意を打ち、先手となる。魔物は手番開始時まで判定に-2のペナルティ修正を受ける。									
31	共用イベント：不思議な噴水	以下の内容を追加 <table border="1"> <thead> <tr> <th>出目</th> <th>結果</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1~3</td> <td>清々しいのどごし！水を飲んだPCは、HPが「2d+AL」回復する。</td> </tr> <tr> <td>4~5</td> <td>普通の水だ。</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>毒入りだ！生命抵抗力判定を行うこと。 【生命抵抗力判定（毒）：目標値「AL+9」】 ↳失敗：「2d+AL」の毒属性の魔法ダメージを受ける（防護点無効）。 ↳成功：上記のダメージの半分を受ける（端数切上げ）。</td> </tr> </tbody> </table>	出目	結果	1~3	清々しいのどごし！水を飲んだPCは、HPが「2d+AL」回復する。	4~5	普通の水だ。	6	毒入りだ！生命抵抗力判定を行うこと。 【生命抵抗力判定（毒）：目標値「AL+9」】 ↳失敗：「2d+AL」の毒属性の魔法ダメージを受ける（防護点無効）。 ↳成功：上記のダメージの半分を受ける（端数切上げ）。	
出目	結果										
1~3	清々しいのどごし！水を飲んだPCは、HPが「2d+AL」回復する。										
4~5	普通の水だ。										
6	毒入りだ！生命抵抗力判定を行うこと。 【生命抵抗力判定（毒）：目標値「AL+9」】 ↳失敗：「2d+AL」の毒属性の魔法ダメージを受ける（防護点無効）。 ↳成功：上記のダメージの半分を受ける（端数切上げ）。										
31	共用イベント：部屋の落とし穴 手順①〔初回限定〕：	PC全員は、罠に気づくか判定すること。	PC全員は、罠に気づくか判定すること。 〔探索判定（観察／ス）：目標値「AL+10」（全員）〕								
32	左段1行目	ここから先は、シナリオ状	ここから先は、シナリオ 上								
32	右段最終行	復活が 狙い みたい]	復活 みたいね]								
47	右段1行目（見出し）	見出しの段落を修正 <u>クライマックス面（裏面）を作る</u> クライマックスを演出しよう									

ルールブック3

ページ	場所	誤	正
19	フィアー 効果 5～9、10～12	<p>2～4 恐怖から凶暴化。3ラウンド(30秒)あいだ、命中力+2、回避力-2。</p> <hr/> <p>5～9 この間、知能が低くなり、魔法を一切使えない。恐怖による不具合。</p> <hr/> <p>10～12 続く18ラウンド(3分)間、命中力・回避力・魔法行使判定に-1。逃亡。乱戦エリアに居るなら次手番に「離脱準備」を行う、(以下略)</p>	<p>2～4 恐怖から凶暴化。3ラウンド(30秒)あいだ、命中力+2、回避力-2。 この間、知能が低くなり、魔法を一切使えない。</p> <hr/> <p>5～9 恐怖による不具合。続く18ラウンド(3分)間、命中力・回避力・魔法行使判定に-1。</p> <hr/> <p>10～12 逃亡。乱戦エリアに居るなら次手番に「離脱準備」</p>