



誤作動表



限界点——第1段階		
出目	誤作動 / 獲得経験値	効果
2	緊急停止 / 20	機能異常の警報と共に、機能が緊急停止。次のターンのターン終了時まで[行動不能]となる。
3	動作不調 / 10	駆動系に異常発生。このターンのターン終了まで[行動不能]となる。
4	腕部停止 / 10	腕部機能に異常発生。このターンのターン終了まで[タイミング:攻撃]を失う。
5	視覚異常 / 10	センサー系に異常。60ターン(10分)の間、[暗闇]となる。
6	機能制動 / 0	機能が一時停止するが、以後正常に動作。影響なし。
7	機能安定 / 0	機能がむしろ安定した。影響なし。
8	不良調整 / 0	機能に違和感を感じるが誤差の範囲内。影響なし。
9	機能暴発 / 10	兵装の調子が悪化。次のターンのターン終了まで、[タイミング:準備]の[兵装]が使用できない。
10	離脱機能 / 10	異常発生。即座に[戦闘移動]を行い、最も近い敵から遠ざかるように移動する。
11	排熱暴走 / 10	排熱機能に異常。次のターンのターン終了まで[着火]状態となる。特殊ダメージは本人のものを使用する。
12	電装異常 / 20	電装系に異常。即座に[負荷]が2点蓄積する。

限界点——第2段階		
出目	誤作動 / 獲得経験値	効果
2	安全機能 / 20	セーフティが誤動作。このターンのターン終了まで判定の達成値に-5。
3	筋肉萎縮 / 20	人工筋肉に異常発生。60ターン(10分)の間、[肉体]判定の達成値に-2。
4	出力低下 / 20	駆動部に異常発生。60ターン(10分)の間、[機敏]判定の達成値に-2。
5	感覚異常 / 10	感覚機能に異常発生。60ターン(10分)の間、[感覚]判定の達成値に-2。
6	視界不良 / 10	視覚機能に異常発生。60ターン(10分)の間、[幸運]判定の達成値に-2。
7	機能安定 / 0	機能がむしろ安定した。影響なし。
8	不良調整 / 0	機能に違和感を感じるが誤差の範囲内。影響なし。
9	援護不通 / 10	援護ソフトが誤動作。60ターン(10分)の間、[知力]判定の達成値に-2。
10	発声不調 / 20	通話機能に異常。60ターン(10分)の間、声を出しても雑音だらけになって意味が通じず、さらに[精神]判定の達成値に-2。
11	装甲軟化 / 20	防御機能に異常。次のターンのターン終了まで、防御力に-5。
12	装備異常 / 20	精密動作に異常発生。装備している[通常アイテム]の武器がランダムでひとつ、[装備]から外れる。

限界点——第3段階		
出目	誤作動 / 獲得経験値	効果
2	動力漏電 / 20	動力が漏電し始める。[負荷]が2点蓄積する。
3	脚部異常 / 20	脚部に異常発生。次のターンのターン終了まで[戦闘移動][全力移動]の距離が半分になる。
4	足下転倒 / 20	バランスに異常発生。[転倒]状態となる。
5	出力向上 / 20	突然出力が上昇する。次のターンのターン終了まで、特殊ダメージに+1d。
6	機能制動 / 10	一時違和感を感じるが、以後正常に動作。影響なし。
7	障壁減衰 / 10	電力が減衰する。[電力]を5消費する。
8	身体向上 / 10	格闘機能が向上。次のターンのターン終了まで、肉弾ダメージに+1d。
9	精度向上 / 20	火器管制機能が向上。次のターンのターン終了まで、射撃ダメージに+1d。
10	反射鋭化 / 20	反応速度が加速した。次のターンのターン終了まで、[行動値]に+5。
11	友軍誤認 / 20	警戒装置が誤動。最も近い[距離:移動10m/対象:1体]に通常肉弾攻撃を行なう。
12	電子賦活 / 20	電磁障壁が突如復帰。[電力]が10回復する。

限界点——第4段階		
出目	誤作動 / 獲得経験値	効果
2	照準誤認 / 20	照準機能に異常発生。最も近い[距離:移動10m/対象:1体]に通常肉弾攻撃を行なう。判定は自動的にクリティカルとなる。
3	攻撃特化 / 20	攻撃機能が異常動作。次のターンのターン終了まで、ダメージに+2d。ただし、その間[タイミング:瞬間]を行えない。
4	機内窒息 / 20	呼吸機能に異常。次のターンのターン終了まで[窒息]状態となる。
5	自動援護 / 20	援護機能が自動的に作動する。即座に[タイミング:準備]を1回行なう。
6	音声遮断 / 10	聴覚機能に異常発生。次のターンのターン終了まで一切の音物が聞こえず、回避判定の達成値に-5。
7	電流加速 / 10	突然電磁障壁が効率的に流れる。[電力]が10回復。
8	精密射撃 / 20	照準機能が向上。60ターン(10分)の間、ダメージに+5。
9	緊急措置 / 20	突然、緊急時の対策機能が発動する。[負荷]が2点蓄積し、[電力]が20回復する。
10	荷電暴走 / 20	電流の流れに異常が発生。[HP]を10消費し、次のターンのターン終了までダメージに+10。
11	状況分析 / 20	周辺解析ソフトが高速で動作。60ターン(10分)の間、命中判定の達成値に+5。
12	機能再生 / 20	兵装に誤作動。取得済みの使用不能になった[兵装]を1つ指定し、再び使用できるようになる。

限界点——第5段階		
出目	誤作動 / 獲得経験値	効果
2	機能停止 / 30	機能の作動しなくなる。このターンのターン終了まで、[負荷]を蓄積させる行動が取れなくなる。
3	機関暴走 / 30	放熱機関が暴走する。本人を中心として[対象:半径5m全て]が次のターンのターン終了まで[着火]状態となる。特殊ダメージはこの表を振ったPCのものを使用する。
4	電力低下 / 20	出力が上がらない。[電力]が20減少する。
5	急速修復 / 20	電磁障壁と生命維持装置が高速処理を始める。[HP]が20回復。
6	駆動不調 / 20	駆動系に動作不良。次のターンのターン終了まで、判定の達成値に-5。
7	機体清冽 / 20	機能が初期化され、異常から復帰。[気絶・死亡・戦闘不能]以外の状態変化が全て解除される。
8	機体減速 / 20	運動機能が暴走。次のターンのターン終了まで[行動値]に-10(最低1)。
9	排毒噴出 / 20	排気機構が誤作動。[対象:半径5m全て]が次のターンのターン終了まで[猛毒]状態となる。
10	緊急駆動 / 20	機動性が向上。次のターンのターン終了まで判定の達成値に+5。
11	負荷軽減 / 30	急激に負荷が解消される。[負荷]が2点回復する。
12	出力過剰 / 30	全出力が過剰なまでに上昇する。次のターンのターン終了までダメージに+10。

- 誤作動は戦闘中の場合、手番の最後に発生する。
- 戦闘外の状況はGMが裁量する。
- 特に表記がなければ、誤作動の距離と対象は「距離:使用者/対象:使用者」、[タイミング:瞬間]に効果が発生する。
- 誤作動の持続時間は、具体的な時間が表記されていない限り、「一瞬」とする。