

# アイアンフィスト

## シャードシート

管理プレイヤー

シャード名		戦車チーム名		戦車チーム所属PC名		
				クルー名	役割	ドライアドとの相性
					戦車長兼	

**獲得装配点**  
装配点はチームのクルーが獲得した勳章に応じて得られる。

使用装配点合計	チーム獲得装配点
第3層使用装配点	第2層使用装配点
第1層使用装配点	後部倉庫使用装配点

<b>第3層</b>		モンスターの攻撃対象となるダイス目		2	3	4	空きスペース	必要装配点	効果
装甲	初期型装甲		生命装甲値	最大値	50			必要装配点	効果
	必要装配点	物理防護点	魔法防護点	現在値				必要装配点	効果
主砲	突撃砲		必要装配点	(通) 火 (精) 雷 (械) 水	ダメージ倍率	×6	副砲	必要装配点	効果

<b>第2層</b>		モンスターの攻撃対象となるダイス目		5	6	7	空きスペース	初期休憩室	必要装配点	効果
装甲	初期型装甲		生命装甲値	最大値	50			必要装配点	効果	
	必要装配点	物理防護点	魔法防護点	現在値				必要装配点	効果	
修復装置	初期型リジェネレーター		必要装配点	修復倍率	×4		副砲	必要装配点	効果	

<b>第1層</b>		モンスターの攻撃対象となるダイス目		8	9	10	空きスペース	必要装配点	効果
装甲	初期型装甲		生命装甲値	最大値	50			必要装配点	効果
	必要装配点	物理防護点	魔法防護点	現在値				必要装配点	効果
走行装置	初期型走行装置		必要装配点	速攻値倍率	×4		副砲	必要装配点	効果

<b>後部倉庫</b>		モンスターの攻撃対象となるダイス目		11	12	戦車オプション	通常砲弾	必要装配点	0	通常砲弾	必要装配点	0
装甲	初期型装甲		生命装甲値	最大値	50		拡散砲弾	必要装配点	0	必要装配点	0	
	必要装配点	物理防護点	魔法防護点	現在値			必要装配点	0	必要装配点	0		
オプション	戦車修復資材	必要装配点	0	戦車修復資材	必要装配点	0	必要装配点	0	必要装配点	0		

# アイアンフィスト

## ドライアドシート

管理プレイヤー

ドライアド名		ドライアドの満足度と不満度														
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	満足度		不満度	

**LP** LP(ランタンポイント)が1点不足することに、PCは全員BPが1点蓄積する。

LP	LP	LP	LP	LP
LP	LP	LP	LP	LP
LP	LP	LP	LP	LP
LP	LP	LP	LP	LP
LP	LP	LP	LP	LP

**満足度アップの条件**

- 「嫌悪」のPCが「ファンブル」する。
- 「好感」のPCが「クリティカル」する。
- シャードでのキャンプ終了後。

**不満度アップの条件**

- 「好感」のPCが「ファンブル」する。
- 「嫌悪」のPCが「クリティカル」する。
- LP5点消費することに不満度1蓄積。

**満足度段階突破ごとのボーナス**

- PC全員のBPが1点回復。
- 任意のドライアドパワーの使用回数(1回回復(最大5回))。

**不満度段階突破ごとのペナルティ**

- PC全員のBPが1点蓄積。
- 突破段階×10のEXP減少。

**満足度フィーバーすると**

- PC全員のBPの現段階が全快する。
- PC全員がEXP100点得る。

**不満度バーストすると**

- PC全員のBPが3点蓄積。
- PC全員がEXP100点減少。

<b>ドライアドパワー</b>		各組織からの依頼をこなすことで、お得意様ポイントが溜まる。		<b>メモ</b>		いろいろ自由に書き込もう。																	
<p><b>癒しのアロマ</b></p> <p>ドライアドが浄化能力をフル発揮して、癒しの香りを作り出す。</p> <p>BP蓄積 - 使用回数 変動(7=PC人数)回 対象 味方1体</p> <p>使用タイミング ターン開始 持続時間 瞬間</p> <p>効果 対象のHPを3D回復し、BPを1点回復する。さらに対象の病人状態を除くすべてのバッドステータスを解除する。この効果はシャードに対して使用可能で、この場合、戦車部位ひとつの生命装甲値3D回復する。</p>		<p><b>お得意様</b></p> <table border="1"> <tr> <th>組織名</th> <th>お得意様ポイント</th> <th>割引</th> </tr> <tr> <td>アイアンフィスト</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>シャード工房</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ガラクタ商店街</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ジャンク・ザ・リバー</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>木漏れ日病院</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		組織名	お得意様ポイント	割引	アイアンフィスト			シャード工房			ガラクタ商店街			ジャンク・ザ・リバー			木漏れ日病院			<p><b>メモ</b></p>	
組織名	お得意様ポイント	割引																					
アイアンフィスト																							
シャード工房																							
ガラクタ商店街																							
ジャンク・ザ・リバー																							
木漏れ日病院																							
<p><b>祝福の光</b></p> <p>ドライアドから暖かい光があふれ出し、戦車乗りの士気が高揚する。</p> <p>BP蓄積 - 使用回数 変動(7=PC人数)回 対象 味方全員</p> <p>使用タイミング ターン開始 持続時間 1ターン</p> <p>効果 対象はすべての行為判定に行為修正+1される。この効果はフィールドやダンジョンでのイベントで、行為判定を求められたときも使用可能(ただしこの場合、使用を宣言した直後の1回の行為判定にのみ有効)。</p>																							
<p><b>瞬間移動</b></p> <p>ピンチを感じたドライアドは、味方を瞬間移動させることができる。</p> <p>BP蓄積 - 使用回数 変動(7=PC人数)回 対象 味方全員</p> <p>使用タイミング ターン開始 持続時間 瞬間</p> <p>効果 戦車バトル中に使用した場合、「戦車バトルから逃亡」したことになる。ダンジョンフェイズで使用した場合、PCバトル中ならLP消費なしで「PCバトルから逃亡」したことになり、それ以外の場合も即座にLP消費なしで通行可能な隣接する部屋へ移動する。</p>																							

<b>予備倉庫</b>		予備倉庫にしまっているものは、戦闘中には使用できない。		<b>獲得素材管理シート</b>							
				金属	I	個	牙骨	I	個	I	個
					II	個		II	個	II	個
					III	個		III	個	III	個
				植物	I	個	電鱗	I	個	I	個
					II	個		II	個	II	個
					III	個		III	個	III	個
				虫甲	I	個	ブレイズコア	I	個	金貨	個
					II	個		II	個	火炎石	個
					III	個		III	個	雷撃石	個
				獣皮	I	個	レアモノ	I	個	氷結石	個
					II	個		II	個		個
					III	個		III	個		個

チームのpw