取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力《幻影戦破》「オーバードライブ」	瞬間	なし	使用者	使用者	一瞬	1戦闘中1回、回避判定に+[5+使用者の現在蓄積している[負荷]値]、処理終了後、[タイミング:攻撃]を1回行い、ダメージに+10。瞬間を消費しない。	☐
《脳幹保護》「ブレインプロテクト」	常時	なし	使用者	使用者	—	[戦闘不能]中に[とどめを刺す]を受けるか、[電力]が−50以下になるまで[死亡]しない。[種族:動物]の場合、人間との会話が可能。	☐
《過剰起動》「オーバーアクセル」	ターン開始／瞬間	なし	使用者	使用者	1ターン	1ターン中1回、《兵装》1つを1時間使用不可にして、以下の①②の中から任意の効果を1つ得る。 ①[判定時]:命中判定と回避判定の達成値に+5 ②[ダメージを与えた時]:ダメージに+10。	☐
《技能経験取得》「スキルソフト」	ターン開始	電力3	使用者	使用者	18ターン	任意の[技能]1つを[技能ランク:中級]として使用可。この《兵装》の使用時に、さらに[電力]を3消費することでダメージに+5。	☐
《凍結撃》「フリーズブロウ」	攻撃	負荷1	近接状態	1体	一瞬	[冷気／3d]の特殊D。回避判定に失敗した対象はそのターンのターン終了まで[エナジー]が回復しない。	☐
《疾風走》「ワールウィンド」	瞬間	電力5	使用者	使用者	一瞬	1ターン中1回、回避判定成功時のみ使用可。[距離:移動10m／対象:1体]に回避判定不可で[風圧／1d]の特殊D。50mの跳躍可。	☐
《特殊義体》「バイオボディ」	瞬間	電力3	使用者	使用者	一瞬	回避判定に+3。《過剰起動》を[タイミング:ターン開始]に使用した場合、即座に10m移動可。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	2	6	4	4	5	6
技能	10		10			
総計	10	6	10	4	10	6

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	1	2	4	1	4	2
素手(格闘)	2d					
A.Dコート		+2				+2
スタンガン					1d	
電柱／車	+3d		5d			
総計	1	4	4	1	4	4

行動値 15

通常時電力 最大値 24

現在値

追加電力 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ■ 補修ディスク×4
- ■ 特殊バッチ×2
- ■ A.Dコート
- ■ (通常武器) スタンガン
- ■☐ 住居(高級)
- ■ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ■ 携帯電話
- ☐ かばん
- 《脱出》の魔結晶×2

メモ

経済力:通常
所持金:(1d× 10,000 円)