

	名称	価値	使用回数
I-51	武器 ショットガン		3 継続使用
I-52	防弾アーマー		3 継続使用
I-53	呪われた魔術書		3 継続使用
I-54	ホウキ		2 使い捨て
I-55	時計		3 使い捨て
I-56	タブロイド新聞		3 使い捨て
I-57	酒		3 使い捨て
I-58	武器 手斧		4 継続使用
I-59	シャベル		2 使い捨て
I-60	バックパック		4 使い捨て
I-61	聖杯		2 使い捨て
I-62	タリスマン		3 使い捨て
I-63	辞書		3 継続使用
I-64	武器 剣		4 継続使用
I-65	香炉		4 使い捨て
I-66	塩		2 使い捨て
I-67	銀の弾丸		3 継続使用
I-68	十字架		4 継続使用
I-69	トランプ		2 使い捨て
I-70	薬(毒薬)		2 使い捨て

#### 効果

HP戦闘の際、MPを2点減らすと、余計に判定カードを2枚引ける  
 HP戦闘の際、受けるダメージを1点軽減する  
 MP攻撃が可能になる。判定は《精神+文献》。武器戦闘レベルー1

HP戦闘の際、判定カードを追加で1枚引ける。また、捨てることで壁・扉に出入り口を作る  
 逃亡判定に必ず成功する

ボス以外の敵の特殊能力を無効化する

文献のレベルが1高いものとして扱う  
 HP戦闘の際、判定カードを追加で1枚引ける

ピストルを使用した戦闘でダメージ+2。ショットガン使用時に減らすMPが1点でよくなる

《知性+魔術》で判定。成功するとMPを10点回復、失敗するとMPに5点ダメージ  
 《知性+探索》で判定。成功するとHPを10点回復、失敗するとHPに5点ダメージ