取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力《暴走撃砕》「スタンピードムーブ」	攻撃	なし	移動30m	射線上任意	一瞬	[射撃攻撃・突撃]、1戦闘中1回、ダメージに+[使用者が現在蓄積している[負荷]値]。[近接状態]でも[突撃・射撃攻撃]が可。	☐
《脳幹保護》「ブレインプロテクト」	常時	なし	使用者	使用者	—	[戦闘不能]中に[とどめを刺す]を受けるか、[電力]が−50以下になるまで[死亡]しない。[種族:動物]の場合、人間との会話が可能。	☐
《過剰起動》「オーバーアクセル」	ターン開始／瞬間	なし	使用者	使用者	1ターン	1ターン中1回、《兵装》1つを1時間使用不可にして、以下の①②の中から任意の効果を1つ得る。 ①[判定時]:命中判定と回避判定の達成値に+5 ②[ダメージを与えた時]:ダメージに+10。	☐
《強化聴覚機構》「ブースティッドオーディナリー」	ターン開始	負荷1	使用者	使用者	60ターン	[機敏][楽運]判定の達成値に+3。[距離:使用者／対象:半径50m全て]内の微細な音や、人間の可聴域外の音を聞き取り、把握できる。	☐
《車両変形》「フォームチェンジ」	ターン開始	電力3	使用者	使用者	18ターン	[行動値]に+3。[特殊強襲車両]を続い屋内などに持ち込めるようになり、その上で[車両戦闘]を行える。ターン開始を消費しない。	☐
《基本戦闘機能》「バトルベーシック」	攻撃	負荷1	特殊	1体	一瞬	[突撃・射撃攻撃]、ダメージに+1d。[距離]は装備中の射撃武器、あるいは搭乗している車両の[距離]と同じになる。	☐
《特殊強襲車両》「アサルトヴィークル」	常時	なし	使用者	使用者	—	[特殊アイテム:特殊強襲車両スコーピオン]を所持し、脳波で自由自在に操れる。この《兵装》の[突撃]判定は[技能:情報技術]でも行える。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定(肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定(射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定(特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値	4	6	6	3	2	3
技能			10			
総計	4	6	10	3	2	3

	肉弾ダメージ(戦闘修正+修正)	肉弾防御力(戦闘修正+修正)	射撃ダメージ(戦闘修正+修正)	射撃防御力(戦闘修正+修正)	特殊ダメージ(戦闘修正+修正)	特殊防御力(戦闘修正+修正)
戦闘修正	4	3	5	1	0	2
素手(格闘)	2d					
A.Dコート		+2				+2
対悪魔拳銃			4d			
電柱／車	+3d		5d			
総計	4	5	5	1	0	4

行動値 14

通常時電力 最大値 21

現在値

追加電力 最大値 20

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット

- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ■ 補修ディスク×4
- ■ 特殊パッチ×2
- ■ A.Dコート
- ■ (通常武器) 対悪魔拳銃
- ■☐ 住居(高級)
- ■ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ■ 携帯電話
- ■ かばん
- 《脱出》の魔結晶×2

メモ

経済力:高い

所持金:(2d× 10,000 円)