

## ソードワールド 2.5 エラッター一覧

【ルールブック II】

更新日：2022.02.28

8 か所更新

ページ	場所	誤	正
14	リルドラケンの練体士 キャラクターシート左側 戦闘特技の名称	〈全力攻撃 I 〉	《全力攻撃 I》
18	グラスランナーの吟遊詩人 キャラクターシート左側 経験点	2	0
★49	所要時間を短縮して行為判定を 行う 解説末尾	※以下の一文を追加 <b>「10 秒（1ラウンド）より時間のかかる魔法の魔法行使判定を、このルールによって短縮することはできません。」</b>	
162	【リザレクション】 「射程／形状」	術者／－	接触／－
169	【ホーリー・ブレスリング】 「抵抗」	消滅	任意
172	【ディブレイク】 解説 3 行目	術者は、発声や動作～～	発声や動作～～
★182	【ドライブ・アウェイ】 解説 2 行目	対象は回避力判定や～～	対象は <b>主動作に行われた行動に 対抗して</b> 回避力判定や～～
187	【トリート・バレット】 解説 2 行目	命中力判定に失敗しない限り～ ～	命中力判定に <b>自動失敗</b> しない限 り～～
199	【ファイアウォール】 解説 3 行目	炎の壁は視線を遮りますが、	炎の壁は視線を <b>完全に</b> 遮りま す が、
202	【ミサイルプロテクション】名称	【ミサイル・プロテクション】	【ミサイルプロテクション】
219	【アトリビュート】の「巧奏値」	－	18
229	《飛び蹴り》 解説 3 行目	キック)による攻撃を行うことが できます。習得者は～～	〈キック)による攻撃を行うことが できます。 <b>この攻撃には《追加攻 撃》は発生しません。</b> 習得者は～ ～
232	《影矢》の「適用」	1 回の飛び道具攻撃	1 回の <b>遠隔攻撃</b>

ページ	場所	誤	正
★232	《かぼうⅡ》の名称	第一刷～第三刷修正前： 《かぼうⅡ》	<b>(戦闘準備アイコン)</b> 《かぼうⅡ》
		第四刷修正前： (補助動作アイコン) 《かぼうⅡ》	
233	戦闘特技 《クリティカルキャスト》 名称	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャスト <b>I</b> 》
236	戦闘特技《カウンター》 「使用」	グッラプラー技能	<b>グッラプラー</b> 技能
260	〈悪魔の血晶盤〉の「知名度」	0	<b>10</b>
277	武器のアビス強化 「特定分類のキャラクターへの追加ダメージ+2」 解説 1 行目	人族や蛮族など、特定の分類に対して～～	人族や蛮族など、特定の分類の <b>キャラクター</b> に対して～～
278	武器のアビス強化 「特定属性による追加ダメージ+1」 解説 2 行目	物理ダメージ・魔法ダメージを与えた場合	物理ダメージ・魔法ダメージを <b>与える</b> 場合
281	アビス強化された武具の価格 解説 2 行目	2 回目のアビス強化でも、価格は変わらず、支払われます。	<b>2 回目のアビス強化を行う場合、1 回目のぶんと 2 回目のぶんを個別に支払わなければいけません。</b>
282	〈アビスシャード〉を支払う 解説 6 行目	支払ったアビスシャードは失われます。	支払った <b>〈アビスシャード〉</b> は失われます。
282	アビスカース 解説 1 行目	アビス強化を行った武器に、	アビス強化を行った <b>武具</b> に、
283	アビスカース表の項目説明 「効果を受けるタイミング」 解説 1 行目	アビスカースの効果を受ける～～	<b>「アビスカース」</b> の効果を受ける～～
285	アビスカース表 出目 6 - 5 「つきまとう」の解説	この武具以外での命中力判定、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に - 4 のペナルティ修正を受ける。	この武具以外での命中力判定 <b>（武器）</b> 、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に - 4 のペナルティ修正を受ける。
287	「アビスカース」の内容を決め直す 解説 2 行目	それを決めなおすことが可能です。	それを決め <b>直す</b> ことが可能です。
290	“炎武帝”グレンダール 解説 8 行目	そのため、軍事や武人に～～	そのため、 <b>軍人</b> や武人に～～

ページ	場所	誤	正
323	マップ南部 「オルフィード湖国」名称	オルファード湖国	オルフ <b>イ</b> ード湖国
323	マップ東部「ゴケルブルグ大公国」 名称	ゴケルブルク大公国	ゴケルブル <b>グ</b> 大公国
366	【ヴァンピリック・ウェポン】 解説 1 行目	対象の武器を～～	対象が <b>近接攻撃を行うとき、扱う</b> 武器を～～
366	【スピリット・ドミネーション】の「消 費」	M P 10	M P 10 + <b>H P 1</b>
374	ローレイの特殊能力 「特殊呪歌【ラブソング】」 解説 3 行目	「（主動作アイコン）呪歌」を使 用していたときに	「（主動作アイコン） <b>基本呪歌</b> 」 を使用していたときに
375	アンドロスコーピオンの特殊能力 「銃撃」解説 2 行目	※文末に以下の 1 文を追記 <b>「C 値は⑩として扱います。」</b>	
378	シザースコーピオンの特殊能力 「銃撃」解説 2 行目	※文末に以下の 1 文を追記 <b>「C 値は⑩として扱います。」</b>	
379	ミノタウロスの解説 2 行目	剣の迷宮	<b>“魔剣の迷宮”</b>
382	バジリスクの特殊能力	※冒頭に以下の 1 文を追記 <b>「○毒無効、○病気無効」</b>	
382	イラストキャプション	ブラフォデス	ブラフ <b>オ</b> デス
384	タンノズクレリック 「生命抵抗力」	9 (16)	<b>11 (18)</b>
384	タンノズクレリック 「精神抵抗力」	9 (16)	<b>11 (18)</b>
384	タンノズクレリック 「M P」	56	<b>78</b>
385	フーグルモーターの特殊能力 「練技」	※ <b>（戦闘準備アイコン）</b> をトル	
392	タンノズベテランの特殊能力 「妖精魔法 10 レベル／魔力 12 (19)」アイコン	(常時)	<b>(主動作)</b>
404	ステップングリーフの特殊能力 「自然な擬態」の能力名	○自然な擬態	○自然な擬態 / <b>13</b> / <b>危険感知</b> ／消滅
404	ステップングリーフの特殊能力 「自然な擬態」の解説 4 行目	不意打ちを受けます。	不意打ち (⇒『I』156 頁) を <b>受けます。</b>
406	エントレットの特殊能力	※冒頭に以下の太字見出しを追記 <b>「●全身」</b>	

ページ	場所	誤	正
411	「アイスマン」の特殊能力 「氷塊投擲」の名称	(主動作) 氷塊投擲	(主動作) 氷塊投擲 ／9 (16) ／回避力／消滅
411	「アイスマン」の特殊能力 「冷凍する」の名称	○冷凍する	○冷凍する／ (必中)
411	「アイスマン」の戦利品 出目 12 の名称	水の結晶	氷の結晶
413	ハイレブナントの解説 3 行目	捕らわれて	囚われて
416	ロトンワンダラーの特殊能力 「腐液を吐く」解説 1 行目	「射程／形状：10m／射撃」	「射程／形状：1 (10m) ／射撃」
417	マミーロードの特殊能力 「魔法適性」解説 1 行目	《魔法誘導》	《ターゲッティング》
419	スカーレットスタンプの解説 1 行目	作成された	作製された
420	シンカーハウス 解説 8 行目	たいへん、やっかいな援軍として働くことになる <b>でよう</b> 。	たいへんやっかいな援軍として働くことになるでしょう。
427	デIMATEラビア 解説 1 行目	作成された	作製された
429	レイルウェイカノン 部位「●列車砲」 特殊能力	以下の内容を追記 「○ターゲッティング 乱戦エリア内のキャラクターを狙っても誤射を起こしません。」	
429	レイルウェイカノンの特殊能力 「装填」解説 1 行目	大砲に弾薬を	大砲に <b>弾丸</b> を
429	レイルウェイカノンの特殊能力 「装填補助」解説 2 行目	その大砲に弾薬を	その大砲に <b>弾丸</b> を
★430	コロッサス：ポーンの特殊能力 「自爆プロトコル」 名称	▼自爆プロトコル	▼自爆プロトコル／15 (22) ／精神抵抗力／半減
430	コロッサス：ポーンの解説 1 行目	巨大魔道兵器です。	巨大 <b>魔動</b> 兵器です。

ページ	場所	誤	正
★432	「リングレインディア」の 特殊能力 【終律：草原の息吹】 「練技」	【終律：草原の息吹】	前回の修正： 【終律：草原の息吹】／9 —(16)—／精神抵抗力／半減 再修正：【終律：草原の息吹】 ／9 (16)
<p>●再修正について</p> <p>432 p「リングレインディア」の特殊能力【終律：草原の息吹】について、再修正で <b>精神抵抗力／半減</b>の能力は削除とさせていただくことになりました。</p> <p>度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</p>			
433	キマイラの特特殊能力 「練技」解説 1 行目	※「各部位は」の一文をトル	
434	コカトリスの特特殊能力 「練技」	(補助動作アイコン) 練技	(補助動作アイコン) <b>(戦闘準備アイコン)</b> 練技
436	レッサードラゴンの特特殊能力 「練技」解説 1 行目	<b>各部位は</b> 【ストロングブラッド】 《魔法拡大／数・距離》	【ストロングブラッド】
443	ペリの特特殊能力「魔法適性」 解説 2 行目	《魔法拡大／数・距離》	《魔法拡大 <b>すべて</b> 》
445	アルガギスの特特殊能力 「かばう」アイコン	(宣言)	(宣言) <b>(戦闘準備)</b>
446	ラグナカングの「弱点」	衝撃属性ダメージ+ 3 点	<b>断空属性</b> ダメージ+ 3 点
446	ラグナカング 特殊能力「猛毒の注入」 達成値	22 (29)	<b>11 (18)</b>
446	ラグナカングの特特殊能力 「練技」解説 1 行目	<b>各部位は</b> 【キャッツアイ】	【キャッツアイ】
447	マハティガの言語	魔人語	魔 <b>神</b> 語
447	マハティガの特特殊能力 「魔力撃」	(宣言アイコン) 魔力撃 = + 13 ダメージ	(宣言アイコン) 魔力撃 = <b>+ 12</b> ダメージ
447	マハティガの特特殊能力 「魔力撃」解説 1 行目	打撃点を + 13 点します。	打撃点を <b>+ 12</b> 点します。
448	ケルベロスの「移動速度」	20 / -	20 <b>(四足)</b> / -
448	ケルベロスの特特殊能力 「練技」解説 1 行目	<b>各部位は</b> 【ビートルスキン】	【ビートルスキン】
454	〈黒曜石の盾〉の能力 「かばう」のアイコン	(宣言アイコン) かばう *	(宣言アイコン) <b>(戦闘準備アイコン)</b> かばう *

ページ	場所	誤	正
458	ストローバード 強化アイテム〈紫電の紫水晶〉 解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
460	オークの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう I
★461	ストローバードの強化アイテム 〈紫電の紫水晶〉 解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
461	ロームパペットの特殊能力 「〇泥の身体」解説 3 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
461	ロームパペットの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう I
462	ボーンアニマルの特殊能力 「骨の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
★462	レザーフィッシュの強化アイテム 〈水鉄砲〉の解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
463	フラビゴレムの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう I
464	ストーンサーバント 命中力	（15）	<b>8</b> （15）
464	ストーンサーバントの強化アイテム 〈柘榴石の活力〉の解説	（〇HP強化 = 最大HPが 10）	（〇HP強化 = <b>最大HP + 10</b> ）
464	ストーンサーバントの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう II
465	ブラスウィングの特殊能力 「黄銅の身体」 解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
465	ブラスウィングの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう II
466	スコリアフリッパーの特殊能力 「石の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
467	ロックゴーレムの特殊能力 「岩の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
467	ロックゴーレムの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） <b>（戦闘準備アイコン）</b> かばう II
473	一般索引 1 段目 「楽素」と「聞き込み判定」の間	※以下の一文を入れる 「 <b>確定ダメージ……77</b> 」	
475	戦闘特技索引の名称	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャスト <b>I</b> 》
475	練技索引 見出し名	錬技索引	<b>練技索引</b>

