

	名称	判定	効果
E-56	おぞましい秘密	《精神+文献》	
E-57	悪魔との取引	《知性+交渉》	
E-58	謎かけ	《知性+文献》	
E-59	幻聴	《精神+探索》	
E-60	グレムリンのいたずら	-	大罪ポイント+1
E-61	手足が動かない!	《腕力+武器戦闘》	失敗すると、MPに5点ダメージ。さらに次のターン武器を使用できない
E-62	遁走	《敏捷+運動》	失敗すると、これまで進んで来たルートに沿って5タイル戻る
E-63	至高感	幸運	
E-64	自己離脱	《精神+魔術》	成功すると、大罪ポイント-1
E-65	被害妄想	《知性+交渉》	
E-66	暗所恐怖	《敏捷+探索》	
E-67	自信過剰	《腕力+運動》	
E-68	時間遡行	-	タイルを1枚未探索状態にしてもよい
E-69	靈感	《知性+霊能力》	成功すると、大罪ポイント-1
E-70	使い魔の出現	幸運	成功すると、HP,MPを3点ずつ回復
E-71	部屋破壊	《腕力+運動》	
E-72	隠れた通路	《知性+探索》	
E-73	不気味な霧	《敏捷+運動》	
E-74	扉が開かない	《腕力+武器戦闘》	失敗すると、HPに6点ダメージ
E-75	残酷な場面	《精神+交渉》	
E-76	暗澹たる未来	《精神+交渉》	
E-77	武器破壊	-	
E-78	次元の歪み	《精神+探索》	
E-79	妙なる香り	-	
E-80	至福の水	-	
E-94	冷気	《腕力+運動》	
E-95	毒物	幸運	失敗すると、3ターンの間、1タイル動くごとにHPに1点のダメージ
E-96	だまし絵	《知性+文献》	成功すると、手がかりポイント+1
E-97	のぞき穴	《知性+探索》	
E-98	迷路	幸運	失敗すると、3ターンの間、移動歩数-1
E-99	トラバサミ	《敏捷+運動》	
E-100	眠りの椅子	《精神+武器戦闘》	次のターン移動できない。この効果は他のGHが同じ場所に入るもしくは通り過ぎることで、解除される