

# 立卓シート

## 卓1

### AFF アドバンスファイティングファンタジー



#### セッション内容

- ルールブックの付録の「火吹き山の魔法使い」で遊ぼう。おわたら「火吹き山その後」をやるぞ。最低4人 / 【運】で判定
- 追加ルールブックの「ヒーロー・コンパニオン」を使ってみよう。新しく7系統の魔法が使えるぞ。最低3人 / 【AFF】で判定
- タリスマンというちょっと TRPG つばいボードゲームが手に入ったんだ。遊ばないか？ 最低2人 / 【運】か【AFF】で判定
- ウォーロックマガジン掲載の、ポートブラックサウンドが舞台のシティアドベンチャーだ。最低3人 / 【運】か【AFF】で判定
- 暗黒大陸クールの東端にある東洋風の国、「八幡国」が舞台だ。名誉ある行動をしてほしい。最低2人 / 【ロールプレイ】で判定
- 諸王の冠が盗まれた！「ソーサリー・キャンペーン」はちょっとへビーな連続モノだ。最低4人【AFF】で判定

#### 失敗表

- ゲームブックのノリで即死。14へ……………(おっと、これは別のゲームブックか)。【運】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- 敵の数が多すぎる。複数の敵との戦闘はちよつと処理が難しい。【AFF】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- 「おおつと！」魔法が失敗。性別が逆になった上にヒキガエルに。【ロールプレイ】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- ファンブルで自分自身を攻撃して死亡。場が凍ててしまう。【コミュカ】でリカバリー判定。失敗なら【運】-1
- 参加者の1人が元ネタのゲームブックの内容を話してしまう。【コミュカ】でリカバリー判定。
- 「逃亡のルールがないので逃げられません」そんなのアリ!? 【コミュカ】でリカバリー判定。

## 卓2

### T&T トンネルズ&トルールズ



#### セッション内容

- 昔の「ウォーロック」に掲載された「日曜午後は冒険者」のシナリオをコンバートして遊びます。最低3人 / 【運】で判定
- 鹿都コロールでの危険な冒険に挑戦してみませんか?高レベルキャラも使えます。最低3人 / 【T&T】で判定
- ウォーロックマガジン掲載の「ソーサラー・ソリテア完全版」を多人数で遊べるようにしてみました。最低3人 / 【T&T】で判定
- 「今日はベア・ダンジョン」と大きなマップを嬉しそうに広げている。閉店までに終わるかな? 最低4人 / 【運】で判定
- 「グリムトゥースのトラップブック」で使っていたい畏が 10 個くらいあるんですけど。最低3人 / 【運】で判定
- 「T&T ラブクラフトバリエーション」で、クトゥルフ神話の恐怖の世界へ誘います。最低2人 / 【ロールプレイ】で判定

#### 失敗表

- GM が「アフリカ投げナイフ」について語りはじめて進行が止まる。【コミュカ】でリカバリー判定。
- 調子によってサイコロをふつたら、机から落ちまくる。【運】でリカバリー判定。失敗なら【運】-1
- 聞いたこともない種族のキャラを作ったけど、どう演じればいいのかわからない。【ロールプレイ】でリカバリー判定。
- 悪意ダメージが出ない。戦闘が膠着しておわらない。【運】でリカバリー判定。
- 悪意ダメージが出まくり、あつという間に全滅。気まずい空気になる。【コミュカ】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- ソアドベンチャーで鍛えられた無茶苦茶なキャラが持ち込まれた。【コミュカ】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1

## 卓3

### SW2.5 ソード・ワールド 2.5



#### セッション内容

- うちのキャラとお前のキャラがアレコレする「うちよそ」シナリオなんだけど、やるか? 最低1人 / 【ロールプレイ】で判定
- ストーリー型サプリメント「ヴァイスシティ」をやるぞ。悪徳の都でミッションに挑戦だ! 最低1人 / 【SW2.5】で判定
- データ集「エピックトレジャーリー」に面白いアイテムがあったからそれでシナリオを作ってみた。最低3人 / 【SW2.5】で判定
- たまには初心にもどって「ソード・ワールド 2.5RPG スタートセット」で遊ぶのもいいかな。最低2人 / 【運】で判定
- 水の都ハーヴェスを舞台にしたシティアドベンチャーだ。リプレイとも連動している。最低3人 / 【ロールプレイ】で判定
- 鉄道の都キングズフォールを舞台に魔動列車に関わるミニキャンペーンシナリオだ。最低4人 / 【ロールプレイ】で判定

#### 失敗表

- 生死判定でピンゾロ! キャラが死亡して暇になってしまう。【コミュカ】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- GM のオリジナル魔物が強すぎた! 特殊能力を盛りすぎだ。【SW2.5】でリカバリー判定。失敗なら【MP】-1
- 乱戦エリアのルールの解釈でもめてしまう。【SW2.5】か【コミュカ】でリカバリー判定。
- クリティカルが回リすぎて敵のボスが一撃で沈む。GM が不機嫌になる。【コミュカ】でリカバリー判定。
- フェロー(冒険に同行するNPC)を雑にあつかつたので、GM が不機嫌になる。【コミュカ】でリカバリー判定。
- やさしいゴブリンを対峙するべきかどうかもめにもめる。【コミュカ】か【ロールプレイ】でリカバリー判定。

### NPC 清竹



#### 参加卓

- 卓 A に参加
- 卓 A に参加
- 卓 B に参加
- 卓 B に参加
- 卓 C に参加
- 卓 C に参加

【AFF】5 【T&T】5 【SW2.5】5  
【ロールプレイ】1 【コミュカ】1  
【順番】0 【運】3

効果：失敗時のリカバリーの判定では、サイコロを3個多く振る

### NPC 実希



#### 参加卓

- 卓 A に参加
- 卓 B に参加
- 卓 B に参加
- 卓 C に参加
- プレイヤーが立卓した卓。あるいは C
- お店が忙しくて参加できない!

【AFF】3 【T&T】3 【SW2.5】3  
【ロールプレイ】3 【コミュカ】4  
【順番】0 【運】3

効果：実希が参加する卓は必ず成立する

### NPC なる



#### 参加卓

- 卓 A に参加
- 卓 A に参加
- 卓 B に参加
- 卓 B に参加
- 卓 C に参加
- 卓 C に参加

【AFF】4 【T&T】2 【SW2.5】2  
【ロールプレイ】2 【コミュカ】2  
【順番】0 【運】5

効果：なるが参加する卓に同席したプレイヤーは【運】+1