キャラクター名／プレイヤー名

種族 ダークトロール　年齢　性別

種族特徴

[暗視]［弱体化］［トロールの体躯］

冒険者レベル 2

名誉点　点

ランク　級

経歴、プロフィール

生まれ

戦士

弱点：魔法ダメージ +2 点

経験点 0　穢れ 4

自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

言語	会話	読文
交易共通語		
地方語（　）		
神紀文明語	ー	
魔法文明語		
魔動機文明語		
妖精語		ー

魔神語		ー
汎用蛮族語	○	○
巨人語	○	○

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 9	A 9		器用度 18	÷6 3
	B 3		敏捷度 12	÷6 2
体 14	C 6		筋力 20	÷6 3
	D 12		生命力 26	÷6 4
心 7	E 5		知力 12	÷6 2
	F 6		精神力 13	÷6 2

技能	レベル
ファイター	1
プリースト（ダルクレム）	2

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル

□セージ
□
技能レベル

技巧 ＝器用度ボーナス
運動 ＝敏捷度ボーナス
観察 ＝知力ボーナス
知識 ＝知力ボーナス

戦闘特技
1 《魔法拡大／数》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など

□セージ
□ライダー　技能レベル　＋知力ボーナス＝

※魔物知識

□スカウト
□　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝

※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 12m ×3＝ 全力移動 36m

■ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル　＋器用度ボーナス＝

＋筋力ボーナス＝

※基本命中力：4

※追加ダメージ：4

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ヘビーアックス〉	1H両	20	ー	4	25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10	⑪	ー	4
	2H	20	ー	4	35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12	⑪	ー	4
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	〈聖印〉
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

■ファイター □グラップラー
□フェンサー □　技能レベル　＋敏捷度ボーナス＝

※基本回避力 3

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈スプリントアーマー〉	15	ー	5
盾			
その他 [トロールの体躯]			+1

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

4

技能名 プリースト　技能名　技能名

合計回避力 3　合計防護点 6

回避力、防護点の強化など

HP 32

生命抵抗力 6

MP 19

精神抵抗力 4

HP＝冒険者レベル×3＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金

40G

所持アイテムなど

■バルバロス携帯品セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄

[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA