

取得ヒーロースタンス・最終能力・特殊能力

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬	
最終能力《悠久の銀閃》 「インフィニティブリット」	ターン開始	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、[行動値]に+2dし、射撃DCに現在の[衝動]蓄積値+2し、攻撃行動を行なう際、攻撃行動の対象を強制的に20mまで移動させることが可。
《肉体修復》「ヒーリング」	準備	衝動1	使用者	使用者	一瞬	[エナジー]をLV1~3で3d、LV4~7で4d+10点回復。
《補強能力》 「リインフォース」	常時	なし	使用者	使用者	—	動物の場合、会話が可能になる。また[タイミング:ターン開始]と[エナジー]5を消費することで指定した防御力ひとつに+5。
《生体重火器》 「フィジカルヘビーアーム」	準備	衝動2	使用者	使用者	18ターン	[生体重火器(射程:50m/対象:1体/射撃3d、命中した対象を5m移動させる)]を作成。[タイミング:準備]を消費しない。
《解析の魔眼》 「トレスゲイズ」	攻撃	エナジー5	30m	1体	—	射撃DCに+3。また、[通常アイテム]1つの構造を理解できる。
《複製》 「クリエイティブアイス」	攻撃	衝動1	使用者	使用者	24時間	構造を理解している[自転車][原付][自動二輪][自動車]を作成できる。

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	4	1	6	5	1	5
技能	10		10			
小柄		+2		+2		+2
総計	10	3	10	7	1	7
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正	2	2	5	3	1	6
素手 (格闘)	1d-2(1d)					
悪魔化時 の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計	2	2	5	3	1	6

行動値 6

エナジー 最大値 13
現在値

追加エナジー 最大値 20
現在値

アイテム・特性

- DUST隊員セット**
- 隊員証
 - DUSTコート
 - 封印装置
 - 覚醒器
 - 住居()
 - 自動車
 - 自動二輪
 - 原付
 - 自転車
 - 携帯電話
 - かばん
 - ピッキングツール
 - 潜伏([隠密]判定+3)
 - 小柄(修正済み)

メモ

経済力:なし
所持金:(d× 円)