

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

ELDEN RING TRPG
キャラクターシート

プロフィール

名前

体型 年頃

素性 侍

経歴

動機:

汎用:

素性:

外見

↑能力値と能力値修正

能力値	A:初期値	B:成長値	C:追加値	D:現在値	E:修正
生命力	12			12	3
精神力	11			11	2
持久力	13			13	3
筋力	12			12	3
技量	16			16	4
知力	9			9	2
信仰	8			8	2
神秘	8			8	2

A: 初期値——キャラクター作成時に決定。合計値 89 (素養のみ 84)。あらゆる要素で変動しない。
 B: 成長値——レベルアップで1増加。全能力値の成長値合計は「現在レベル - 10 (素養のみ5)」。
 C: 追加値——「タリスマン」/「Passive」スキル/装備スキルで増減する値。
 D: 現在値——「A+B+C」の値。
 E: 修正——「D+4 (小数点以下、切り捨て)」の値。

↑レベルとルーン

レベル	現在ルーン
10	<input type="text"/>
レベル修正 2	<input type="text"/>

レベル修正——「レベル÷4 (小数点以下、切り捨て)」の値。
 レベルアップに必要なルーン——レベルを1アップさせるためには、「(現在のレベル+1) ×100」点の、「現在ルーン」を消費しなければならない。レベルアップは、「祝福での休息」で行うこと。

↑リソース

HP

最大HP: 8
(生命力修正+5+その他)
現在HP

FP

最大FP: 7
(精神力修正+5+その他)
現在FP

加護

最大加護: 7
(神秘修正+5+その他)
現在加護

聖杯瓶

合計使用回数: 4
(4+その他。上限10。祝福で「緑の聖杯瓶」と「青の聖杯瓶」に、使用回数を割り振る)
回復量: × 4

(4+その他。上限10)
「緑の聖杯瓶(HP)」使用回数: 2

「青の聖杯瓶(FP)」使用回数: 2

スキル使用回数

合計使用回数: (5+ 回/ 頁)

合計使用回数: (5+ 回/ 頁)

合計使用回数: (5+ 回/ 頁)

↑状態異常

状態異常名(略称) 状態異常耐性値

概要

体勢崩し(☆) ☆☆☆☆☆☆☆☆☆
 錯で「強耐値(☆)」を決定。最大まで蓄積するとスタミナを全消費し、ターン終了時に回復。

出血(血) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■■■■、出血終了。

凍傷(凍) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、HP損傷■、被ダメージ+10。ターン終了時にHP損傷■、冷気終了。

毒(毒) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了時にHP損傷■、ターン終了時に、猛毒終了。

腐敗(腐) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、敵味方問わずキャラクターの行動終了時にHP損傷■、ターン終了時にHP損傷■■■、腐敗終了。

発狂(狂) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、FP損傷■×4、発狂終了。FP損傷を受けきれない分は2倍のHP損傷に。

睡眠(眠) 3+()=
 抵抗判定に失敗時、全スタミナ消費、睡眠終了。

死 3+()=
 抵抗判定に失敗時、ただちに死亡、死終了。

ELDEN RING TRPG キャラクターシート

↑武器・盾&アタック・ガード

武器カテゴリ1種目	用途	アタックコスト	装備スキル	攻撃ハラムータ					ガードハラムータ		
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit	ガードコスト	カット値	
刀 (中)	片手 両手	4	二刀流威力+10 (R135頁)	15	30	45	65	—	3	—	—
重量	武器名	用途	アタックコスト	威力補正	強化補正	アタックダメージ	強化補正	アタックダメージ	ガードコスト	物理	現象
5	打刀 (+)	片手 両手	4	4+技 8	—	23 38 53 73	—	3	—	—	—
準備	装備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備
準備	装備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備	準備

↑防具の防護点

装備部位	防具名	重量	防護点	強耐値	装備スキル
頭部	葦の地の兜	8	12	4	☆×1
胴部	葦の地の鎧	8	10	6	☆×1
各種合計値		16	22	10	☆×2

↑防護点とダメージ早見表

ダメージ	防護点	ダメージ	HP損傷
0 ~ 24	合計値以下	0 ~ 12	なし
~ 34	+10	~ 22	■
~ 44	+20	~ 32	■■
~ 54	+30	~ 42	■■■
~ 64	+40	~ 52	■■×4
~ 74	+50	~ 62	■■×5
~ 84	+60	~ 72	■■×6
~ 94	+70	~ 82	■■×7
~ 104	+80	~ 92	■■×8
~ 114	+90	~ 102	■■×9
115 ~	91 ~	103 ~	■■×10

↑回避&合計重量

回避コスト (1/6で固心)	軽	中	重	過多
各種合計値	6	8	10	—
「準備」の武器・盾の合計重量+防具の合計重量=	23	—	—	—
持続力による回避の条件 (合計重量と比較)	~持続力×1	~持続力×2	~持続力×3	持続力×3+1~
	13	26	39	40

↑スキル

レベル	習得スキル (ランク)	レベル	習得スキル (ランク)	レベル	習得スキル (ランク)
5	武息 (1)	40	()	75	()
10	居合 (1)	45	()	80	()
15	()	50	()	85	()
20	()	55	()	90	()
25	()	60	()	95	()
30	()	65	()	100	()
35	()	70	()	—	—

↑タリスマン&大ルーン

タリスマン名 (参照頁)	効果概要
Extra (頁)	
Extra (頁)	
Extra (頁)	
Extra (頁)	