取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力《全方位管制》「フルタイムナビゲーション」	ターン開始	なし	使用者	半径30m任意	2ターン	1戦闘中1回、命中判定の達成値に+1[使用者が現在蓄積している【負荷】値÷2]、ダメージに+10、[耐性]を除く全ての属性が[弱点]。	☐
《基本兵装》「アームドデバイス」	ターン開始 準備 ターン終了	なし	使用者	使用者	一瞬	《兵装》を1つ使用不能にして、【負荷】3点、あるいは【電力】を1LV～3LVなら20点、4～10LVなら30点回復。	☐
《最終通告》「アルティメイタム」	いつでも	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、【電力】を上限ごと+40、判定とダメージダイスの基本値が4dに、次のターンのターン終了時に[戦闘不能]。	☐
《起動操縦》「ウェイクアップ」	準備	負荷1	使用者	使用者	18ターン	[無人AAS(肉弾D+1d／距離:20m／対象:1体)]を1つ、即座に準備できる、3回まで重複可(最大+3d)。	☐
《分析補助》「アナライズサポート」	瞬間	なし	20m	1体	一瞬	判定の達成値に+3、戦闘外で使用した場合、+5、【電力】を5消費。	☐
《解析看破》「サーチウィークネス」	ターン開始	負荷1	使用者	半径5m任意	18ターン	[知識:パワー]の判定によってデータを把握しているキャラクターに対し、ダメージに+5。	☐
《監視素子》「サーチビット」	準備	電力2	使用者	使用者	60ターン	[視覚:領域]となり、[知覚][直感]の判定を[情報技術]で行なうことが可。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	5	3	4	3	6	5
技能	10		5			
総計	10	3	5	3	6	5

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	5	2	2	3	1	3
素手(格闘)	1d-2(1d)					
電装化時の素手	2d					
A.Dコート		+2				+2
本格武器	+1d					
電柱／車	+3d		5d			
総計	5	4	2	3	1	5

行動値 14

エナジー 最大値 18

現在値

電力 最大値 15

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ■ 補修ディスク×4
- ■ 特殊パッチ×2
- ■ A.Dコート
- ■ (通常武器) 本格武器×1
- ■☐ 住居(通常)
- ■ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ■ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール
- 《脱出》の魔結晶×2

メモ

経済力:通常
所持金:(1d× 10,000 円)