キャラクター名／プレイヤー名

種族 バーバヤガー　年齢　性別

種族特徴

［魔女化］［魔女の火］

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

神官

弱点：物理ダメージ＋２点

経験点 0　穢れ 2

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 7	A 7		器用度 14	÷6 2
	B 3		敏捷度 10	÷6 1
体 10	C 3		筋力 13	÷6 2
	D 4		生命力 14	÷6 2
心 9	E 9		知力 18	÷6 3
	F 10		精神力 19	÷6 3

技能	レベル
プリースト（ツァイデス）	2
レンジャー	1
セージ	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト ■レンジャー □ 技能レベル ＋器用度ボーナス＝ 技巧 3

＋敏捷度ボーナス＝ 運動 2

＋知力ボーナス＝ 観察 4

■セージ □ 技能レベル ＋知力ボーナス＝ 知識 4

戦闘特技
1 《魔法拡大／数》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語		ー

魔神語		ー
汎用蛮族語	○	○
ドレイク語	○	○

■セージ □ライダー 技能レベル ＋知力ボーナス＝ ※魔物知識 4

□スカウト □ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力 ※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m　移動力 敏捷度 10m ×3＝ 全力移動 30m

□ファイター □グラップラー □ □フェンサー □シューター 技能レベル ＋器用度ボーナス＝ ＋筋力ボーナス＝

※基本命中力:

※追加ダメージ:

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	〈聖印〉
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター □グラップラー □フェンサー □ 技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 0

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ハードレザー〉	13	ー	4
盾 〈ラウンドシールド〉	8		+1
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

5 技能名 プリースト　技能名　技能名

合計回避力 0　合計防護点 5

回避力、防護点の強化など

HP 20

生命抵抗力 4

MP 25

精神抵抗力 5

HP＝冒険者レベル×３＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

60G

所持アイテムなど

〈魔香草〉×２

〈魔晶石（３点）〉×１

■バルバロス携帯品セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA