キャラクター名／プレイヤー名

種族 ドレイク　年齢　性別

種族特徴
[暗視] [魔剣の所持] [飛行（飛翔）]
[竜化]

冒険者レベル 2

名誉点　点
ランク　級

経歴、プロフィール
生まれ
拳闘士

弱点：魔法ダメージ +2 点

経験点 0　穢れ 4
自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語	○	○
魔動機文明語		
妖精語		ー
魔神語		ー
汎用蛮族語	○	○
ドレイク語	○	○

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 13	A 3		器用度 16	÷6 2
	B 5		敏捷度 18	÷6 3
体 13	C 5		筋力 18	÷6 3
	D 6		生命力 19	÷6 3
心 6	E 12		知力 18	÷6 3
	F 8		精神力 14	÷6 2

技能	レベル
グラップラー	1
コンジャラー	2

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル
+器用度ボーナス= 技巧
+敏捷度ボーナス= 運動
+知力ボーナス= 観察

□セージ
□
技能レベル
+知力ボーナス= 知識

戦闘特技
1 《魔力撃》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など 《追加攻撃》

練技、呪歌、騎芸など

□セージ
□ライダー　技能レベル　+知力ボーナス= ※魔物知識

□スカウト
□　技能レベル　+敏捷度ボーナス= ※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m　移動力 敏捷度 18 m ×3= 全力移動 54 m

□ファイター ■グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル
+器用度ボーナス=
+筋力ボーナス=
※基本命中力: 3
※追加ダメージ: 4

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈アイアンナックル〉(ドレイクの魔剣)	1H拳	5	+1	4	5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5	⑪	ー	4
〈シンプレート〉	1H#	15	−1	2	25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10	⑪	ー	4
〈投げ〉	2H	0	ー	3	10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7	⑫	ー	4
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

□ファイター ■グラップラー
□フェンサー □　技能レベル　+敏捷度ボーナス= ※基本回避力 4

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ポイントガード〉	1	+1	0
盾			
その他			

合計回避力 5　合計防護点 0

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など
5　技能名 コンジャラー
技能名
技能名

回避力、防護点の強化など

HP 25

MP 20

生命抵抗力 5

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3+精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金
220G

所持アイテムなど
〈アウェイクポーション〉
〈ポイントガード〉（予備）

■バルバロス携帯品セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA