取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力《瞬速狙撃》「ダンシングスナイプ」	瞬間	なし	100m	1体	一瞬	[ダメージを与えた時]。1戦闘中1回。対象のダメージに+4d。瞬間を消費しない。	☐
《基本兵装》「アームドデバイス」	ターン開始 準備 ターン終了	なし	使用者	使用者	一瞬	《兵装》を1つ使用不能にして、[負荷]3点、あるいは[電力]を1LV～3LVなら20点、4～10LVなら30点回復。	☐
《最終通告》「アルティメイタム」	いつでも	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回。[電力]を上限ごと+40。判定とダメージダイスの基本が4dに。次のターンのターン終了時に[戦闘不能]。	☐
《反射強化》「ムーブアシスト」	常時	なし	使用者	使用者	—	[機敏]判定+3。1日に1回、60ターンの間、全てのタイミングを消費して時速80kmで移動可。	☐
《鋭弾一射》「ソリッドバレット」	攻撃	負荷1	特殊	射線上任意	一瞬	装備している射撃武器で射撃攻撃を行なう。使用者と最も近い対象との距離が10m以上離れている場合、射撃Dに+1d。	☐
《照準補正》「スコープエイミング」	準備	電力3	使用者	使用者	2ターン	射撃命中判定に+3、射撃攻撃の[距離]に+20m。戦闘外に使用すると、[距離:3km]をはっきり目視可。	☐
《空間把握》「インベイションマーチ」	攻撃	電力2	使用者	使用者	一瞬	1ターン中1回。即座に5mまで移動可。攻撃を消費しない。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	4	7	3	4	5
技能			10			
《反射強化》		+3				
総計	2	7	10	3	4	5

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	2	6	3	0	3
素手(格闘)	1d-2(1d)					
電装化時の素手	2d					
A.Dコート		+2				+2
狙撃銃			3d+5			
電柱/車	+3d		5d			
総計	1	4	6	3	0	5

行動値 14

エナジー 最大値 17

現在値

電力 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ■ 補修ディスク×4
- ■ 特殊パッチ×2
- ■ A.Dコート
- ■ (通常武器) 狙撃銃
- ■ 住居(高級)
- ■ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ■ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール
- 《脱出》の魔結晶×2

メモ

経済力:高い
所持金:(2d× 10,000 円)