

ソード・ワールド 2.5 ルールブック DX エラッター一覧

更新日：2026年02月03日

2箇所更新

頁	場所	誤	正
68	コラム「アルケミスト技能とライダー技能」内の表組み 2つ目の見出し	ライダー運動半径パッケージに属する行為判定	ライダー運動 判定 パッケージに属する行為判定
75	「誤射の危険」 解説5行目	乱戦エリア内 一 を～～	乱戦エリア内を～～
113	「乱戦エリアの範囲」 解説7行目	半径3mの乱戦エリアの内側	前後 3mの乱戦エリアの内側
116	「人数比較による移動妨害の可否」 解説6行目	3人側の2部位のキャラクターが～～	3人側 陣営の新たな 2部位のキャラクターが～～
120	「透明な対象への攻撃などへのペナルティ修正」 解説2行目	あうりは、	あるいは、
134	「賦術の解除」 右段解説3行目	(⇒232頁) 頁)	(⇒232頁)
154	「アビス強化の制限」 解説5行目	(⇒**頁)	(⇒ 158 頁)
155	「鎧のアビス強化」 「特定分類のキャラクターに対する防護点+2」 解説3行目	(⇒**頁)	(⇒ 158 頁)
156	「アビスカーズ」 解説10行目	(⇒**頁)	(⇒ 158 頁)
157	アビスカーズ表 出目4-3「錯乱の」 効果2行目	同じ位置（エリア、座標）にる自身以外の～～	同じ位置（エリア、座標）に 存在する 自身以外の～～

頁	場所	誤	正
157	アビスコース表 出目 4-6「悪臭放つ」 効果 2 行目	(⇒* * 頁)	(⇒ 161 頁)
161	「冒険者ランクの特典」 解説 2 行目	得ます、	得ます。
175	《バイオレントキャストⅡ》 「置き換え」	《バイオレントキャストⅠ》／冒険者 レベル 11 以上	《バイオレントキャストⅠ》／ 冒険者レベル 13 以上
189	【バインド・オペレーション】 「対象」	1 体	1 体 X
206	【ディープ・ブロック】 効果 1 行目	(⇒* * 頁)	(⇒ 170 頁)
222	【インビジビリティ】 効果 2 行目	になります。	になります。
229	終律データ 【終律：春の強風】 名称	【春の強風】	【終律：春の強風】
229	終律データ 【終律：夏の生命】 名称	【夏の生命】	【終律：夏の生命】
229	終律データ 【終律：秋の実り】 名称	【秋の実り】	【終律：秋の実り】
229	終律データ 【終律：冬の寒風】 名称	【冬の寒風】	【終律：冬の寒風】
230	終律データ 【終律：獣の咆哮】 名称	【獣の咆哮】	【終律：獣の咆哮】
230	終律データ 【終律：草原の息吹】 名称	【草原の息吹】	【終律：草原の息吹】
230	終律データ 【終律：華の宴】 名称	【華の宴】	【終律：華の宴】

頁	場所	誤	正
230	終律データ 【終律：蛇穴の苦鳴】 名称	【蛇穴の苦鳴】	【終律：蛇穴の苦鳴】
230	終律データ 【終律：火竜の舞】 名称	【火竜の舞】	【終律：火竜の舞】
230	終律データ 【終律：水竜の轟】 名称	【水竜の轟】	【終律：水竜の轟】
230	終律データ 【終律：蒼月の光】 名称	【蒼月の光】	【終律：蒼月の光】
230	終律データ 【終律：白日の暖】 名称	【白日の暖】	【終律：白日の暖】
231	【インスタントウェポン】 効果 8 行目	S : 威力 40 S S : 威力 80	S : 威力 30 S S : 威力 50
232	【ディスペルニードル】 効果 5 行目	(⇒* * 頁)	(⇒ 94 頁)
234	【高所攻撃】 「概要」	騎手や同乗者の	騎手の
235	【超高所攻撃】 「概要」	騎手や同乗者の	騎手の
235	【トランブル】 効果 2 行目	(⇒* * 頁)	(⇒ 145 頁)
236	【極高所攻撃】 「概要」	騎手や同乗者の	騎手の
242	〈スピア〉S S ランク 〈フェイタルランス〉「用法：2 H」 「必筋」	55	25
244	〈スタッフ〉S ランク 〈ブラックロッド〉 「備考」	※「※※魔法の武器に変更」の一文を削除	

頁	場所	誤	正
258	冒険用道具 〈真っ平らの手鏡〉 「備考」	(⇒『I』105頁)	(⇒ 62頁)
259	「薬品・修理具など」 解説2行目	流離具については148頁も～～	修理具 については 146頁 も～～ ※修正が2か所あります。
259	「ポーション」 〈魔香水〉 「備考」	(詳細⇒※頁)	(詳細⇒ 269頁)
260	特殊楽器 〈シンバルシールド〉 「備考」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↷ ※ アイコン化
260	特殊楽器 〈パラスマラカ〉 「備考」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↷ ※ アイコン化
260	特殊楽器 〈パーカッションフレイル〉 「備考」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↷ ※ アイコン化
260	特殊楽器 〈ストリングボウ〉 「備考」	「楽素：(魅惑)」	♡ ※ アイコン化
268	カテゴリ〈非金属鎧〉 〈サイレントクローク〉 効果1行目	この鎧を着用している者は、	この鎧を 装備または 着用している者は、
268	カテゴリ〈非金属鎧〉 〈ディバインスキン〉 「名称」	〈ディヴァインスキン〉	〈ディ バ インスキン〉
268	カテゴリ〈非金属鎧〉 〈ディバインスキン〉 効果1行目	この鎧を着用している者は、	この鎧を 装備または 着用している者は、
268	カテゴリ〈金属鎧〉 〈ドントレシアの堅忍鎧〉〈ドントレシアの堅忍大鎧〉 〈ドントレシアの堅忍甲冑〉 効果1行目	装備者が「1」点以上の～～	装備者 または着用者 が「1」点以上の～～

頁	場所	誤	正
268	カテゴリ〈金属鎧〉 〈ドントレシアの堅忍鎧〉〈ドントレシアの堅忍大鎧〉〈ドントレシアの堅忍甲冑〉 効果 2 行目	装備者が自身の～～	装備者 または着用者 が自身の～～
268	カテゴリ〈金属鎧〉 〈アンチアーキバス〉 効果 1 行目	この鎧を着ている	この鎧を 装備または着用している
269	「カテゴリ〈盾〉」 〈スパイクシールド〉 「概要」	(空欄)	武器として使用可能
269	「冒険者技能用アイテム」 〈呼応石〉 効果 1 行目	(⇒* * 頁)	(⇒ 102 頁)
270	特殊楽器 〈シンバルシールド〉 「概要」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↶ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈シンバルシールド〉 「効果」4 行目	「楽素：高揚」	↕ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈シンバルシールド〉 「効果」右段 3 行目	「楽素：鎮静」	↶ ※アイコン化
270	特殊楽器 〈パラスマラカ〉 「備考」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↶ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈パラスマラカ〉 「効果」右段 2 行目	「楽素：高揚」	↕ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈パラスマラカ〉 「効果」右段 3 行目	「楽素：鎮静」	↶ ※アイコン化
270	特殊楽器 〈パーカッションフレイル〉 「備考」	「楽素：(高揚) or (鎮静)」	↕ ↶ ※アイコン化

頁	場所	誤	正
270	「特殊楽器」 〈パーカッションフレイル〉 「効果」右段 2 行目	「楽素：高揚」	⬆ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈パーカッションフレイル〉 「効果」右段 3 行目	「楽素：鎮静」	⬇ ※アイコン化
270	特殊楽器 〈ストリングボウ〉 「備考」	「楽素：（魅惑）」	♡ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈ストリングボウ〉 「効果」3 行目	「楽素：（魅惑）」	♡ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 効果 4 行目	「高揚」	⬆ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 効果 6 行目	「鎮静」	⬇ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 右段 1 行目	「魅惑」	♡ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 右段 4 行目	「鎮静 1 魅惑 1」	⬇ ♡ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 右段 5 行目	「鎮静 2」	⬇⬇ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 右段 7 行目	「魅惑 1」	♡ ※アイコン化
270	「特殊楽器」 〈楽素のリユート〉 右段 8 行目	「高揚 1」	⬆ ※アイコン化

頁	場所	誤	正
271	「冒険道具類」 〈悪魔の血盤〉〈悪魔の血晶盤〉〈大悪魔の血晶盤〉 効果右段 3 行目	H P と M P に同時にダメージとして ～～	H P と M P に同時に 確定 ダメージとして～～
272	「冒険道具類」 〈マナカートリッジ〉 効果 4 行目	「また、〈イフェクティブカートリッジ〉(⇒**頁)とも併用できません。」の一文を削除	
273	「装飾品：頭」 〈集中の鉢巻き〉 解説 1 行目	(⇒**頁)	(⇒ 69 頁)
273	「装飾品：頭」 〈決死の鉢巻き〉 解説 2 行目	(⇒**頁)	(⇒ 177 頁)
273	「装飾品：頭」 〈とんがり帽子〉 効果	※効果全文を以下に差し替え 「装備者は、魔物知識判定に + 1 のボーナス修正を得ます。 この帽子の縁には、「魔物に詳しく者なり」と刺繍されています。」	
273	「装飾品：頭」 〈女神のヴェール〉 効果 3 行目	行使した魔法によって	行使した 神聖魔法 によって
278	「装飾品：腰」 〈チキンベルト〉 効果右段 4 行目	※以下の 2 文を削除 「熟練戦闘では、方向は全くの任意です。距離は調節できません。」	
278	「装飾品：腰」 〈グリーンベルト〉 概要	(⇒**頁)	(⇒ 62 頁)
279	「装飾品：足」 〈軽業のブーツ〉 効果 1 行目	(⇒**頁)	(⇒ 60 頁)
280	「騎獣携行用アイテム」 〈騎獣縮小の札Ⅲ〉 「備考」	10 レベル以下の	13 レベル以下の
295	「オークハウンド」の強化アイテム 〈尖晶石の角〉 「チャージ」アイコン	(メチャージ)	▶チャージ ※ アイコン化

頁	場所	誤	正																																																								
283	【レジェンドホース】 「騎獣データ」	表を以下に差し替え																																																									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>騎獣 レベル</th> <th>攻撃方法 (部位)</th> <th>命中力</th> <th>打撃点</th> <th>回避力</th> <th>防護点</th> <th>HP</th> <th>MP</th> <th>生命 抵抗力</th> <th>精神 抵抗力</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>蹄</td> <td>10</td> <td>2d+10</td> <td>9</td> <td>8</td> <td>62</td> <td>25</td> <td>11</td> <td>11</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>蹄</td> <td>11</td> <td>2d+12</td> <td>10</td> <td>9</td> <td>68</td> <td>28</td> <td>12</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>蹄</td> <td>13</td> <td>2d+13</td> <td>12</td> <td>10</td> <td>74</td> <td>31</td> <td>13</td> <td>13</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>蹄</td> <td>14</td> <td>2d+15</td> <td>13</td> <td>11</td> <td>80</td> <td>34</td> <td>15</td> <td>14</td> </tr> </tbody> </table>									騎獣 レベル	攻撃方法 (部位)	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP	生命 抵抗力	精神 抵抗力	7	蹄	10	2d+10	9	8	62	25	11	11	8	蹄	11	2d+12	10	9	68	28	12	12	9	蹄	13	2d+13	12	10	74	31	13	13	10	蹄	14	2d+15	13	11	80	34	15	14
騎獣 レベル	攻撃方法 (部位)	命中力	打撃点	回避力	防護点	HP	MP	生命 抵抗力	精神 抵抗力																																																		
7	蹄	10	2d+10	9	8	62	25	11	11																																																		
8	蹄	11	2d+12	10	9	68	28	12	12																																																		
9	蹄	13	2d+13	12	10	74	31	13	13																																																		
10	蹄	14	2d+15	13	11	80	34	15	14																																																		
300	「アイアンゴーレム」 強化アイテム 「※全部位必須」3つ目	※〈血肉の赤鉄（大）（2,000）〉を削除 ※同項目が直上にあるため																																																									
302	「ドラコ・プラチニジウム」 強化アイテム 〈紅蓮の紅玉〉直下	※ 1行ツメル																																																									
403	《バイオレントキャストⅡ》 「前提／条件」	: 冒険者レベル 11		冒険者レベル 13																																																							
410	操霊魔法 9レベル 【バインド・オペレーション】 「対象」	1体		1体 X																																																							