

キャラクターシート

キャラクターシート (Ver.AG)

キャラクター名

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

種族名 エルフ

パワー名 「クリアサークル」 使用回数 ☆

効果概要 味方全員。1ターン。「BPが1点蓄積すること」が「現在HPが3点減少すること」に置き換え。

HP 15+(PCLレベル×5)
最大値(追加HP) 20 ()

現在値

職能名 看護師

パワー名 「愛の看護」 使用回数 ☆☆

効果概要 〈集中&医術〉を判定しファンブルでなかった場合、味方1体のHPを全回復し、バッドステータスを解除し、BP1点を回復。

BP 基本は1段階6つ 〈汚染耐久薬湯〉効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	追加	突破
1	○○○○○○	○○	
2	○○○○○○	○○	
3	○○○○○○	○○	

廃人 ○

能力値 Max=5
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	2	□	□	□	□
白兵	0	□	□	□	□
操縦	0	□	□	□	□
解体	0	□	□	□	□
運動	2	□	□	□	□
銃撃	0	□	□	□	□
砲撃	0	□	□	□	□
冒険	0	□	□	□	□
集中	4	3	■	□	□
術式	2	1	■	□	□
修復	1	1	□	□	□
医術	2	1	■	□	□

PCLレベル 現在のレベル

1	■ ■ ■	4	□ □ □ □
2	□ □	5	□ □ □ □ □
3	□ □ □	6	□ □ □ □ □ □

その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

兵科名 ライフセイバー

パワー名 「ライフストリーム」 ランク 1
BP蓄積 ●

効果概要 〈集中&術式〉を行い、対象のHPを「成り度×4」回復。

パワー名

ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名

ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名

ランク

BP蓄積

効果概要

パワー名

ランク

BP蓄積

効果概要

EXP おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまるまで、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

現在値

1	300	4	1200
2	600	5	1500
3	900	6	2000

潜在パワー

パワー名

必要EXP経験値

効果概要

パワー名

必要EXP経験値

効果概要

パワー名

必要EXP経験値

効果概要

プレイヤー

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器	《ルーンスタッフ》	両手	魔法 ×4	魔法 ×3	《精霊電池》 《浄化電池》	3
			□ ×	□ ×		
			□ ×	□ ×		
盾	用途	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー	
盾		物理 ×	魔法 ×			
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	防護点	身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー		
身体防具	《ノーマルプロテクター》	物理 4	魔法 0	2	3	
		物理	魔法			

階級 総合熟功点

勲章	勲章名/叙勲規定	熟功点
名誉機士勲章	特定のPCLレベルに到達する。	5 10 15 20 25
	特定のEXP経験値に到達する。	1 5 9 13 17
歴戦勲章	特定のEXP経験値に到達する。	1 5 9 13 17
	特定のEXP経験値に到達する。	1 5 9 13 17
世界樹勲章	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1
	特定の汚染段階を突破する。	2 5 1
幸運勲章	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
	1点もHPを減らさずにミッションを終える。	2 5 8
勇猛勲章	戦闘不能になる。	2 5 8
	戦闘不能になる。	2 5 8
清浄勲章	猛毒状態になる。	2 5 8
	猛毒状態になる。	2 5 8
沈着勲章	麻痺状態になる。	2 5 8
	麻痺状態になる。	2 5 8
耐睡勲章	睡眠状態になる。	2 5 8
	睡眠状態になる。	2 5 8
精霊敢闘勲章	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。	2 5 8
	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。	2 5 8
精霊慰労勲章	ドライアドの不満度をバーストさせる。	2 5 8
	ドライアドの不満度をバーストさせる。	2 5 8
戦車長勲章	戦車長になる。	5
	戦車長になる。	5

アイテム

PW 0

ポケット 基本ポケット 初期値3

3

《ルーンスタッフ》

《精霊電池》

《浄化電池》

身体防具ポケット 2

《精霊リキッド》

《精霊電池》