

	名称	価値	タイプ	効果
I-26	ダウジング・ロッド		2 使い捨て	手がかりポイント+1
I-27	武器 聖なる短剣		6 使い捨て	使用したGHは1戦闘の間、与えるダメージが2倍になる(HP/MPいずれでも。チャンスカードによる成功はさらに2倍になる)
I-28	カメラ			
I-29	札束		4 使い捨て	場に並んでいるアイテム1つを入手する
I-30	手紙		3 使い捨て	
I-31	宝珠		4 使い捨て	
I-32	踊る靴		5 継続使用	移動歩数+1
I-33	仮面		6 使い捨て	
I-34	ライト			
I-35	彫像		4 使い捨て	1ターンの間、判定時に引ける枚数+1
I-36	ウィジャボード		3 継続使用	精神の判定ナンバーに3を追加する
I-37	香水			
I-38	発煙筒		2 使い捨て	
I-39	メガネ		3 継続使用	知性の判定ナンバーに3を追加する
I-40	食料			
I-41	武器 ナイフ			
I-42	武器 ガン		4 使い捨て	HP戦闘の際、判定カードを追加で1枚引ける。この武器は[ピストル]とみなすことができる
I-43	超能力発生器			
I-44	奥義書			
I-45	ラダー		2 使い捨て	MPが3点回復
I-46	ドリル		3 使い捨て	
I-47	スケルトン鍵			
I-48	地図		3 使い捨て	タイルを1枚未探索状態にしてもよい
I-49	ペンダント		4 継続使用	MP攻撃が可能になる。判定は《知性+交渉》
I-50	強壯剤		3 使い捨て	