取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《魂魄滅砕》「タナトスインパクト」	攻撃	なし	移動10m	1体	一瞬	1戦闘中1回。肉弾Dに+「使用者が現在蓄積している【衝動】値×2」。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	【エナジー】をLV1～3で3d、LV4～7で4d+10点回復。
《氷結操作》「アイシクルコントロール」	ターン開始	エナジー3	使用者	使用者	3ターン	ダメージに+2。攻撃行動の属性を[冷気]に変更。
《巨大生体武器》「グランドウェポン」	準備	衝動1	使用者	使用者	60ターン	[巨大生体武器(肉弾+2d)]を作成。使用者は【エナジー】3消費。
《閃烈撃》「マイティスクライド」	攻撃	エナジー5	移動5m	1体	一瞬	肉弾Dに+5。対象が[飛行]している場合、使用者は肉弾命中判定に+5。
《吸熱転嫁》「サーモトレイン」	瞬間	衝動1	使用者	使用者	一瞬	1ターン中1回。対象がダメージを10点以上与えた際、【エナジー】を10回復。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	5	5	3	4	4	2
技能	10				10	
総計	10	5	3	4	10	2

	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	6	3	0	1	3	2
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時の素手	2d					
DUSTコート		+1		+1		+1
電柱／車	+3d		5d			
総計	6	4	0	2	3	3

行動値 12

エナジー 最大値 16

現在値

追加エナジー 最大値 25

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット

- ■ 隊員証
- ■ DUSTコート
- ■ 封印装置
- ■ 覚醒器
- ■□ 住居(高級)
- □ 自動車
- ■ 自動二輪
- □ 原付
- □ 自転車
- ■ 携帯電話
- □ かばん
- □ ピッキングツール

メモ

経済力：高い
所持金：(2d× 10,000 円)