取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力《爆射殲滅》「フェイタルバースト」	攻撃	なし	使用者	半径20m任意	一瞬	[射撃攻撃・特殊攻撃]、1戦闘中1回、対象に2d+[使用者が現在蓄積している[負荷]値]のダメージ。ダメージは選択した攻撃行動に準じる。	☐
《基本兵装》「アームドデバイス」	ターン開始 準備 ターン終了	なし	使用者	使用者	一瞬	《兵装》を1つ使用不能にして、[負荷]3点、あるいは[電力]を1LV～3LVなら20点、4～10LVなら30点回復。	☐
《最終通告》「アルティメイタム」	いつでも	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、[電力]を上限ごと+40、判定とダメージダイスの基本が4dに、次のターンのターン終了時に[戦闘不能]。	☐
《援護弾幕》「サポートバレット」	瞬間	負荷1	20m	1体	一瞬	命中判定の直前に使用、以下の[うち1つを選択して対象に与える。①[火炎]を付与、ダメージ+2、②[閃光]を付与、命中判定+2。	☐
《特殊迫撃砲》「ブラストカノン」	攻撃	負荷1	10m	半径5m任意	一瞬	[2d／閃光]の特殊D。	☐
《照準固定》「マルチロックオン」	準備	電力5	使用者	使用者	3ターン	攻撃のダメージに+5。[対象：半径○m任意]の攻撃行動にしか効果を発揮しない。	☐
《熱源感知》「サーモセンサリー」	ターン開始	負荷1	使用者	半径30m全て	18ターン	対象内の生物の居場所を把握可。対象に対する[知識：パワー]の判定の達成値に+5。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定（肉弾攻撃or肉体+修正）	肉弾回避判定	射撃命中判定（射撃攻撃or感覚+修正）	射撃回避判定	特殊命中判定（特殊攻撃or知力+修正）	特殊回避判定
能力値	3	3	6	3	6	4
技能	10		10		10	
総計	10	3	10	3	10	4

	肉弾ダメージ（戦闘修正+修正）	肉弾防御力（戦闘修正+修正）	射撃ダメージ（戦闘修正+修正）	射撃防御力（戦闘修正+修正）	特殊ダメージ（戦闘修正+修正）	特殊防御力（戦闘修正+修正）
戦闘修正	1	2	4	3	5	3
素手（格闘）	1d-2(1d)					
電装化時の素手	2d					
A.Dコート		+2				+2
重火器			3d			
電柱／車	+3d		5d			
総計	1	4	4	3	5	5

行動値 12

エナジー 最大値 16

現在値

電力 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ■ 補修ディスク×4
- ■ 特殊パッチ×2
- ■ A.Dコート
- ■ （通常武器）重火器
- ■☐ 住居（　通常　）
- ■ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ■ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール
- 《脱出》の魔結晶×2

メモ

経済力：通常
所持金：（1d×　10,000　円）