

キャラクター名

| | |
|--------|----|
| 性格(本質) | 年齢 |
| 性格(表面) | 性別 |

種族名 **ドワーフ**

種族パワー 「メンテナンス」

| | | | | | |
|---------|---|------|----------|------|------|
| BP蓄積 | — | 使用回数 | 1ミッション1回 | 対象 | 味方1体 |
| 使用タイミング | ファストアクション、メインアクション | | | 持続時間 | 瞬間 |
| 効果のメモ | 銃撃武器の「武器オプション」か「戦車オプション」ひとつの使用回数を最大に回復。 | | | | |

HP 15+(PCLレベル×5)

最大値 **20**

現在値

職能名 **解体屋**

職能パワー 「本日の解体」

| | | | | | |
|---------|-------------------|------|----------|------|-----|
| BP蓄積 | — | 使用回数 | 1ミッション2回 | 対象 | 使用者 |
| 使用タイミング | ブースト | | | 持続時間 | 瞬間 |
| 効果のメモ | 〈内弾&解体〉に「行為修正」+3。 | | | | |

BP 基本は1段階6つ
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

| | | |
|----|--------|------|
| 段階 | 蓄積したBP | チェック |
| 1 | ○○○○○ | □ |
| 2 | ○○○○○ | □ |
| 3 | ○○○○○ | □ |

廃入 ○

能力値 Max=5

スキル PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 肉弾 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 4 | 3 | ■ | □ | □ | □ |
| 白兵 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 2 | 1 | ■ | □ | □ | □ |

PCLレベル

その数字の■がすべて埋まるまでPCLレベルがその数値になる。

現在のレベル 1

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| ■ | □ | □ |
| 4 | 5 | 6 |
| □ | □ | □ |

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまるまで、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

| | | | |
|-------|--------|--------|------|
| PCレベル | 必要なEXP | 現在のEXP | チェック |
| 1 | 300 | | □ |
| 2 | 600 | | □ |
| 3 | 900 | | □ |
| 4 | 1200 | | □ |
| 5 | 1500 | | □ |
| 6 | 2000 | | □ |

兵科名 **ブレイブナイト**

兵科パワー 「ディフェンスフォーム」 ランク ①

| | | | | | |
|---------|--------------------|------|------|------|--------|
| BP蓄積 | ● | 使用回数 | 制限なし | 対象 | 使用者 |
| 使用タイミング | ファストアクション、メインアクション | | | 持続時間 | 戦闘終了まで |
| 効果のメモ | 盾で1ターンにもう1回ガードできる。 | | | | |
| BP蓄積 | | 使用回数 | | 対象 | |
| 使用タイミング | | | | 持続時間 | |
| 効果のメモ | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 操縦 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 1 | 1 | □ | □ | □ | □ |
| 解体 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 2 | 1 | ■ | □ | □ | □ |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 運動 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 2 | 2 | □ | □ | □ | □ |
| 銃撃 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 砲撃 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |
| 冒険 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 集中 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 2 | 2 | □ | □ | □ | □ |
| 術式 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 修復 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |
| 医術 | 初期 | +1 | +1 | +1 | +1 |
| 0 | | □ | □ | □ | □ |

武装

| | | | | | |
|-----------|--------|-------|---------|--------|-------|
| 用途 | ダメージ倍率 | ガード倍率 | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー |
| 《ロケットスピア》 | 片手 | 物理 ×3 | 物理 ×2 | 《槍弾頭》 | 2 |
| | | □ × | □ × | | |

武器

盾

| | | | | | |
|------------|-------|---------|--------|--------|---|
| 用途 | ガード倍率 | 武器オプション | 改造スロット | 武器パワー | |
| 《アイアンウォール》 | 片手 | 物理 ×3 | 魔法 ×1 | 《精霊電池》 | 2 |
| | | 物理 × | 魔法 × | | |

身体防具

| | | | |
|--------------|----------|--------|-------|
| 防護点 | 身体防具ポケット | 改造スロット | 武器パワー |
| 《ノーマルプロテクター》 | 物理 4 | 魔法 0 | 2 3 |
| | 物理 | 魔法 | |

階級

総合熟練度

| 熟練度 | 熟練名/熟練規定 | 熟練度 |
|-----------------------|-------------------|-----|
| 名誉機士熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 | |
| 特定のPCLレベルに到達する。 | | |
| 歴戦熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 | |
| 特定のEXP経験枠数に到達する。 | | |
| 世界樹熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 特定の汚染段階を突破する。 | | |
| 幸運熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 1点もHPを減らさずにミッションを終える。 | | |
| 勇猛熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 戦闘不能になる。 | | |
| 清浄熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 猛毒状態になる。 | | |
| 沈着熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| 麻痺状態になる。 | | |
| 精霊放開熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| ドライブの満足度をフィーバーさせる。 | | |
| 精霊慰労熟章 | 一葉 双葉 三ツ葉 | |
| ドライブの不満度をバーストさせる。 | | |
| 戦車長熟章 | — | |
| 戦車長になる。 | | |

アイテム

| ストックアイテム名/備考 | 数 |
|--------------|----|
| 《精霊リキッド》 | 1 |
| PW | 50 |

ポケット

基本ポケット 初期値3 **3**

| | |
|------------|------|
| 《ロケットスピア》 | ◇◇◇◇ |
| 《アイアンウォール》 | ◇◇◇◇ |
| 《槍弾頭》 | ◇◇◇◇ |

身体防具ポケット **2**

| | |
|----------|------|
| 《精霊電池》 | ◇◇◇◇ |
| 《精霊リキッド》 | ◇◇◇◇ |