ダークブレイズ サンクライフRPG キャラクターシート

プレイヤー

キャラクター名

性格(本質)		年齢	
性格(表面)		性別	

種族名 ヒト

種族パワー 「フォーチュン」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション1回	対象	使用者
使用タイミング	特殊			持続時間	瞬間
効果のメモ	行為判定に「行為修正：+3」。				

職能名 武芸者

職能パワー 「経験の反芻」

BP蓄積	—	使用回数	1ミッション2回	対象	味方全員
使用タイミング	特殊			持続時間	瞬間
効果のメモ	倒したモンスター 1体ごとに「EXP：+(13−PC人数)」獲得。				

兵科名 ウォーヘッド

兵科パワー 「スマッシュ」 ランク ①

BP蓄積	●	使用回数	制限なし	対象	使用者
使用タイミング	ブースト			持続時間	瞬間
効果のメモ	白兵武器を「ダメージ倍率：+2」。				

		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

		ランク			
BP蓄積		使用回数		対象	
使用タイミング				持続時間	
効果のメモ					

HP 15+(PCレベル×5)

最大値 20

現在値

BP 基本は1段階6つ 《汚染耐久葉湯》効果で1段階8つ

段階	蓄積したBP	チェック
1	○○○○ ○○○○	□
2	○○○○ ○○○○	□
3	○○○○ ○○○○	□
廃人	○	

PCレベル
その数字の■がすべて埋まるとPCレベルがその数値になる。
現在のレベル 1

1	2	3
■■■	□□	□□□
4	5	6
□□□	□□□	□□□□

EXP
おもにモンスターを倒すことで得られる。
必要な値がたまると、■をひとつ埋める。
ひとつのレベルでは4つまでしか■は埋まらない。

PCレベル	必要なEXP	現在のEXP	チェック
1	300		□
			□
			□
			□
2	600		□
			□
			□
			□
3	900		□
			□
			□
			□
4	1200		□
			□
			□
			□
5	1500		□
			□
			□
			□
6	2000		□
			□
			□
			□

能力値／スキル Max=5
PCレベル、EXPの■がひとつ埋まるごとに任意の■をひとつ埋める。

	初期	+1	+1	+1	+1	+1
肉弾 4	3	■	□	□	□□	□□
白兵 2	1	■	□	□	□□	□□
操縦 2	1	■	□	□	□□	□□
解体 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1
運動 2	2	+1	+1	+1	+1	+1
銃撃 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1
砲撃 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1
冒険 1	1	+1	+1	+1	+1	+1
集中 2	2	+1	+1	+1	+1	+1
術式 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1
修復 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1
医術 0	初期	+1	+1	+1	+1	+1

武装

		用途	ダメージ倍率	ガード倍率	武器オプション	改造スロット	武器パワー
武器	《チェインアックス》	両手	物理 ×5	物理 ×3	《回転刃》	3	
武器			×	×			
武器			×	×			
		用途	ガード倍率		武器オプション	改造スロット	武器パワー
盾			物理 ×	魔法 ×			
盾			物理 ×	魔法 ×			
			防護点		身体防具ポケット	改造スロット	武器パワー
身体防具	《ノーマルプロテクター》		物理 4	魔法 0	2	3	
身体防具			物理	魔法			

階級

総合勲功点

勲章	勲章名／叙勲規定						勲功点
	名誉機士勲章	一葉	双葉	三ツ葉	四ツ葉	五ツ葉	
	特定のPCレベルに到達する。						
	歴戦勲章	一葉	双葉	三ツ葉	四ツ葉	五ツ葉	
	特定のEXP経験枠数に到達する。						
	世界樹勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	特定の汚染段階を突破する。						
	幸運勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	1点もHPを減らさずにミッションを終える。						
	勇猛勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	戦闘不能になる。						
	清浄勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	猛毒状態になる。						
	沈着勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	麻痺状態になる。						
	精霊敢闘勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	ドライアドの満足度をフィーバーさせる。						
	精霊慰労勲章	一葉	双葉	三ツ葉			
	ドライアドの不満度をバーストさせる。						
	戦車長勲章	—					
	戦車長になる。						

アイテム

ストックアイテム名／備考	数
《精霊リキッド》	2

PW 0

ポケット

基本ポケット 初期値3 → 3

- 《チェインアックス》
- 《回転刃》
- 《回転刃》

身体防具ポケット → 2

- 《精霊リキッド》
- 《精霊リキッド》