

共通 魔装

| レベル | 名称 | 前提 | 適用部位 | 人間 形態時 | 概要 | 参照 |
|-----|------------|-----------|--------|-----------|---|---------|
| 1 | 【アイテム収納】 | なし | コア | × | 変身時に消耗品が使用可能になる | [BR]53頁 |
| 1 | 【コア耐久増強】 | なし | コア | × | コア部位の防護点+1、最大HP+5 | [BR]53頁 |
| 1 | 【生来武器強化A】 | なし | すべて | × | 生来武器をAランクに上昇 | [BR]53頁 |
| 1 | 【部位即応&強化】 | なし | その他すべて | × | 主動作で変身時に任意のその他部位が動作可能、その他部位の命中力・回避力+1 | [BR]53頁 |
| 1 | 【部位属性付与】 | なし | その他すべて | × | 生来武器による攻撃に任意の属性を付与可能 | [BR]53頁 |
| 1 | 【部位耐久増強】 | なし | その他すべて | × | その他部位の防護点+1、最大HP+5 | [BR]53頁 |
| 1 | 【魔将の慧眼】 | なし | コア | ○ | 「フィジカルマスター技能レベル+敏捷度ボーナス」で先制判定可能 | [BR]53頁 |
| 5 | 【コア耐久超増強】 | 【コア耐久増強】 | コア | × | コア部位の防護点+1、最大HP+5 | [BR]55頁 |
| 5 | 【渾身攻撃】 | なし | その他すべて | × | その他部位が戦闘特技《渾身攻撃》(近接攻撃1回の追加ダメージが「フィジカルマスター技能レベル」点上昇。リスクとして回避力判定-3)使用可能 | [BR]55頁 |
| 5 | 【生来武器強化S】 | 【生来武器強化A】 | すべて | × | 生来武器をSランクに上昇 | [BR]55頁 |
| 5 | 【部位耐久超増強】 | 【部位耐久増強】 | その他すべて | × | その他部位の防護点+1、最大HP+5 | [BR]55頁 |
| 5 | 【部位超強化】 | 【部位即応&強化】 | その他すべて | × | その他部位の命中力・回避力+1 | [BR]55頁 |
| 5 | 【魔将の経験】 | なし | コア | ○ | 「フィジカルマスター技能レベル+知力ボーナス」を基準値で魔物知識判定可能 | [BR]55頁 |
| 5 | 【練技使用】 | なし | その他すべて | × | その他部位が練技使用可能 | [BR]55頁 |
| 10 | 【コア耐久極増強】 | 【コア耐久超増強】 | コア | × | コア部位の防護点+2、最大HP+10 | [BR]56頁 |
| 10 | 【生来武器強化SS】 | 【生来武器強化S】 | すべて | × | 生来武器をSSランクに上昇 | [BR]56頁 |
| 10 | 【部位極強化】 | 【部位超強化】 | その他すべて | × | その他部位の命中力・回避力+1 | [BR]56頁 |
| 10 | 【部位耐久極増強】 | 【部位耐久超増強】 | その他すべて | × | その他部位の防護点+2、最大HP+10 | [BR]56頁 |
| 10 | 【魔将の領域】 | なし | — | ○ | 《守りの剣》の効果を選ける結界を製作する | [BR]56頁 |
| 10 | 【マナ解除】 | なし | すべて | ○ | 戦闘特技《ワードブレイク》(⇒[I]293頁)を習得する | [BR]56頁 |

ディアボロ 魔装

| レベル | 名称 | 前提 | 適用部位 | 人間 形態時 | 概要 | 参照 |
|-----|-------------------|------------------|--------|-----------|-----------------------------------|---------|
| 1 | 【宣言特技使用】 | なし | その他すべて | × | その他部位がコア部位の習得している宣言特技を使用可能になる | [BR]54頁 |
| 1 | 【戦士系技能使用】 | なし | その他 | × | その他部位がコア部位の習得している戦士系技能の基準値を用いられる | [BR]54頁 |
| 1 | 【呪傷の連鎖】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「呪傷の連鎖」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]54頁 |
| 1 | 【魔人の眼光】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「魔人の眼光」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]54頁 |
| 1 | 【魔人能力 拡大/達成値】 | なし | コア | ○ | 特殊能力の達成値+1 | [BR]54頁 |
| 5 | 【侵蝕の毒息】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「侵蝕の毒息」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]55頁 |
| 5 | 【胴体効果継続Ⅰ】 | なし | 胴体 | × | 変身時、コア部位が引き継ぐべき効果を任意のその他部位に引き継がせる | [BR]55頁 |
| 5 | 【魔人の咆哮】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「魔人の咆哮」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]55頁 |
| 10 | 【異界の挙動】 | なし | すべて | × | コア部位の主動作を放棄し、[部位:胴体]が主動作を2回行う | [BR]57頁 |
| 10 | 【魂の吸収】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「魂の吸収」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]57頁 |
| 10 | 【胴体効果継続Ⅱ】 | 【胴体効果継続Ⅰ】 | 胴体 | × | 変身時、コア部位が引き継ぐべき効果を、効果ごとに取捨選択する | [BR]57頁 |
| 10 | 【不平等な契約】 | なし | コア | ○ | 特殊能力「不平等な契約」(⇒[BR]60頁)が使用可能になる | [BR]57頁 |
| 10 | 【魔人能力超 拡大/達成値】 | 【魔人能力 拡大/達成値】 | コア | ○ | 特殊能力の達成値+1 | [BR]57頁 |

ドレイク 魔装

| レベル | 名称 | 前提 | 適用部位 | 人間形態時 | 概要 | 参照 |
|-----|-------------|-----------------------|------|-------|---|---------|
| 1 | 【プレス強化】 | なし | コア | × | 「光のプレス」(⇒「BR」60頁)の「射程／形状」を「50m／射撃」に、威力を「30」に変更 | 「BR」54頁 |
| 1 | 【魔剣形状変更】 | なし | — | ○ | 魔剣の必要筋力と威力を上昇させられる(+5まで) | 「BR」54頁 |
| 1 | 【魔剣ランク上昇A】 | 《武器習熟A／**》 | — | ○ | 〈ドレイクの魔剣〉をAランクに強化する | 「BR」54頁 |
| 5 | 【魔剣+1】 | なし | — | ○ | 〈ドレイクの魔剣〉を+1に強化する | 「BR」55頁 |
| 5 | 【魔剣吸収】 | なし | コア | × | コア部位の近接攻撃を魔剣と同等にする | 「BR」55頁 |
| 5 | 【魔剣ランク上昇S】 | 【魔剣ランク上昇A】&《武器習熟S／**》 | — | ○ | 〈ドレイクの魔剣〉をSランクに強化する | 「BR」55頁 |
| 10 | 【燦光のプレス】 | 【プレス強化】 | コア | × | 「光のプレス」を「燦光のプレス」(「対象」を「1エリア(半径6m)／20」に、威力を「40+冒険者レベル+生命力ボーナス」)に変更する | 「BR」57頁 |
| 10 | 【魔剣ランク上昇SS】 | 【魔剣ランク上昇S】&《武器の達人》 | — | ○ | 〈ドレイクの魔剣〉をSSランクに強化する | 「BR」57頁 |

バジリスク 魔装

| レベル | 名称 | 前提 | 適用部位 | 人間形態時 | 概要 | 参照 |
|-----|--------------|-----------------------|------|-------|------------------------|---------|
| 1 | 【暗視】 | なし | — | ○ | 暗視能力を得る | 「BR」54頁 |
| 1 | 【邪視MP半減／**】 | なし | 邪眼 | ○ | 任意の邪視ひとつの消費MPを半分にする | 「BR」54頁 |
| 1 | 【邪視強化A／**】 | なし | 邪眼 | ○ | 任意の邪視ひとつの効果をAランクで使用可能 | 「BR」54頁 |
| 1 | 【邪視達成値強化】 | なし | 邪眼 | × | すべての邪視の達成値+1 | 「BR」54頁 |
| 5 | 【巨大な身体】 | なし | 胴体 | × | 【部位:頭部】【部位:邪眼】の回避力+2 | 「BR」56頁 |
| 5 | 【邪視MP無償化／**】 | 【邪視MP半減／**】 | 邪眼 | ○ | 任意の邪視ひとつの消費MPを「なし」にする | 「BR」56頁 |
| 5 | 【邪視強化S／**】 | 【邪視強化A／**】 | 邪眼 | ○ | 任意の邪視ひとつの効果をSランクで使用可能 | 「BR」56頁 |
| 5 | 【邪視変異Ⅰ】 | なし | 邪眼 | ○ | 邪視を追加で1つ獲得する | 「BR」56頁 |
| 10 | 【邪眼追加】 | 【邪視変異Ⅰ】 | — | ○ | 邪眼を追加で1つ獲得する | 「BR」57頁 |
| 10 | 【邪視貫通制御】 | 【邪視強化SS／貫きの邪視】&《魔法制御》 | 邪眼 | ○ | 「貫きの邪視」の対象を制御できる | 「BR」57頁 |
| 10 | 【邪視強化SS／**】 | 【邪視強化S／**】 | 邪眼 | ○ | 任意の邪視ひとつの効果をSSランクで使用可能 | 「BR」57頁 |
| 10 | 【邪視変異Ⅱ】 | 【邪眼追加】 | 邪眼 | ○ | 邪視を追加で1つ獲得する | 「BR」57頁 |
| 10 | 【魔法使用】 | なし | 邪眼 | × | 主動作で魔法行使可能 | 「BR」58頁 |

シザースコーピオン 魔装

| レベル | 名称 | 前提 | 適用部位 | 人間形態時 | 概要 | 参照 |
|-----|----------|-----------|------|-------|--|---------|
| 1 | 【機動射撃】 | 《ターゲティング》 | コア | — | 通常移動時、その他部位の主動作を放棄してコア部位が射撃攻撃および補助動作の魔動機術の行使が可能になる | 「BR」54頁 |
| 1 | 【減衰の毒液】 | なし | 蠍 | — | 特殊能力「尻尾の毒液」(⇒「BR」63頁)の効果に行動判定-1を付与 | 「BR」54頁 |
| 5 | 【交差攻撃】 | なし | 鋏 | — | 威力表を2回振り、値を合計する、C値+2 | 「BR」56頁 |
| 5 | 【毒効果拡大】 | なし | 蠍 | — | 「尻尾の毒液」の達成値を+1、ダメージを「1d+2」点に変更 | 「BR」56頁 |
| 10 | 【蠍の姿勢制御】 | なし | 蠍 | — | 転倒しなくなる | 「BR」58頁 |
| 10 | 【毒効果超拡大】 | 【毒効果拡大】 | 蠍 | — | 「尻尾の毒液」の達成値をさらに+1、ダメージを「2d」点に変更 | 「BR」58頁 |