



キャラクター名/プレイヤー名

種族 ラミア 年齢 性別 女

種族特徴
[暗視] [ラミアの身体]
[ラミアの吸血] [変化]

Table with columns: 基礎能力値, 能力値補正, 成長, 能力値, 能力値ボーナス. Rows for 技, 体, 心 and sub-rows A-F.

Table with columns: 技能, レベル, ※判定パッケージ, ※技能がなければ0. Rows for ソーサラー, レンジャー, セージ.

Table with columns: 戦闘特技, 練技、呪歌、騎芸など. Rows for 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15.

Character sheet header area with name field and a circular '冒険者レベル 2' badge.

経歴、プロフィール section with fields for 生まれ (魔術師), 弱点 (土属性ダメージ+3点), 経験点 (0), 穢れ (2).

Table with columns: 言語, 会話 読文, 魔神語. Rows for 交易共通語, 地方語, 神紀文明語, 魔法文明語, 魔動機文明語, 妖精語.

Stat summary area with fields for セージ, ライダー, スカウト, フェンサー, シューター, 魔物知識 (5), 先制力, 移動力 (15), 全力移動 (45).

Table with columns: 武器名/備考, 用法, 必筋, 命中修正, 合計命中力, 威力, ②-⑫, C値, 追加ダメージ, 合計追加ダメージ. Rows for <メイジスタッフ>, <牙>, <尻尾>.

命中力、追加ダメージの強化など

Table with columns: 部位, 装飾品の名称、効果, 防具名/備考, 必筋, 回避修正, 防護点. Rows for 頭, 顔, 耳, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他.

HP (22), MP (28), 生命抵抗力 (4), 精神抵抗力 (5) section.

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金 (50G) and 所持アイテムなど (アウエイクポーション, 救命草, 魔香草, 魔晶石).

威力表 table with columns ②-⑫ and rows 0-50.

消耗品チェック欄 section with a grid for tracking consumables.