

ソードワールド 2.5 サプリメント「モンスターズロア」 エラッター一覧

最終更新日：

2023年6月7日 エラッタ追加（5箇所）

ページ	場所	誤	正
34	召異魔法 2レベル 【デモンズポテンシャル】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／ 空間
34	召異魔法 3レベル【リコマンド】以下の 5箇所 を修正		
-	対象	特殊	術者
-	「射程／形状」	2（30m）／起点指定	術者／-
-	「抵抗」	必中	任意
-	「概要」	1回だけ振り直す	1回だけ 振り直せる
-	「効果」2行目	抑制する命令を与えます。	抑制する命令を 与えられるようになります。
34	召異魔法 3レベル 【バリアドサークル】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／ 空間
35	召異魔法 4レベル 【イビルコントラクト】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／ 空間
35	召異魔法 4レベル 【イビルコントラクト】 「効果」3行目	範囲内で契約している魔神が～ ～	範囲内で 術者の使役している 魔神が～～
★35	召異魔法 5レベル 【ブラッドミスト】 「抵抗」	必中	短縮
★35	召異魔法 5レベル 【ブラッドミスト】 「解説」4行目	末尾に以下の1文を追記 この魔法を《魔法拡大／**》によって倍加する場合、HP消費も同様に倍加されます。	
35	召異魔法 6レベル 【マイティデーモン】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／ 空間
36	召異魔法 7レベル 【ランチ】 「対象」	全エリア（半径 30m）／すべて	全エリア（半径 30m）／ 空間

ページ	場所	誤	正
36	召異魔法 7レベル 【ランチ】 「解説」2行目	契約した魔神は～～	術者が使役する 魔神は～～
36	召異魔法 9レベル 【ヴェノムエスパード】 「射程／形状」	「特殊／突破」	「1（移動力）m／突破」
36	召異魔法 1 5レベル【リーサルディメンジョン】以下の 3箇所 を修正		
-	「効果」	半径 100m／すべて	半径 100m／ 空間
-	「抵抗」	短縮	必中
-	「解説」5行目～	この魔法への精神抵抗力判定に失敗した対象は、ダメージを受けるごとに、再度この魔法への抵抗を試みられます。一度でも判定に成功すれば、以降はこの効果を受けなくなります。効果時間内でも範囲外に出ることで効果を受けなくなります。再度侵入した場合は、手番終了時に上記のダメージを受けた後、精神抵抗力判定を行います。	対象は、このダメージを受けた直後にこの魔法の行使時の魔法行使判定の達成値を目標値として、精神抵抗力判定を行うことができます。判定に成功すれば、以降はこの効果を受けなくなります。 効果時間中に範囲外に出たキャラクターが、再度侵入した場合、まだ精神抵抗力判定に成功していなければ、同様の処理が行われます。精神抵抗力判定に成功していたキャラクターであれば、範囲内に戻ってきても、この魔法の効果を受けることはありません。
41	メングルの魔神行動表 「必須供物」項目名	召喚供物	必須 供物
41	魔神行動表【ヌズマル】 「出目 1」の欄 「射程と動作」	「射程：近接」で「緑血の呪い」	「射程： 接触 」で「緑血の呪い」
41	魔神行動表【ヌズマル】 「出目 6」の欄 「射程と動作」	「射程：近接」で「緑血の呪い」	「射程： 接触 」で「緑血の呪い」
71	ローレライの特殊能力 「特殊呪歌【ラブソング】」 解説 2 行目	「（主動作アイコン）呪歌」	「（主動作アイコン） 基本 呪歌」

ページ	場所	誤	正
119	ステッピングリーフ 特殊能力「自然な擬態」	自然な擬態／13／危険感値／ 消滅	自然な擬態／13／危険感 知 ／ 消滅
131	ファントム 特殊能力「怨念の叫び」 「抵抗」	消滅	半減
141	ドラゴンゾンビ 「移動速度」	20／－	20 (四足) ／－
142	チーストーン 特殊能力「もぐりこむ」	(主動作アイコン) もぐりこむ／ 2 (9) ／危険感知 判定 ／消 滅	(主動作アイコン) もぐりこむ／ 2 (9) ／危険感知／消滅
151	ゴールドフェイス 特殊能力「噛み砕く」 解説 5 行目	防護点が「0」の ものや 状態から ～～	防護点が「0」の状態から～～
160	ドムズヴァー 特殊能力「携行式大砲」 解説 1 行目	携行式の大砲で射撃攻撃を行 い、	携行式の大砲で 「射程：2 (30m)」 の射撃攻撃を行い、
160	マリスバルバ 「部位：脚部」特殊能力 「炸裂弾投下」 解説 2 行目	「2 d + 5」点の炎属性の魔法 ダメージを与えます。	「2 d +10 」点の炎属性の魔法 ダメージを与えます。
162	バルバカーグナー 特殊能力「装填」 解説 1 行目	弾薬を完全に	弾 丸 を完全に
184	ケットシー 特殊能力「○古代種」	○古代種／属性：光&闇／10 (17)	○古代種／属性：光&闇／ 魔 力 10 (17)
185	クーシー 特殊能力「○古代種」	○古代種／属性：光&闇／12 (19)	○古代種／属性：光&闇／ 魔 力 12 (19)
194	インブ 「弱点」	斬撃属性ダメージ+ 3 点	断空 属性ダメージ+ 3 点
197	ゼヌン 特殊能力の名称	(常時アイコン) 真語魔法 6レ ベル／魔力 8 (15)	(主動作アイコン) 真語魔法 6 レベル／魔力 8 (15)
198	ジヌゥネ 特殊能力「赤い目の威嚇」 解説 1 行目	「対象：1 体」	「対象：1 体 全 」
198	ジヌゥネの特殊能力 「赤い目の威嚇」 解説末尾	末尾に以下の文章を追加 この効果は精神効果属性として扱います。	

ページ	場所	誤	正
204	サリティガン 「言語」	魔神語	交易共通語 、魔神語
207	ドッセルゲンガー 「言語」	魔神語、魔法文明語	交易共通語 、魔神語、魔法文明語
207	ドッセルゲンガー 「弱点」	斬撃属性ダメージ+3点	断空 属性ダメージ+3点
208	ラグアドログ 「言語」	魔神語	交易共通語 、魔神語
209	エンデルツ 「言語」	魔神語、魔法文明語	交易共通語 、魔神語、魔法文明語
210	ゲルダム 「言語」	魔神語	交易共通語 、魔神語
211	一般人の生命抵抗力	2 (9)	0 (7)
211	一般人の精神抵抗力	2 (9)	0 (7)
212	機転の利く軽戦士 戦利品 「出目7～10」	武器 (30/黒白B)	武器 (30 G /黒白B)
216	エルフの特殊能力 解説5行目	位置 (エリア、座標) が同じくする～～	位置 (エリア、座標) を 同じくする～～
216	ドワーフの特殊能力 解説4行目	位置 (エリア、座標) が同じくする～～	位置 (エリア、座標) を 同じくする～～