

ELDEN RING TRPG サブキャラクターシート

†使用PC

名前

†武器・盾&アタック・ガード

武器カテゴリ3種目 (サイズ)		用途	攻撃パラメータ							ガードパラメータ		
			アタックコスト	装備スキル	①アタックダメージ+強靱損害					ガードコスト	カット値	
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit		物理	現象	
		片手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		両手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
○準備 ○装備	重量	武器名 (②強化値)	用途	攻撃パラメータ							ガードパラメータ	
				アタックコスト	威力補正 ③威力補正合計	④強化補正 (=②×3)	アタックダメージ (①+③+④)+強靱損害					ガードコスト
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit		物理	現象	
		片手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		両手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		装備スキル:										
		(+)										
		装備スキル:										
		(+)										
		装備スキル:										

武器カテゴリ4種目 (サイズ)		用途	攻撃パラメータ							ガードパラメータ		
			アタックコスト	装備スキル	①アタックダメージ+強靱損害					ガードコスト	カット値	
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit		物理	現象	
		片手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		両手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
○準備 ○装備	重量	武器名 (②強化値)	用途	攻撃パラメータ							ガードパラメータ	
				アタックコスト	威力補正 ③威力補正合計	④強化補正 (=②×3)	アタックダメージ (①+③+④)+強靱損害					ガードコスト
				1hit	2hit	3hit	4hit	5hit		物理	現象	
		片手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		両手	<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>			
		装備スキル:										
		(+)										
		装備スキル:										

○準備 ○装備	重量	盾名 (①強化値)	盾カテゴリ (サイズ)	②基本のカット値		③強化補正 (①による)		装備スキル	ガードコスト	カット値合計 (②+③)	
				物理	現象	物理	現象			物理	現象
		(+)	()			+	+		<input type="checkbox"/>		

メモ