



## はじめに

このルールは二人でデモンワーカーを遊べる拡張ルールです。  
指定がない所は本来のルールに準じてください。

## ゲームの準備

- ・二人用ルールでは「墓場」と「くす底」は使用しません。
- ・手番順トークンは1と4を使用します。ランダムにプレイヤーに引いてもらい数の小さい順に行動を行います。
- ・使っていないプレイヤーコマをとり、ひとまとめにして置いておきます。これらは架空の中立の立場のプレイヤーコマとして扱います。

## ラウンド進行

- ・供給フェイズの前に「残りラウンド数-1」個の中立プレイヤーコマを取ります。  
(1ラウンド目4個、2ラウンド目3個……となり5ラウンド目は0個となります)
- ・手番順トークンの数字が大きいプレイヤーから順にそのラウンドで使用する中立コマから1つとり、好きな職場カードの上に置きます。  
この配置の際は、資源を生むことも配置コストがかかることもありません。  
1つの職場カードの上いくつコマがおかれてもかまいません。

## 配置フェイズ

- ・職場カードに置かれている中立コマは他のプレイヤーコマ同様に扱います。

## クリンナップフェイズ

- ・職場カード上に置かれている中立コマを取り、ストックに戻します。



「ラウンド開始時の中立コマ配置例」