キャラクター名

プレイヤー名

種族

性別

年齢

生まれ

能力値

		成長		能力値ボーナス
技	A	⚀	器用度	+
	B	⚁	敏捷度	+
体	C	⚂	筋力	+
	D	⚃	生命力	+
心	E	⚄	知力	+
	F	⚅	精神力	+

キャラクターの容姿、特徴

生命抵抗力

HP

生命抵抗力＝
冒険者レベル＋生命力ボーナス

HP＝
冒険者レベル×3＋生命力

精神抵抗力

MP

精神抵抗力＝
冒険者レベル＋精神力ボーナス

MP＝
魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力

経験点

冒険者レベル

種族特徴

技能	レベル

戦闘特技
1
3
5
7
9
11
13
15

練技／呪歌／騎芸／その他

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　　）		
神紀文明語	—	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		—
魔神語		—
汎用蛮族語		

名誉アイテム／流派	点数

所持名誉点

合計名誉点

経歴、その他メモなど

自動失敗チェック:□□□□□ □□□□□　　穢れ：