

ディアポロ 特殊能力

名称	消費	基準値	抵抗 基準値	抵抗	対象	射程 / 形状	概要	参照
▶「魔人の眼光」	1体につき2MP	—	—	必中	1体×任意	1(10m) / 起点指定	「2」点の呪い属性の魔法ダメージ。HPを与えたダメージだけ回復	[BR]60頁
▶「呪傷の連鎖」	5HP&1体につき4MP	フィジカルマスター技能レベル+知力ボーナス	精神	半減	1体×任意	1(10m) / 起点指定	「威力20+フィジカルマスター技能レベル+知力ボーナス / C値⑩」点の呪い属性の魔法ダメージ	[BR]60頁
▶「侵蝕の毒息」	8MP	フィジカルマスター技能レベル+生命力ボーナス	生命	半減	1エリア(半径4m) / 10	1(10m) / 射撃	威力10+フィジカルマスター技能レベル+生命力ボーナス / C値⑩」点の毒属性の魔法ダメージ	[BR]60頁
▶「魔神の咆哮」	6MP	フィジカルマスター技能レベル+精神力ボーナス	精神	短縮	1エリア(半径6m) / すべて	使用者 / —	「射撃 / 形状:」で「」の範囲の対象は、3分(18ラウンド)の間、生命・精神抵抗力に-2	[BR]60頁
▶「不平等な契約」	4MP	—	—	必中	1エリア(半径6m) / 20	2(30m) / 起点指定	10秒(1ラウンド)の間「毒・病気:呪い属性ダメージ+3点」の弱点を得る。1ラウンドに1回まで	[BR]60頁
▶「魂の吸収」	1体につき20MP	フィジカルマスター技能レベル+知力ボーナス	精神	半減	1体×任意	1(10m) / 射撃	HPとMPに「威力40+フィジカルマスター技能レベル+知力ボーナス」点の呪い属性の魔法ダメージを与え、HPとMPを「10」点回復	[BR]60頁

ドレイク 特殊能力

※ドレイクブローケンも同様

名称	消費	基準値	抵抗 基準値	抵抗	対象	射程 / 形状	概要	参照
▶「光のプレス」	—	冒険者レベル+生命力ボーナス	生命	半減	1体	2(30m) / 射撃	「威力20+冒険者レベル+生命力ボーナス」点の純エネルギー属性の魔法ダメージ。1ラウンドに1回まで、かつ連続した手番に使用不可	[BR]60頁 [BS]5頁
▶「光のプレス」 ([プレス強化])	—	冒険者レベル+生命力ボーナス	生命	半減	1体	2(50m) / 射撃	「威力30+冒険者レベル+生命力ボーナス」点の純エネルギー属性の魔法ダメージ。1ラウンドに1回まで、かつ連続した手番に使用不可	[BR]54頁 [BS]5頁
▶「燦光のプレス」 ([燦光のプレス])	—	冒険者レベル+生命力ボーナス	生命	半減	1エリア(半径6m) / 20	2(50m) / 射撃	「威力40+冒険者レベル+生命力ボーナス」点の純エネルギー属性の魔法ダメージ。1ラウンドに1回まで、かつ連続した手番に使用不可	[BR]57頁 [BS]5頁

バジリスク 特殊能力

名称	ランク	消費	基準値	抵抗基準値	抵抗	対象	射程/形状	概要	参照		
▶▶「石化の邪視」	B	5	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	消滅	1体	1 (10m) / 起点指定	「石化進行(器用度or敏捷度/−6)」(⇒「Ⅱ」368頁、[ML]65頁)を与える	【BR】61頁	
	A	5						2 (30m) / 起点指定			「石化進行(器用度or敏捷度/−6)」を与える。達成値+1 (Sランク以降も踏襲)
	S	5						2 (50m) / 起点指定			「石化進行(能力値−6)」を「器用度or敏捷度」「器用度or知力」「敏捷度or知力」から選んで行える
	SS	10						Sランクの効果で能力値減少が「−12」			
▶「貫きの邪視」	B	4	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	半減	1体	1 (10m) / 射撃	「威力10+冒険者レベル+精神力ボーナス/C値◎」点の魔法ダメージ	【BR】61頁	
	A	8						2 (30m) / 射撃			
	S	12						2 (50m) / 射撃			「威力20+冒険者レベル+精神力ボーナス/C値◎」点の魔法ダメージ
	SS	20				任意の地点	2 (50m) / 貫通	「威力30+冒険者レベル+精神力ボーナス/C値◎」点の魔法ダメージ			
▶▶「破錠の邪視」	B	4	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	消滅	物体1つ	1 (10m) / 起点指定	鍵や錠前を破壊する	【BR】61頁	
	A	8						2 (30m) / 起点指定			機械的に留められているものを破壊する
	S	24									HP100以下の構造物を破壊する
	SS	32									
「賦活の邪視」	B	3	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	消滅	1体	1 (10m) / 起点指定	1分脱み続け、直後の12時間は、対象の睡眠によるHP回復効果がMP回復と同じ割合になる	【BR】61頁	
	A	6							補助動作で対象の練技を解除し、対象のMPを解除した効果1つごとに「1」点回復させる		
	S	12							対象が受けている「毒」「病気」の効果時間を半分に短縮する		
	SS	36							対象を若返らせる		
▶▶「高揚の邪視」	B	6	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	任意	1体	1 (10m) / 起点指定	10秒(1ラウンド)、敏捷度or筋力+6	【BR】62頁	
	A	6						2 (30m) / 起点指定			10秒(1ラウンド)、敏捷度or筋力+6、さらに「精神効果無効」を与える
	S	6									3分(18ラウンド)、敏捷度or筋力+12、さらに「精神効果無効」を与える
	SS	18									
▶▶「消散の邪視」	B	6	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	消滅	1体	1 (10m) / 起点指定	一時的な効果ひとつを無作為に失わせる	【BR】62頁	
	A	9						2 (30m) / 起点指定			一時的な効果ひとつを選んで失わせる
	S	18									一時的な効果を望むだけ失わせる
	SS	−									AかSと同時に使用し、失わせた効果ひとつごとに使用者のHPとMPが「3」点回復
「回生の邪視」	B	3	冒険者レベル+精神力ボーナス		精神	任意	1体	1 (10m) / 起点指定	10分脱み続け、対象がHP0以下で気絶していた場合、HPを1にし、覚醒させる	【BR】62頁	
	A	6						Bランクの効果補助動作で使用可能			
	S	12						「部位欠損」(⇒「Ⅲ」103頁)を治す			
	SS	24				消滅	対象を強制的に蘇生させる				

名称	ランク	消費	基準値	抵抗基準値	抵抗	対象	射程/形状	概要	参照	
○「全天の邪視」	B	—	—	なし	—	2~3エリア (半径10m)/空間	術者/—	範囲内を視界に置き、特定の判定に+2	【BR】62 頁	
	A	—				全エリア (半径30m)/空間		範囲内を視界に置き、特定の判定に+2。さらに透明も看破する		
	S	5				必中	1体	2(30m) /起点指定		1分(6ラウンド)の間、透明な対象を「マーク」し、透明である利を失わせる。補助動作で使用可能
	SS	—				—	全エリア (半径30m)/空間	術者/—		「○擬態」「○自然な擬態」を看破
▶▶「操位の邪視」	B	4	冒険者レベル+ 精神力ボーナス	精神	消滅	1体	1(10m) /起点指定	「全力移動」を禁じる	【BR】63 頁	
	A	8						「全力移動」を禁じる。さらに10秒(1ラウンド)の間、魔法やアイテム、特殊能力による移動を禁じる		
	S	8						2(50m) /起点指定		対象を望む場所に転移させる
	SS	32								
「潜魂の邪視」	B	8	冒険者レベル+ 精神力ボーナス	精神	消滅	1体	1(10m) /起点指定	1分間睨み続け、対象に1分(6ラウンド)の間憑依する	【BR】63 頁	
	A	12						2(50m) /起点指定		1分間睨み続け、対象に夜(18時~6時)の間いっばい憑依する
	S	24					2体	1分間睨み続け、対象のうち1体の意識をもう片方に移す		
	SS	36								
▶「停滞の邪視」	B	6	冒険者レベル+ 精神力ボーナス	精神	消滅	1体	1(10m) /起点指定	10秒(1ラウンド)の間、補助動作を禁じる	【BR】63 頁	
	A	6						2(30m) /起点指定		10秒(1ラウンド)の間、補助動作を禁じる。さらに達成値+1
	S	6						達成値+1のうえ、10秒(1ラウンド)の間、主動作1回とすべての補助動作を禁じる		
	SS	12								

アルボル 特殊能力

名称	消費	基準値	抵抗基準値	抵抗	対象	射程/形状	概要	参照
▶「炎の武器」	8MP	冒険者レベル+ 知力ボーナス	—	任意	1エリア(半径 3m)/5	自身/—	3分(18ラウンド)の間、近接攻撃、遠隔攻撃を炎属性の魔法の武器として扱い、物理ダメージ+2	【BR】63頁
▶「炎の盾」	8MP	冒険者レベル+ 知力ボーナス	—	任意	1エリア(半径 3m)/5	自身/—	3分(18ラウンド)の間、防護点+2、さらに近接攻撃や「射程:接触」の効果を使用したキャラクターに対して「1」点の炎属性の魔法ダメージを与える	【BR】63頁

シザースコーピオン 特殊能力

名称	消費	基準値	抵抗基準値	抵抗	対象	射程/形状	概要	参照
○「尻尾の毒液」	—	フィジカルマスタ- 技能レベル+ 生命力ボーナス	生命	消滅	—	—	〈蠟尾〉の攻撃が命中した対象に、「1d」点の毒属性の魔法ダメージを与える	【BR】63頁