

## 魔界サプリメント・破滅のデーモン エラッター一覧

最終更新日：2026/04/20

頁	場所	誤	正	
10	左段 二段落目 2 行目	1 ランクを 4 枠分を消費	1 ランクを 4 枠分消費	
12	カオスデーモンの変異表	<b>以下の表に差し替え</b>		
	<b>出目 1</b>	<b>出目 2</b>	<b>変異</b>	<b>効果</b>
	1-2	1	鱗の皮膚	体力点 + 1、モンスターのライト・アーマー。
		2	双頭	攻撃体数 + 1。
		3	複眼	[感知] の特殊技能 + 2 ランク。
		4	動物の足	鉤爪——小に相当。武器や盾を使用できない。
		5	触手	組みつく際に + 3 のボーナス。
		6	棘	攻撃が命中すると敵は体力点を 1 点失う。
	3-4	1	粘液の皮膚	敵の武器は 1d6 で 6 が出るとくっついて無効となる。
		2	追加の腕	攻撃体数 + 1。
		3	追加の目	不意打ちを受けない。
		4	ものを掴める尻尾	ただし、攻撃には使用できない。
		5	酸の唾液	1D6 を振り 1~2 が出ると敵に命中し、体力点に 1 点のダメージを与える（防具を無視する）。
		6	嘴	噛みつき——大に相当。
	5-6	1	爪のある四肢	[登攀] の判定に + 4。
		2	硫黄の噴出	有毒なガスにより敵の技術点 - 2。
		3	蟹のはさみ	鉤爪——大に相当。
		4	再生	戦闘ラウンドごとに体力点が 1 点回復。
		5	甲羅	モンスターのヘビー・アーマー。
		6	疫病の運び手	デーモンによって傷つけられた敵は、戦闘後この表を参照し、どんな変異を受けるかを決定する。
17	右段 2 行目	使用されれば	使用されれば	
24	左段 飛び道具 3 行目	遅して	遅くして	

頁	場所	誤	正
26	左段 魔法 2 段落目下から 1 行目	知っていなければ	<b>知っていなければ</b>
27	左段 2 行目	キャンペーンを <b>が</b> 企画・運営	キャンペーンを企画・運営
29	右段 報酬の管理 7 行目	成長し <b>し</b> ますが	成長しますが
34	死の使者 解説 1 行目	定命の殺人者い	定命の殺人者 <b>に</b>
40	ウッド（森）デーモン 特殊 5 行目	敵を捕獲を	敵 <b>の</b> 捕獲を
42	ヘルファイア・スピリット 特殊 3 行目	モーニングスター相当 <b>で</b> です が	モーニングスター相当ですが
43	アンガロック 特殊 1 行目	その場 <b>に</b> いる	その場にいる
57	右段 闇牙の剣 2 行目	ダメージロール	<b>ダメージ・ロール</b>
61	左段 19 行目	口に出すの <b>憚</b> られる	<b>口に出すの<b>も</b></b> 憚られる
69	左段 名前 2 段落目 1 行目	ディレ <b>イ</b> クターは	ディレクターは
73	レイス 解説 3 行目	シナリオの終了するか	<b>シナリオが</b> 終了するか
76	右段 ブレイクボーン <small>の村</small> 7 行目	感じられ <b>れ</b> ず	感じられず
80	左段 儀式 1 行目	5 つの材料 <b>が</b> すべてが	5 つの材料すべてが
83	・その他 1 行目	ふさわしく見える <b>の</b> 異様な	ふさわしく見える異様な