

※魔物知識 = セージ技能 () + ライダー技能 () + 知力ボーナス [] = 先制力 = スカウト技能 () + ウォーリーダ技能 () + 敏捷度ボーナス [] = 敏捷度 制限移動=3m 移動力 [] 全力移動 [] m × 3 = m

※【基本命中率：】 = ファイター () グラブラー () その他 () + 器用度ボーナス [] ※技能がなければ0
 ※【追加ダメージ：】 = フェンサー () シューター () + 筋力ボーナス []

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	備考
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													
						*													

※【基本回避力：】 = ファイター () グラブラー () フェンサー () その他 () + 敏捷度ボーナス []

防具	必筋	回避修正	防護点	備考	部位	装飾品の名称	効果
鎧：					頭		
					顔		
盾：					耳		
					首		
その他の修正					背中		
戦闘関連メモ					右手		
					左手		
					腰		
					足		
					その他		

HP 生命抵抗力
 MP 精神抵抗力

所持金
 現金 G 預金/借金 G

装備品、所持アイテムなど

消耗品チェック欄

魔法 (魔力 = 技能レベル + 知力ボーナス) レベル 魔力

レベル	魔力

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15