

	名称	判定	効果
E-101	眠い	《精神+運動》	
E-102	足をとられる	《敏捷+探索》	
E-103	驚愕	-	アイテムポイントを1点失う
E-104	影に襲われる	《敏捷+武器戦闘》	失敗すると、判定のために引いた枚数*2点のHPダメージ
E-105	不吉な言葉	《知性+文献》	
E-106	迫ってくる足音	《敏捷+運動》	失敗すると、2ターンの間、HPに5-移動歩数分のダメージ
E-107	飢餓感	《精神+探索》	
E-108	目の前の事故	-	次ターンの間、引ける判定カード枚数-1
E-109	思い込み	-	次ターンの間、引ける判定カード枚数+1
E-110	黒猫が横切る	《精神+霊能力》	
E-111	疫病神にとりつかれた	《精神+交渉》	成功すると、アイテムポイント+1。失敗すると、アイテムポイント-1
E-112	絶叫が聞こえた	《知性+探索》	失敗すると、HP,MPIにそれぞれ3点ダメージ
E-113	こんなところにいられるか！	-	複数人で同じタイルにいるなら即座に、最も近い未探索タイルにばらばらに移動する。1人はここに残ってよい
E-114	気配を悟られない	《敏捷+心霊機械》	成功すると、次ターンの間、移動歩数+1
E-115	異臭がする	《知性+心霊機械》	
E-116	ぼーっとする	《精神+運動》	失敗すると、次ターンの間引ける判定カード枚数-2
E-117	喧嘩に巻き込まれる	-	モンスターカードが出るまで判定カードをめくり、そのモンスターと1ラウンドのみ戦闘を行う
E-118	迫りくる壁	《敏捷+運動》	
E-119	既視感(デジャヴ)	《知性+魔術》	成功すると、探索フェイズをもう一度行う。その際、隣接するタイルに移動してもよい。
E-120	重力反転	《知性+心霊機械》	失敗すると、次ターンの間移動力が1になる
E-121	強欲な悪霊	幸運	成功すると、アイテムポイント+2。失敗すると、アイテムポイント-2
E-122	闇から呼ばれる	《精神+交渉》	
E-123	がんばりたくない……	-	次ターンの間、判定カードから「9」と「10」を抜く
E-124	虚ろな現実	-	手がかりポイント-1
E-125	時空への干渉	《知性+心霊機械》	成功すると、制限ターン+1
E-143	吊り天井	《腕力+運動》	
E-144	溶解液	《敏捷+運動》	失敗すると、HPIに5点ダメージ。アイテムポイント-1
E-145	電撃床	《精神+運動》	失敗すると、HPIに5点ダメージ
E-146	回転床	《知性+運動》	失敗すると、HPIに6点ダメージ
E-147	油床	《腕力+運動》	
E-148	アラーム	《知性+心霊機械》	モンスターカードが出るまで判定カードをめくり、そのモンスターと戦闘を行う
E-149	時間加速	-	
E-150	スリットアロー	《敏捷+武器戦闘》	