

赤と黒 上級ルールブック エラッター一覧

ページ	場所	誤	正
25	脚注 14 の内容	再び 同じ対象 に同じ対象を連続して指定することはできません。	再び同じ対象を「 連続して 」指定することはできません。
29	ブルネススキのデータ【地平の理論】	対象がダメージを受ける時。	対象がダメージを受ける時、
29	ディナーセルのデータ【真夏の夜の夢】	対象が 1 点以上のダメージを受けた時。	対象が 1 点以上のダメージを受けた時、
29	ロゴス・アーゲンハイドのデータ【永劫の闇】	あなたがダメージを受ける時。	あなたがダメージを受ける時、
29	マルガヴィークのデータ【龍の眼光】	対象が「攻撃」によるダメージを受ける時。	対象が「攻撃」によるダメージを受ける時、
31	扉のエピグラフ（文書の巻頭にある句）	結果より過程に注目したほうが、色々面白いものさ	「結果より過程に注目したほうが、色々面白いものさ」
38	右段 8 行目	過半数の上位（参戦者 5 人なら 2 位以内）	半数（端数切上）の上位（参戦者 5 人なら 3 位以内）
51	右段、見出し「異能の起動」 10 行目	（つまりは、GM の手札はイツワリの顕現魔法でしか消費しません）	（GM の手札は盤面支援や盤面干渉、イツワリの顕現魔法でしか消費しません）
53	左段 20 行目	ゲスト同士の会話	ゲスト たち との会話
54	出自サンプル表	注釈を追加 脚注（*1）（*2）の内容は基本ルールブック 27 ページ参照	
56	盤面支援表 6 番の内容	未発見のもっとも高い脚本 1 つの発見条件が判明する	未発見のもっとも 獲得魔力の低い脚本 1 つを発見、登録する
56	盤面支援表 7 番の内容	未発見のもっとも高い脚本 1 つの発見条件が判明する	未発見のもっとも 獲得魔力の低い脚本 1 つを発見、登録する
57	魔力配置の指標	〔発見条件〕	〔秘密：公開条件〕