



キャラクター名/プレイヤー名

種族 アルボル 年齢 性別

種族特徴

[憤怒の炎]

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A		器用度	÷6
9	5	+	14	2
	B		敏捷度	÷6
	10	+	19	3
体	C		筋力	÷6
7	3	+	10	1
	D		生命力	÷6
	7	+	14	2
心	E		知力	÷6
14	11	+	25	4
	F		精神力	÷6
	8	+	22	3

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
フェアリーティマー	2	<input type="checkbox"/> スカウト	+器用度ボーナス=
シューター	1	<input type="checkbox"/> レンジャー	+敏捷度ボーナス=
セージ	1	<input type="checkbox"/>	+知力ボーナス=
		技能レベル	+知力ボーナス=
		<input checked="" type="checkbox"/> セージ	+知力ボーナス=
		<input type="checkbox"/>	+知力ボーナス=
		技能レベル	

戦闘特技	練習、呪歌、騎芸など
1 《ターゲティング》	
3	
5	
7	
9	
11	
13	
15	
自動習得など	

名譽点 点  
ランク 級

冒険者レベル  
2

経歴、プロフィール

生まれ  
妖精使い

弱点：炎属性ダメージ+3点

経験点 0 穢れ 2

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語			
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
地方語( )			ドレイク語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
神紀文明語	-		バジリスク語	<input type="checkbox"/>		
魔法文明語						
魔動機文明語						
妖精語	<input type="checkbox"/>	-				

<input checked="" type="checkbox"/> セージ <input type="checkbox"/> ライダー 技能レベル	+知力ボーナス=	※魔物知識 5	<input type="checkbox"/> スカウト <input type="checkbox"/>	技能レベル	+敏捷度ボーナス=	※先制力	制限移動 3 m	移動力 19 m	全力移動 57 m
<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> フェンサー	<input type="checkbox"/> グラップラー <input checked="" type="checkbox"/> シューター 技能レベル	+器用度ボーナス=	+筋力ボーナス=	※基本命中率: 3	※追加ダメージ: 2		移動力の強化など		

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ノーマルボウ〉(射程2(20m))	2H	7	-	3	17	*	1	2	3	4	5	5	6	7	7	8	⑩	-	2
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭		0
顔	〈妖精使いの宝石〉(土) (50G)	
耳	〈妖精使いの宝石〉(水・氷) (50G)	
首	〈妖精使いの宝石〉(炎) (50G)	
背中	〈妖精使いの宝石〉(光) (50G)	
右手		
左手		
腰	〈矢筒〉	
足		
その他		

ファイター グラップラー  
フェンサー

防具名/備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	-	3
盾			
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など  
合計回避力 0  
合計防護点 3  
回避力、防護点の強化など

HP	20	生命抵抗力	4
MP	28	精神抵抗力	5

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金  
200G

所持アイテムなど  
〈アウエイクポーション〉  
〈魔晶石 (3点)〉  
■バルバロス携帯品セット  
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本  
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄  
[〈矢〉×12]   
[ ]   
[ ]   
[ ]