

# ファンタジーRPG

## キャラクターシート

キャラクター名

---

性格(本質)

年齢

性格(表面)

性別

**種族名** ドワーフ

種族パワー 「メンテナンス」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション1回	対象	味方1体
使用タイミング	ファストアクション、メインアクション		持続時間	瞬間	
効果のメモ	銃撃武器の「武器オプション」か「戦車オプション」ひとつの使用回数を最大に回復。				

**HP** 15+(PCLレベル×5)

最大値 **20**

現在値

**職能名** 弾職人

職能パワー 「砲弾生成」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション2回	対象	味方1体
使用タイミング	メインアクション、補助アクション		持続時間	瞬間	
効果のメモ	銃撃武器の「武器オプション」か「戦車オプション」ひとつの使用回数を1回復。				

**BP** 基本は1段階6つ  
《汚染耐久薬湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	チェック
1	○○○○○	<input type="checkbox"/>
2	○○○○○	<input type="checkbox"/>
3	○○○○○	<input type="checkbox"/>

廃人

能力値 Max=5  
PCLレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

スキル	初期	+1	+1	+1	+1
肉弾	3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
白兵	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
操縦	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
解体	1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
運動	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
銃撃	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
砲撃	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
集中	3	2	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
術式	2	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
修復	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
医術	1	■	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**PCLレベル** その数字の■がすべて埋まるとPCLレベルがその数値になる。

1	2	3
■■■	□□	□□□
4	5	6
□□	□□	□□□

現在のレベル **1**

**EXP** おもにモンスターを倒すことで得られる。必要な値がたまる、■をひとつ埋める。ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

PCレベル	必要なEXP	現在のEXP	チェック
1	300		<input type="checkbox"/>
2	600		<input type="checkbox"/>
3	900		<input type="checkbox"/>
4	1200		<input type="checkbox"/>
5	1500		<input type="checkbox"/>
6	2000		<input type="checkbox"/>

**兵科名** トランスポーター

兵科パワー 「トランスポート」 ランク ①

BP蓄積	●	使用回数	制限なし	対象	味方2体
使用タイミング	ファストアクション、メインアクション		持続時間	瞬間	
効果のメモ	要判定。「味方Aのポケットにある薬品を味方Bに使用する」か「味方Aのポケットにある薬品か武器オプションを味方Bのポケットに移す」				

BP蓄積

使用回数

対象

使用タイミング

持続時間

効果のメモ

ランク

プレイヤー

武装	用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器	《ルーンロッド》	片手 魔法 ×2	魔法 ×1	《精霊電池》	2	
		×	×			
盾	《アイアンウォール》	片手 物理 ×3	魔法 ×1	《精霊電池》	2	
		物理 ×	魔法 ×			
身体防具	《ライトプロテクター》	物理 2	魔法 0	3	3	
		物理	魔法			

**階級** 総合熟功点

熟章	熟章名/叙勲規定	熟功点
名誉機士熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 特定のPCLレベルに到達する。	
歴戦熟章	一葉 双葉 三ツ葉 四ツ葉 五ツ葉 特定のEXP経験枚数に到達する。	
世界樹熟章	一葉 双葉 三ツ葉 特定の汚染段階を突破する。	
幸運熟章	一葉 双葉 三ツ葉 1点もHPを減らさずにミッションを終える。	
勇猛熟章	一葉 双葉 三ツ葉 戦闘不能になる。	
清浄熟章	一葉 双葉 三ツ葉 猛毒状態になる。	
沈着熟章	一葉 双葉 三ツ葉 麻痺状態になる。	
精霊放開熟章	一葉 双葉 三ツ葉 ドライアドの満足度をフィーバーさせる。	
精霊慰勞熟章	一葉 双葉 三ツ葉 ドライアドの不満度をバーストさせる。	
戦車長熟章	— 戦車長になる。	

**アイテム**

ストックアイテム名/備考	数
《精霊電池》	1

PW **50**

**ポケット**

基本ポケット 初期値3 **3**

《ルーンロッド》	◆◆◆
《アイアンウォール》	◆◆◆
《精霊電池》	◆◆◆
《精霊リキッド》	◆◆◆
《精霊リキッド》	◆◆◆

身体防具ポケット **3**

《精霊電池》	◆◆◆
《精霊リキッド》	◆◆◆
《精霊リキッド》	◆◆◆