

『ELDEN RING TRPG』 エラッタと追記

Ver. 2024 年 8 月 15 日 / 文責：グループ S N E

▼エラッタの訂正と追記

『ELDEN RING TRPG』の表記や記述に、ここで示すエラッタ（誤り）があります。ユーザーの皆様に、ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

また、より遊びやすくするために、追加で解説した方が良いと判断した部分についての、追記も示しています。

▼本文書の扱い方

・本文書は、内容を改変しない限り、自由に印刷・配布して問題ありません。

・本文書は、「ブック1→ブック2→ブック3」の、頁順で掲載しています。

・特に重要なエラッタについては、更新日に「★」を示しています。

・『ELDEN RING TRPG』を、プレイヤーでしか遊ぶつもりがない人は、ブック3のエラッタと追記についてはネタバレを含むため、その部分は参照しないことを推奨します。

▼問い合わせ受付

・本文書および、別途で掲載している「『ELDEN RING TRPG』 Q & A」を参照しても疑問が解消されない場合、下記までお問合せください。

※質問に関する個別回答はせず、「『ELDEN RING TRPG』 エラッタと追記」または「『ELDEN RING TRPG』 Q & A」の更新を以て回答となります。ご了承ください。

※内容によってはお答えできない場合があります。

▼メールアドレス

webmaster@groupsne.co.jp

※件名は「ELDEN RING TRPG Q&A 宛」をお願いします。

▼メールフォーム

<http://www.groupsne.co.jp/form.html>

※作品名の欄は「ELDEN RING TRPG」とご記入ください。

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.6.26.	ブック1/R005	『ELDEN RING TRPG』のデザイン意図→2行目末尾	・誤： TRPGです。。
			・正： TRPGです。
★ 23.7.4.	ブック1/R037	導き手→初期レベル/能力値の初期値	・誤： 技量 11 信仰 16
			・正： 技量 9 信仰 18
23.6.26.	ブック1/R038	4人構成の例→最終行	・誤： 祈祷師
			・正： 預言者

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.6.26.	ブック1/R042	コラム「召喚とサイン、 そして侵入→6～7行目	・誤： 「褪せ人の鉤爪」 ・正： 「褪せ人の鉤指」
24.8.15.	ブック1/R043	死亡ペナルティ→5～7行 目	・誤： 発揮されている悪意効果（R108頁）1つを選んで、その悪意効果を消失させま す。 ・正： 任意の悪意効果（R108頁）1つを選んで、その悪意効果を消失させます（すでに 効果を発揮していても未発揮でも、どちらでも選べる）。
★ 23.11.7.	ブック1/R054	「防具／タリスマン」の装 備状態の詳細→末尾に追 記	・追記： {下線見出し} 同系タリスマンの装備禁止 同系統のタリスマンは、同時に2つ以上を装備状態にできません（例：《緋琥珀 のメダリオン》と《緋琥珀のメダリオン+1》と《緋琥珀のメダリオン+2》 （R170頁）は、同時に装備状態にできません。R119頁「 ① 装備外見」でも解 説）。
★ 23.6.26.	ブック1/R063	「従来スキルのランクア ップ」の次に追記	・追記： {見出し} 最大スキル習得数「20」 PCは、最大でスキルを20回しか習得・ランクアップできません。 つまり、PCがスキルを習得・ランクアップできる最高レベルは100です。レ ベル105以上になっても、スキルを習得・ランクアップできません。
23.7.14.	ブック1/R079	アタックの「hit数」概要 →7行目	・誤： 「カテゴリ：触媒」 ・正： 「カテゴリ：杖／聖印」
23.7.14.	ブック1/R079	アタックコスト「n連」 →11行目	・誤： 「カテゴリ：触媒」 ・正： 「カテゴリ：杖／聖印」
23.6.26.	ブック1/R080	コラム「アタックと装備 変更の実例」→アタック の例→6行目	・誤： 4hit=8l★ ・正： 4hit=8l★★
23.7.4.	ブック1/R088	コラム「ダメージ早見表 の実例」→例7→4行目	・誤： 「HP損害■×3／強韌損害★」を被り、 ・正： 「HP損害■×3」を被り、

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.1.31.	ブック I/R091	仲間NPCとモブエネミー→仲間NPC→状態異常の扱い	・誤： 「毒／出血／
			・正： 「毒／腐敗／出血／
23.6.26.	ブック I/R102	霊馬移動→4行目	・誤： 「FP損害■」
			・正： 「FP消費■」
23.6.26.	ブック I/R102	霊馬移動→移動方法4種の相違点まとめ→表→霊馬移動の実行条件	・誤： PC全員が「FP損害■」を被る。
			・正： PC全員の「FP消費■」が必要。
23.6.26.	ブック I/R104	探索ダイスの基本手順→探索ダイスの振り足し→2行目	・誤： 「PC全員が『FP損害■』を被ること」
			・正： 「PC全員が『FP■消費』を実行すること」
★ 23.11.7.	ブック I/R119	タリスマンと大ルーンのデータの見方と扱い方→表B：タリスマン&大ルーン表→①装備外見	・追記： 装備外見の左のグレー地が、濃い灰色で繋がっているタリスマンは、同時に装備状態にできません（例：《緋琥珀のメダリオン》と《緋琥珀のメダリオン+1》と《緋琥珀のメダリオン+2》（R170頁）は、同時に装備状態にできません）。
23.7.14.	ブック I/R120	祝祭→効果	・誤： 「この武器でのアタック」または「この武器を使用条件としたスキル」で
			・正： この装備品を装備状態の際にアタックまたはスキルで
23.12.10.	ブック I/R127	エオヒドの宝剣→威力補正	・誤： 筋技信
			・正： 筋技神
23.11.7.	ブック I/R135	竜鱗刀→装備スキル「氷雷剣」→効果の2行目	・誤： 「追加損害：+雷」
			・正： 「属性損害：+雷」
24.8.15.	ブック I/R135	竜鱗刀→装備スキル「氷雷剣」→効果の末尾	・追記： この効果はエンチャント状態として扱い、この武器に2種目以降のエンチャント状態は適用されない。

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.11.7.	ブック1/R137	長柄鉦→装備スキル	・誤： 強靱+★（R120頁）
			・正： 強靱+☆（R120頁）
23.9.13.	ブック1/R140	ヴァレーの花束→必要能力値	・誤： 8/16/24/—/—
			・正： 8/16/—/—/24
23.10.3.	ブック1/R144	貴腐騎士の槍→装備スキル→聖槍の壁→効果	・誤： ターン終了まで、対象は自身の「行動順カード」が捨て札になるたびに、「属性損害：聖」を被る。
			・正： 対象が回避しなかった場合、ターン終了まで、自身の「行動順カード」が捨て札になるたびに、「属性損害：聖」を被る。
24.8.15.	ブック1/R148	秘文字のパタ→防ぎ得ぬ刃→コストと効果	・誤1：{コスト欄} コスト：{(四角囲いの) 3} +FP■
			・誤2：{効果欄} 「物理ダメージ【Ihit相当+装備車の信仰修正】」を与える。
			・正1：{コスト欄} コスト：{(四角囲いの) 2} +FP■
			・正2：{効果欄} 「物理ダメージ【Ihit相当+装備車の信仰修正】★」を与える。
23.7.26.	ブック1/R148	接がれた飛竜→必要能力値	・誤： 20/14/16/—/—
			・正： 20/14/—/16/—
23.7.26.	ブック1/R148	猛禽の鉤爪→装備スキル	・誤： スキルアップ+10「基本戦術書」
			・正： スキルセット+10「基本戦術書」

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.8.15.	ブック1/R148	秘文字のパタ→防ぎ得ぬ 刃→コストと効果	<p>・誤1：{コスト欄}</p> <p>コスト：{(四角囲いの) 3} +FP■</p> <hr/> <p>・誤2：{効果欄}</p> <p>「物理ダメージ【Ihit相当+装備車の信仰修正】」を与える。</p> <hr/> <p>・正1：{コスト欄}</p> <p>コスト：{(四角囲いの) 2} +FP■</p> <hr/> <p>・正2：{効果欄}</p> <p>「物理ダメージ【Ihit相当+装備車の信仰修正】★」を与える。</p>
23.7.26.	ブック1/R148	接がれた飛竜→必要能力 値	<p>・誤：</p> <p>20/14/16/—/—</p> <hr/> <p>・正：</p> <p>20/14/—/16/—</p>
23.7.26.	ブック1/R148	猛禽の鉤爪→装備スキル	<p>・誤：</p> <p>スキルアップ+10「基本戦術書」</p> <hr/> <p>・正：</p> <p>スキルセット+10「基本戦術書」</p>
23.6.26.	ブック1/R151	下方に追記	<p>・追記：</p> <p>コラム：「レンジ」効果と「足元」効果</p> <p>スキルや装備スキル、そして遺灰の霊体やエネミーのデータには、一部「「レンジ」効果として扱う」や「「足元」効果として扱う」と示されていることがあります。</p> <p>これらは、それ単体ではゲームの手順や処理に、何の影響も与えません。これらの効果は、他のデータで「「レンジ」効果の場合は○○」や「「足元」効果の場合は○○」という指定がなされている場合の、条件付けを示します。つまり、他のデータと組み合わせざったときのみ、意味を持ちます。</p> <p>なお、狭間の地でのイメージとしては、「レンジ」効果は投擲や射撃などの遠隔位置にまで届く攻撃などを表し、「足元」効果は地面を伝う振動や衝撃などを表しています。</p>

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記																																			
23.9.13.	ブック I/R159	コラム：いろいろ武器ランキング→高神秘武器→表	<p>・誤： {元の表}</p> <p>・正：</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>順位</th> <th>神秘</th> <th>その他</th> <th>名称（参照頁）</th> <th>カテゴリ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>27</td> <td>筋 24、技 14</td> <td>モーグウィンの聖槍（R145 頁）</td> <td>槍（大）</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>24</td> <td>筋 8、技 16</td> <td>ヴァレーの花束（R140 頁）</td> <td>鎚（小）</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>23</td> <td>筋 24、技 14</td> <td>マレー家の執行剣（R129 頁）</td> <td>直剣（大）</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20</td> <td>筋 12、技 18</td> <td>屍山血河（R135 頁）</td> <td>刀（中）</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20</td> <td>筋 11、技 11</td> <td>波紋の剣（R136 頁）</td> <td>斧（中）</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>20</td> <td>筋 12、技 12</td> <td>欠波紋の斧槍（R146 頁）</td> <td>長柄（大）</td> </tr> </tbody> </table>	順位	神秘	その他	名称（参照頁）	カテゴリ	1	27	筋 24、技 14	モーグウィンの聖槍（R145 頁）	槍（大）	2	24	筋 8、技 16	ヴァレーの花束（R140 頁）	鎚（小）	3	23	筋 24、技 14	マレー家の執行剣（R129 頁）	直剣（大）	4	20	筋 12、技 18	屍山血河（R135 頁）	刀（中）	4	20	筋 11、技 11	波紋の剣（R136 頁）	斧（中）	4	20	筋 12、技 12	欠波紋の斧槍（R146 頁）	長柄（大）
順位	神秘	その他	名称（参照頁）	カテゴリ																																		
1	27	筋 24、技 14	モーグウィンの聖槍（R145 頁）	槍（大）																																		
2	24	筋 8、技 16	ヴァレーの花束（R140 頁）	鎚（小）																																		
3	23	筋 24、技 14	マレー家の執行剣（R129 頁）	直剣（大）																																		
4	20	筋 12、技 18	屍山血河（R135 頁）	刀（中）																																		
4	20	筋 11、技 11	波紋の剣（R136 頁）	斧（中）																																		
4	20	筋 12、技 12	欠波紋の斧槍（R146 頁）	長柄（大）																																		
★ 23.7.4.	ブック I/R163	黒布のフード→装備スキル	<p>・誤： 能力値+1「精神力」（R121 頁）</p> <p>・正： {削除。装備スキルなし}</p>																																			
★ 23.7.4.	ブック I/R163	濃紺のフード→装備スキル	<p>・誤： {装備スキルなし}</p> <p>・正： 能力値+1「精神力」（R121 頁）</p>																																			
23.12.10.	ブック I/R174	垢場瘤のタリスマン→効果	<p>・誤： [Passive] 装備者に適用される、「レンジ」効果のダメージを「-10」する。</p> <p>・正： [Passive] 装備者に適用される、イベントが発生源となっている（エネミーのアクションではない）「射撃」による影響を、ダメージの場合は「-20」し、HP 損害の場合は「■■■」を軽減する。</p>																																			
★ 23.12.10.	ブック I/R175	ライカードの大ルーン→効果	<p>・誤： [Trigger] 装備者がアタックまたはスキルでエネミーにダメージを与え、</p> <p>・正： [Trigger] この効果は1ターンに1回だけ、装備者の任意で発揮できる。装備者がアタックまたはスキルでエネミーにダメージを与え、</p>																																			

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.4.	ブック 1/R178	索引→用語	<p>・ 追記：</p> <p>「足元」効果（コラム）……………R151</p> <p>エネミーの見方と扱い方……………E004</p> <p>「開通 x x x」……………R102、E075</p> <p>撃破……………E075</p> <p>自作ダンジョンのすすめ（コラム）……………R183</p> <p>シナリオの見方と扱い方……………E074</p> <p>対象指定の表記……………R010</p> <p>対象「PC／仲間／エネミー／敵／キャラクター」……………R010</p> <p>ランダムチェスト……………E070</p> <p>ルートとルート開通……………R102、E075</p> <p>「レンジ」効果（コラム）……………R151</p> <p>EVENT 管理表（コラム）……………E125</p>
★ 23.11.7.	ブック 2/S003	スキルの扱い方→同名スキルの非重複（見出し）	<p>・ 誤： {見出し}</p> <p>同名スキルの非重複</p> <p>・ 正： {見出し}</p> <p>同名スキルの非重複（ [Passive] 除く）</p>
★ 23.11.7.	ブック 2/S003	スキルの扱い方→同名スキルの非重複→3行目	<p>・ 誤：</p> <p>同じ「③スキル名（この頁）」の効果を適用されません。</p> <p>・ 正：</p> <p>同じ「③スキル名（この頁）」の効果を適用されません（タイミング [Passive] のスキルは除く）。</p>
★ 23.11.7.	ブック 2/S005	《盗賊》→致命の一撃→使用条件	<p>・ 誤：</p> <p>— / — / — / —</p> <p>— / — / — / —</p> <p>・ 正：</p> <p>すべての近接武器（S003 頁）</p> <p>— / — / — / —</p>
23.7.26.	ブック 2/S009	調香師→捕縛→ランク I	<p>・ 誤：</p> <p>「物理ダメージ【2hit 相当★★】」</p> <p>・ 正：</p> <p>「物理ダメージ【2hit 相当】★★」</p>
23.7.4.	ブック 2/S013	闘士の戦技書→白い影の誘い→ランク I	<p>・ 誤：</p> <p>対象がスキル「ボディガード」とこのスキルを同時に適用されていた場合、3倍にする。</p> <p>・ 正：</p> <p>対象がスキル「ボディガード」とこのスキルを同時に適用されていた場合、4倍にする。</p>

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.4.	ブック 2/S013	闘士の戦技書→白い影の誘い→ランク 2	・ 誤： 対象がスキル「ボディガード」とこのスキルを同時に適用されていた場合、4倍にする。
			・ 正： 対象がスキル「ボディガード」とこのスキルを同時に適用されていた場合、5倍にする。
★ 23.11.7.	ブック 2/S014	《射撃の戦技書②》→「強射」→ランク 1 効果→1 行目	・ 誤： ・ 対象に「物理ダメージ【Ihit相当+X】★」を与える。
			・ 正： ・ 対象に「物理ダメージ【Ihit相当+X】★」を与える。このダメージは「レンジ」効果として扱う。
23.6.26.	ブック 2/S014	射撃の戦技書②→状態異常の特殊矢→ランク 2	・ 誤： 「X」は「腐れ矢/氷結矢」から1つを選ぶ。
			・ 正： 「X」は「腐敗/凍傷」から1つを選ぶ。
23.6.26.	ブック 2/S016	槍使いの戦技書→巨人狩り→ランク 2	・ 誤： 対象はスタミナダイスを1個獲得する。
			・ 正： 使用者はスタミナダイスを1個獲得する。
24.8.15.	ブック 2/S017	嵐の戦士の戦技書→嵐の壁→ランク 2	・ 1行目と2行目の間に、次を追記： ・ 対象が「大盾」を装備中の際にも、この効果でガードを実行できるようになる。
23.7.14.	ブック 2/S017	赤獅子の戦技書→炎撃→ランク 1→2 行目	・ 誤： ・ 対象が装備状態の武器1つに、
			・ 正： ・ 使用者が装備状態の武器1つに、
23.7.14.	ブック 2/S018	雷の戦技書→雷撃斬→ランク 1→2 行目	・ 誤： ・ 対象が装備状態の武器1つに、
			・ 正： ・ 使用者が装備状態の武器1つに、
23.7.14.	ブック 2/S019	聖なる戦技書→聖なる刃→ランク 1→2 行目	・ 誤： ・ 対象が装備状態の武器1つに、
			・ 正： ・ 使用者が装備状態の武器1つに、

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
★ 23.11.7.	ブック 2/S019	《血の戦技書》→血の徴 収→使用条件	・誤： 短剣（小）／直剣（中）／曲剣（中）／刺剣（中） 刀（中）／両刃剣（大）／－／－
			・正： 短剣（小）／直剣（中）／曲剣（中）／刺剣（中） 刀（中）／両刃剣（大）／槌（小）／－
23.6.26.	ブック 2/S021	上質の戦技書→デターミ ネーション→対象	・誤： エネミー1体
			・正： 使用者
★ 23.11.7.	ブック 2/S022	《源流の魔術書①》→魔力 の武器→ランク 2	・追記： {ランク 2 の冒頭に追記} ・スキル「魔力の盾」としてランク 2 を使用できる。
★ 23.12.10.	ブック 2/S024	カーリア王家の魔術書① →魔術の輝剣→ランク 1	・追記： { [必要能力値：知力 14] の次の行に追加 } ・使用者はこのスキルを、1 ターンに 1 回しか使用できない。
23.10.3.	ブック 2/S024	カーリア王家の魔術書① →輝剣の円陣→ランク 2(2 カ所)	・誤①： {ランク 2 でセル分割}
			・誤②： 作り出す「輝泉」を、
			・正①： _____
			・正②： 作り出す「輝剣」を、
24.8.15.	ブック 2/S028	茨の魔術書→流血の歓喜 →ランク 1	・誤： エネミーが状態異常「出血」になるごとに、
			・正： エネミー1体が状態異常「出血」になるごとに、
★ 23.12.10.	ブック 2/S029	二本指の祈禱書②→影送 り→ランク 1	・誤： ・「すべてのエネミー数+はずれ1枠」から、対象をランダムに1体選ぶ。
			・正： ・「すべての仲間数+はずれ1枠」から、対象をランダムに1体選ぶ（ただし安全エリアにいる仲間は除く）。
★ 23.7.4.	ブック 2/S034	黄金律原理主義の祈禱書 →光輪→ランク 2 → 4 行 目	・誤： 【3hit 相当+使用者の信仰修正倍】
			・正： 【3hit 相当+使用者の信仰修正】

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.8.15.	ブック 2/S037	狂い火の祈祷書→狂い火 →ランク 2	・誤： そうした場合、「現象ダメージ【2hit相当】炎炎+『発狂 基準値 3』」に変更。
			・正： そうした場合、「現象ダメージ【2hit相当】炎炎+『発狂 基準値 X』」に変更。
23.11.7.	ブック 2/S037	狂い火の祈祷書→シャブリリの叫び→ランク 1	・追記： {末尾に追記} ・このスキルによる「状態異常：発狂」は、「褪せ人」と「侵入者（赤霊）」にしか適用されない。
★ 23.11.7.	ブック 2/S038	《基本戦術書》→致命の一撃→使用条件	・誤： -/-/-/-/ -/-/-/-/
			・正： すべての近接武器（S003 頁） -/-/-/-/
★ 23.7.4.	ブック 2/S039	投擲の戦技書→スローイングダガー→対象	・誤： P C 体
			・正： エネミー 体
★ 23.7.4.	ブック 2/S039	投擲の戦技書→スローイングダガー→ランク 1 → 2 行目	・誤： 【40+使用者の技量の 2 倍】
			・正： 【40+使用者の技量修正の 2 倍】
★ 23.7.4.	ブック 2/S039	投擲の戦技書→火炎壺→ 対象	・誤： P C 体
			・正： エネミー 体
★ 23.7.4.	ブック 2/S039	投擲の戦技書→火炎壺→ ランク 1 → 2 行目	・誤： 【25+使用者の技量の 2 倍】
			・正： 【25+使用者の技量修正の 2 倍】

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
★ 23.11.7.	ブック 2/S040	《調香師の製法書》→「高揚の香り」→ランク 2 とランク 3	<ul style="list-style-type: none"> ・追記： {ランク 2 の冒頭に追記} ・スキル「鉄壺の香葉」としてランク 2 を使用できる。 {ランク 3 の冒頭に追記} ・スキル「狂熱の香葉」としてランク 3 を使用できる。
23.6.26.	ブック 2/S041	頁	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： R041 ・正： S041
23.6.26.	ブック 2/S041	⑩行動ダイス決定表→4 段落目の末尾に追記	<ul style="list-style-type: none"> ・追記： この「ダメージ」の欄に（レンジ）と追記されている場合、そのダメージは「レンジ」効果を持つスキルとして扱います。
23.6.26.	ブック 2/S042	頁	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： R042 ・正： S042
23.7.4.	ブック 2/S70～S084	サンプル PC とキャラクターシート→回避&合計重量→回避コスト→「軽・中・重・過多」のすべて	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： 持続力 ・正： 持久力
★ 23.7.4.	ブック 2/S083	導き手（サンプル PC）→能力値と能力値修正→「A：初期値」と「D：現在値」	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： 技量 11 信仰 16 ・正： 技量 9 信仰 18
★ 23.11.7.	ブック 2/S092	冒険管理シート→発見物→メモリ・ストーン	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： 入手チェック／基本②/3/4/5/6 ・正： 入手チェック／基本②/3/4/5/6/7/8
24.8.15.	ブック 3/E005	⑤状態異常耐性→2～3 行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： 「無効」の場合には、そのエネミーは、その状態異常にならないことを表します。 ・正： 「無効（ボスエネミー）」または「—（通常エネミー）」の場合には、そのエネミーは、その状態異常にならないことを表します。

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.8.17.	ブック 3/E010	ゴドリックの雑兵→戦利品→ID→ダイス目1～4	<p>・誤： 鎖肩掛けの布 (R164 頁)</p> <p>・正： 鎖肩掛けの布鎧 (R164 頁)</p>
★ 24.8.15.	ブック 3/E015	宿将オニール→特殊能力	<p>・誤： ①増援 2：指定されたエネミー 2 体を召喚し、そのエネミーは召喚されたターンは行動順-1 と 0 でアクション（追撃損害も発生）。</p> <p>・正： ①増援 2：エネミーが合計 2 体以下なら、指定されたエネミー 2 体を召喚し、そのエネミーは召喚されたターンは行動順-1 と 0 でアクション（追撃損害も発生）。</p>
23.7.26.	ブック 3/E019	墮落した調香師→行動ダイス決定表	<p>・誤： #～#</p> <p>・正： {ダイス目 5} ～ {ダイス目 6}</p>
23.7.26.	ブック 3/E019	名もなき白面→行動ダイス決定表	<p>・誤： #～#</p> <p>・正： {ダイス目 5} ～ {ダイス目 6}</p>
23.8.17.	ブック 3/E022	ノクスの剣士→戦利品→ID→ダイス目 5 6	<p>・誤： ノクス剣士の兜 (R164 頁)</p> <p>・正： ノクス剣士の冠 (R164 頁)</p>
23.8.17.	ブック 3/E023	褪せ人喰い、アナスタシア→戦利品→ID→ダイス目 1～4	<p>・誤： 指巫女のローブ (R162 頁)</p> <p>・正： 指巫女のローブ (R160 頁)</p>
23.7.26.	ブック 3/E023	王骸のエンシャ→行動ダイス決定表→ID「ダイス目 5～ダイス目 6：星砕き」→備考	<p>・誤： 対象はターン終了まで回避不能。</p> <p>・正： このダメージの後、対象はターン終了まで回避不能。</p>
23.9.13.	ブック 3/E024	血の指、ネリウス→戦利品	<p>・誤： 《血盟の戦技書》 (S035 頁)</p> <p>・正： 《血盟の祈祷書》 (S035 頁)</p>

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.8.17.	ブック 3/E036	小姓→戦利品→I D	・誤： 小姓の服 (R161 頁) 小姓のフード (R161 頁)
			・正： 上流小姓の服 (R161 頁) 上流小姓のフード (R161 頁)
23.9.13.	ブック 3/E037	鳥人形兵→戦利品	・誤： 鳥人形兵の兜(R169 頁)
			・正： 人形兵の鳥兜(R169 頁)
23.8.17.	ブック 3/E038	山賊スケルトン→戦利品 →I D→ダイス目1~4	・誤： クロスボウ (R151 頁)
			・正： ライトクロスボウ (R151 頁)
23.7.26.	ブック 3/E038	地下墓のスケルトン→行 動ダイス決定表	・誤： 1 ~ {ダイス目3}
			・正： {ダイス目1} ~ {ダイス目3}
★ 23.9.13.	ブック 3/E038	ティビアの呼び舟→特殊 能力	・誤： ①増援2：指定されたエネミー2体を召喚し、そのエネミーは召喚されたターンは行動順-1と0でアクション（追撃損害も発生）。
			・正： ①増援2：エネミーが合計2体以下なら、指定されたエネミー2体を召喚し、そのエネミーは召喚されたターンは行動順-1と0でアクション（追撃損害も発生）。
24.8.15.	ブック 3/E044	ゴーレム・乙女人形系エ ネミー→すべて（特殊能 力）	・誤： このエネミーは「強靱崩し」
			・正： このエネミーは「体勢崩し」
24.8.15.	ブック 3/E046	英雄のガーゴイル（剣& 斧）→行動ダイス決定表 →出目3~4：斧剣乱舞→ 備考	・誤： 1回目の対象は2回目の対象にならない。
			・正： 1回目を回避→2回目の対象変更。
23.9.13.	ブック 3/E046	英雄のガーゴイル(両刃 剣)→行動ダイス決定表→ 剣舞→対象	・誤： 2体/2体
			・正： 2体

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.26.	ブック 3/E047	還樹の番犬(炎)→行動 ダイス決定表	・誤： #～#
			・正： {ダイス目5}～{ダイス目6}
23.9.13.	ブック 3/E047	還樹の番犬(魔)→行動 ダイス決定表→ダイス目1 ～2→ダメージ	・誤： 2体
			・正： 現【B】★魔
23.7.4.	ブック 3/E048	腐敗した樹霊→行動ダイ ス決定表	・誤： #～# #～#
			・正： {ダイス目3}～{ダイス目4} {ダイス目5}～{ダイス目6}
★ 23.9.13.	ブック 3/E059	冒涇の君主、ライカード→ 行動ダイス決定表→連続 薙ぎ払い→対象	・誤： 2体/2体
			・正： 2体
24.8.15.	ブック 3/E062	血の君主、モーグ→特殊能 力→[第二形態「燃える王 朝」]	・誤： [第二形態「燃える王朝」]すべてのキャラクターは手番処理の開始時、「王朝 の血炎」の効果を受ける。
			・正： [第二形態「燃える王朝」]「血の君主、モーグ」を除くすべてのキャラクター は手番処理の開始時、「王朝の血炎」の効果を受ける。
23.9.13.	ブック 3/E077	「EVENT 歩く霊廟」→描 写→3行目	・誤： 樹木が生え茂みのように
			・正： 樹木が生え茂みのように
23.7.14.	ブック 3/E078	Z003：中庭→フロア数	・誤： 2
			・正： 3
23.9.13.	ブック 3/E0080	Z012：祖霊の森②→[1 2] →隠密→[失敗]	・誤： 蟹に見つかってしまう
			・正： 敵に見つかってしまう

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.11.7.	ブック 3/E0080	Z013：夜の神域→アイコン	・誤： (◇)
			・正： —
23.9.13.	ブック 3/E0080	Z013：夜の神域→ [1 以下] → [獲得]	・誤： 《ノクスの流体槌 (R132 頁)》
			・正： 《ノクスの流体槌 (R141 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E0081	Z014：祖霊の森③→ [1 2] →簡易戦闘	・誤： ・撃破に成功すると《光角の頭環 (R163 頁)》
			・正： ・撃破に成功すると《光角の頭冠 (R163 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E0082	Z022：腐れ湖→ [3-4]	・誤： ジャンプで行ける柱上の遺体があった。
			・正： ジャンプで行ける柱の上に遺体があった。
23.7.26.	ブック 3/E083	Z024：大回廊→▼発生条件 を確認「EVENT 暗黒の落 とし子」	・誤： →簡易戦闘 (安全エリア：5 / 逃亡不可)
			・正： →通常戦闘 (安全エリア：5 / 逃亡不可)
23.9.13.	ブック 3/E083	Z025：マヌス・セリスの大 教会→▼発生条件を確認 「EVENT ラニ⑥」→通常 戦闘	・誤： 《カーリア王家の魔術② (S024 頁)》
			・正： 《カーリア王家の魔術書② (S024 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E084	Z031：(忌み捨ての地下④)	・誤： Z031：(忌み捨ての地下④)
			・正： Z031：深き根の底① (忌み捨ての地下④)
23.9.13.	ブック 3/E084	Z032：深き根の底②→ [1- 2] →2 行目	・誤： 水たまりを足を立てながら移動した先には、いつの間にか近くまで来ていた首の ない兵士たちが巡回していた。
			・正： 水たまりを音を立てながら移動した先には、いつの間にか首のない兵士たちが近 くまで来ていた。
23.9.13.	ブック 3/E085	Z032：深き根の底②→ [1- 2] → [失敗]	・誤 (2カ所)： [失敗] 不意を打たれてしまう。
			・正 (2カ所)： [失敗] 失敗したものは、不意を打たれてしまう。

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.9.13.	ブック 3/E085	Z032: 深き根の底② → [3-4] → [失敗]	<ul style="list-style-type: none"> ・削除： (同じ対象が選ばれることもある)
23.9.13.	ブック 3/E085	Z033: 深き根の底③ → ▼発生条件を確認「EVENT フィアの英雄 (E332 頁)」 → 発生条件②	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： ・発生条件②：フロアすべて踏破 ・正： ・発生条件②：初めてこのフィールドに来たとき
23.9.13.	ブック 3/E087	A001: ストームヴィル城⑥ → ▼発生条件を確認「EVENT 王を待つ者④」 → 2行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： そこにはたくましい体躯の獣が二匹、 ・正： そこにはたくましい体躯の獣が一匹、
23.9.13.	ブック 3/E087	A001: ストームヴィル城⑥ → ▼発生条件を確認「EVENT 王を待つ者④」 → 右段の4行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： 思い出せてくれた ・正： 思い出させてくれた
23.9.13.	ブック 3/E087	A001: ストームヴィル城⑥ → ▼発生条件を確認「EVENT 王を待つ者④」 → 右段の7行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： ネフェリはそう言った。 ・正： ネフェリはそう言いました。
23.9.13.	ブック 3/E087	A001: ストームヴィル城⑥ → ▼発生条件を確認「EVENT セルプス②」 → [行為判定] → 4行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： その達成値が11以下のPCが1人でもいると、 ・正： その達成値が7以下のPCが1人でもいると、
23.9.13.	ブック 3/E087	A001: ストームヴィル城⑥ → ▼発生条件を確認「EVENT セルプス②」 → [失敗]の後の6行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： ま座れそうな場所に腰掛けると、 ・正： 座れそうな場所に腰掛けると、
23.9.13.	ブック 3/E088	ストームヴィル城⑥ → [1以下] → 誘導 → [失敗]	<ul style="list-style-type: none"> ・誤： [失敗] 背後から攻撃されて「HP 損害■■■」を受ける。 ・正： [失敗] 背後から攻撃されて「HP 損害■■■」を被る。再び誘導に挑戦するか (→誘導)、戦うか (→簡易戦闘) を決める。
23.9.13.	ブック 3/E088	ストームヴィル城⑥ → [2 3] → 2行目	<ul style="list-style-type: none"> ・誤 (2カ所)： そこには無数の兵士がバリスタ点検をしているようだ。 ・正 (2カ所)： そこでは無数の兵士がバリスタの点検をしているようだ。

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.14.	ブック 3/E089	A003：ストームヴィル城②→ [3]	・誤： 《嵐の戦技書（S017 頁）》
			・正： 《嵐の戦士の戦技書（S017 頁）》
★ 23.9.13.	ブック 3/E090	A004：ストームヴィル城①→ [6 以上] →簡易戦闘	・誤： 「流刑兵/Lv20（E023 頁）」×3
			・正： 「流刑兵/Lv20（E023 頁）」×2
23.7.4.	ブック 3/E090	A005：海岸→ [5 - 6]	・誤： {2カ所} [5 - 6]
			・正： {2カ所} [5 以上]
23.9.13.	ブック 3/E094	A011：林道→▼発生条件を確認「EVENT ヴァレー②」→衝動に任せる→2 行目	・誤： さっきとは似た場所に立っていました。
			・正： さっきと似た場所に立っていました。
23.9.13.	ブック 3/E094	A012：漂流墓地→ [1 2] →1 行目	・誤： 石造りな橋にさしかかる。
			・正： 石造りの橋にさしかかる。
23.9.13.	ブック 3/E095	A013：闘技場跡→▼発生条件を確認「忍び寄る背律者」→[脅威 3 以上] →4 行目	・誤： 甲冑に身を纏っていた。
			・正： 甲冑を身に纏っていた。
23.7.14.	ブック 3/E095	A013：闘技場跡→ [5 - 6]	・誤： ぽっかりと口を変えている
			・正： ぽっかりと口を開けている
23.7.14.	ブック 3/E095	A014：高架下→▼発生条件を確認「放浪商人④」→発生条件②	・誤： 《貴重品 受領証》
			・正： 《貴重品 受領書》
23.9.13.	ブック 3/E095	A014：高架下→▼発生条件を確認「EVENT 放浪商人④」 →3 行目	・誤： 受領証を手渡すと、
			・正： 受領書を手渡すと、

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.8.15.	ブック 3/E095	A014：高架下→ [1-2] → [交換可能] 5行目	・誤： ・素材点 2,500 と交換《槍使いの戦技書（S016 頁）》
			・正： ・素材点 500 と交換《槍使いの戦技書（S016 頁）》
23.9.13.	ブック 3/E095	A014：高架下→ [5-6] → 1行目	・誤： 眼科
			・正： 眼下
23.7.14.	ブック 3/E096	A016：嵐の丘→ [5-6] →代わりに運ぶ	・誤： 「A019 聖人橋」
			・正： 「A014 高架下」
23.7.4.	ブック 3/E097	A017：関門前の廃墟→ [1 以下] →簡易戦闘	・誤： 「ゴドリックの軍兵/Lv10 (E010 頁)」 × 3
			・正： 「ゴドリックの雑兵/Lv10 (E010 頁)」 × 3
23.7.14.	ブック 3/E097	A017：関門前の廃墟→ [2-3] →簡易戦闘	・誤： 「ゴドリックの軍兵/Lv10 (070 頁)」 × 3
			・正： 「ゴドリックの軍兵/Lv10 (E012 頁)」 × 3
23.9.13.	ブック 3/E099	A021：曇り川→▼発生条件 を確認「EVENT ユラ③」→ 1行目	・誤： 戦うことになりました、
			・正： 戦うことになりましたが、
23.9.13.	ブック 3/E102	A025：呼び水の村→▼発生 条件を確認「EVENT 死を 狩る者、D②」→3~4行目	・誤： あの奇妙な渦中の男、
			・正： あの奇妙な甲冑の男、
23.9.13.	ブック 3/E102	A027：霧の森の廃墟→▼発 生条件を確認「EVENT ブ ライヴ①」→発生条件②	・誤： ・発生条件②：「EVENT ラニ① (E134 頁)」 終了
			・正： ・発生条件②：「EVENT ラニ① (E091 頁)」 終了
23.9.13.	ブック 3/E103	A028：霧の森→ [1] → [獲 得]	・誤： 「開通 A29 (半島への街道)」
			・正： 「開通 A029 (半島への街道)」

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.4.	ブック 3/E105	A030：モーンの城①→フロア数	・誤： {表記なし}
			・正： 3
23.9.13.	ブック 3/E107	A034：宿場跡→▼発生条件を確認「EVENT セレン①」→発生条件①	・誤： ・発生条件①：フロアすべて踏破
			・正： ・発生条件①：初めてこのフィールドに来たとき
23.10.3.	ブック 3/E108 頁	A034：宿場跡→左段、上から4行目	・誤： かぼちゃ兵が倒されるのを見た仮面のローブの人物は、
			・正： 机や結晶が並ぶ狭い空間にたたく仮面のローブの人物は、
23.9.13.	ブック 3/E111	A038：第四マリカ教会→ 〔踏破条件〕	・誤： 〔踏破条件〕 フロアすべて踏破
			・正： 〔踏破条件〕 「教会の不穏な気配」終了
23.7.4.	ブック 3/E111	A039：霊廟ヶ原→フロア数	・誤： 0
			・正： 3
23.9.13.	ブック 3/E111	A039：霊廟ヶ原→▼発生条件を確認「EVENT 放浪商人⑤」→1行目	・誤： ポロ屋があった。
			・正： ポロ屋があります。
23.9.13.	ブック 3/E111	A039：霊廟ヶ原→▼発生条件を確認「EVENT 放浪商人⑥」→発生条件②	・誤： ・発生条件②：「EVENT マリカの言霊①②」終了
			・正： ・発生条件②：「EVENT マリカの言霊① (E106 頁) ② (E114 頁)」終了
23.9.13.	ブック 3/E112	A041：垂人の森→〔フィールド描写〕→2行目	・誤： 暗がりの森
			・正： 暗がりの森。
23.9.13.	ブック 3/E114	A044：巡礼教会→〔踏破条件〕	・誤： 〔踏破条件〕 フロアすべて踏破
			・正： 〔踏破条件〕 「EVENT マリカの言霊②」終了

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラー・追記
23.9.13.	ブック 3/E114	A044:巡礼教会→▼発生条件を確認「EVENT マリカの言霊②」→発生条件	・誤： [発生条件] フロアすべて踏破
			・正： [発生条件] 初めてこのフィールドに来たとき
23.9.13.	ブック 3/E114	A046:垂人森の廃墟→▼発生条件を確認「垂人の女王」→1行目	・誤： 大きな建物あがった。
			・正： 大きな建物があった。
23.9.13.	ブック 3/E115	A046:垂人森の廃墟→[3-4] →1行目	・削除： 任意のPCは、
23.7.14.	ブック 3/E116	AD01:林脇の洞窟→ [6]	・誤： {2カ所} [6]
			・正： {2カ所} [6以上]
23.9.13.	ブック 3/E117	AD02:海岸の洞窟→「EVENT ボック③」→19行目	・誤： ボックはとても喜びながら
			・正： PCが彼の申し出を受け入れてやると、ボックはとても喜びながら
23.9.13.	ブック 3/E118	AD03:曇り川の洞窟→▼発生条件を確認「EVENT パッチ①」→簡易戦闘→1行目	・誤： 失敗下仲間は、
			・正： 失敗した仲間は、
23.9.13.	ブック 3/E118	AD03:曇り川の洞窟→[3 4] →1行目	・削除： を行う。
23.12.10.	ブック 3/E119	AD06:霊廟ヶ原の洞窟→▼発生条件を確認「ボス戦闘発生[任意]」→通常戦闘→「痛み花、ミランダ」	・誤： ・このエネミーは「モブエネミー (R091 頁) /HP: □×10×PC人数」として扱う
			・正： ・このエネミーは「モブエネミー (R091 頁) /HP: □×10×PC人数/状態異常耐性: 10」として扱う
23.9.13.	ブック 3/E120	AD07:リムグレイブ坑道→ [1]→2行目	・誤 (2カ所)： 使われてる。PCがと昇降機に乗っていると、
			・正 (2カ所)： 使われている。PCが昇降機に乗っていると、

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.7.4.	ブック 3/E120	AD07：リムブレイブ坑道 → [5-6] →簡易戦闘	・誤： ※優先度低
			・正： {削除。表記なし}
23.9.13.	ブック 3/E122	AD11：曇り川の地下墓→ [2]→[行為判定]→[成功]	・誤： 床に大きな石タイルの異変に気づく。
			・正： 床の大きな石タイルの異変に気づく。
23.7.14.	ブック 3/E122	AD10：死に触れた地下墓 → [5~6] → [成功] → 2行目	・誤： 成功1回ごとにインプを1体減らして「ルーン：50」を獲得し、
			・正： 1回でも成功するとスケルトンを1体減らして「ルーン：50」を獲得し、
24.8.15.	ブック 3/E122	AD10：死に触れた地下墓 → [5~6] →末尾	・誤： ・撃破に成功すると、次の探索ダイスを-2する。
			・誤： ・撃破に成功すると、次の探索ダイスを+2する。
23.7.26.	ブック 3/E123	AD12：霊廟ヶ原の地下墓→ 通常戦闘→5行目	・誤： 《首無し騎士、ルーテル (E048 頁)》
			・正： 《首無し騎士、ルーテル (S048 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E124	AD14：辺境の地下墓→▼発生条件を確認「ボス戦発生」→1~6行目	・誤： 地下墓の最奥には、{中略}襲いかかってくる(→通常戦闘)。
			・正： 広く長い下り坂の果ては行き止まりになっていた。その手前を右へ折れる通路を進むと、大広間がある。高い壁には地下にもかかわらず光が差し込む窓が複数開いており、まるで聖堂のようだ。ただ、天井の中央からは巨大な根のような物が垂れ下がっていた。突如、地響きとともに腐臭を放つ蛇のような巨木が地面から姿を現し、襲いかかってくる(→通常戦闘)。
23.8.17.	ブック 3/E124	AD14：辺境の地下墓→ [5] → [行為判定] → [成功]	・誤： 《黄金の大弓 (R150 頁)》
			・正： 《黄金樹の大弓 (R150 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E125	AD15：主なき狼犬の封牢→ ▼発生条件を確認「EVENT プライヴ②」→発生条件①	・誤： ・発生条件①：「EVENT プライヴ①」終了
			・正： ・発生条件①：「EVENT プライヴ① (E102 頁)」終了

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラータ・追記
23.9.13.	ブック 3/E127	B001：四鐘楼→▼発生条件を確認「EVENT 嵐鷹の呼び声」→発生条件①	・誤： ・発生条件①：「EVENT ネフェリ＝ルー⑤」終了
			・正： ・発生条件①：「EVENT ネフェリ＝ルー⑤ (E288 頁)」終了
23.9.13.	ブック 3/E129	B004：湖の南→[2-4]→▼発生条件を確認「EVENT ラーヤ①」→17 行目	・誤： 無理にはしない範囲で、
			・正： 無理をしない範囲で、
23.9.13.	ブック 3/E129	B005：しろがね村→▼発生条件を確認「EVENT ネフェリ＝ルー③」→発生条件②	・誤： ・発生条件②：「EVENT ネフェリ＝ルー②」終了
			・正： ・発生条件②：「EVENT ネフェリ＝ルー② (E281 頁)」終了
23.7.26.	ブック 3/E129	B005：しろがね村→▼発生条件を確認「EVENT ネフェリ＝ルー③」→8 行目	・誤： その山上を目の当たりにして、
			・正： その惨状を目の当たりにして、
23.7.26.	ブック 3/E133	B008：湖の西→▼発生条件を確認「EVENT ならず者①」→素材点 100 で交渉→2 行目	・誤： もう少し追加でルーンを渡してもいいかもしれないし、
			・正： もう少し追加でルーンを渡してもいいかもしれないし (→素材点 1,000 で交渉)、
23.7.26.	ブック 3/E135	B010：ラスカーの廃墟→▼発生条件を確認「EVENT ラニ①」→発生条件④	・誤： 「ラニ (E091 頁)」未発生
			・正： 「ラニ① (E091 頁)」未発生
24.8.15.	ブック 3/E137 頁	B013：城館への道→▼発生条件を確認「EVENT 巨人のイジー」	・誤： 「EVENT 巨人のイジー」 ・発生条件①：フロアすべて踏破
			・正： 「EVENT 巨人のイジー」 ・発生条件①：初めてこのフィールドに来たとき
24.8.15.	ブック 3/E137 頁	B013：城館への道→▼発生条件を確認「EVENT イジー②」→発生条件①	・誤： ・発生条件①：「EVENT イジー① (E102 頁)」終了
			・正： ・発生条件①：「EVENT イジー① (E308 頁)」終了
23.10.3.	ブック 3/E138 頁	B015：聖堂区画→ [3 4] →簡易戦闘	・誤： 「しろがね人/Lv30 (E022 頁)」×3
			・誤： 「しろがね人/Lv30 (E022 頁)」×2

更新日	掲載ブック/頁	掲載箇所	エラッタ・追記
★ 23.9.13.	ブック 3/E141	B021: 魔術学院リアルカリ ア①→ [5-6] →隠し部屋	・誤: [獲得] 中には遺体が横たわっており、それが身に着けていた《カーリア騎士の兜 (R166 頁)》《カーリア騎士の鎧 (R166 頁)》を獲得。
			・正: [獲得] 中には遺体が横たわっており、それが身に着けていた《カーリア騎士の兜 (R166 頁)》《カーリア騎士の鎧 (R166 頁)》、そして《貴重品 豪華な赤リボンの本》を獲得。
23.12.10.	ブック 3/E145	B028 魔術学院リアルカリ ア③→▼発生条件を確認 「赤狼 (ボス戦闘発生 [任意])」→通常戦闘	・誤: ・撃破に成功すると《メモリ・ストーン (R050 頁)》を獲得。
			・正: ・撃破に成功すると《メモリ・ストーン (R050 頁)》《ラダゴンの肖像 (R173 頁)》を獲得。
23.8.17.	ブック 3/E145	B028: 魔術学院リアルカリ ア③→▼発生条件を確認 「EVENT トープス③」→ 4 行目	・誤: トープスに招待状に書かれていた、
			・正: トープスの招待状に書かれていた、
23.12.10.	ブック 3/E145	B028 魔術学院リアルカリ ア③→ [4] →2 行目	・誤: テラスのような場所に出た。手すりを越えて眼下をのぞくと、がんばれば降りられそうな場所を発見する。
			・正: テラスのような場所に出た。手すりを越えて眼下をのぞくと、降りられそうな場所を発見する。
23.8.17.	ブック 3/E145	B028: 魔術学院リアルカリ ア③→ [4] →降下→ 2 行目	・誤: 1 人ずつ順庵に
			・正: 1 人ずつ順番に
23.11.7.	ブック 3/E146	B030: カーリアの書院→ [- 4~-3] →4~5 行目	・誤: 突然にかが複数振ってくる!
			・正: 突然にかが降ってくる!
24.8.15.	ブック 3/E151	B036: 東部台地→▼発生条件を確認「EVENT アレキサンダー②」	・誤: ・発生条件①: 「EP06」未クリア
			・正: ・発生条件①: 「EVENT アレキサンダー③」未クリア

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.8.17.	ブック 3/E155	B042：結びの教会→〔交換可能〕	・誤： ・素材点 3,000 と交換《カーリアの魔術書①（S024 頁）》 ・素材点 3,000 と交換《カーリアの魔術書②（S024 頁）》 ・素材点 3,000 と交換《黄金樹信仰の祈禱書（S033 頁）》
			・正： ・素材点 3,000 《カーリア王家の魔術書①（S024 頁）》 ・素材点 3,000 《カーリア王家の魔術書②（S024 頁）》 ・素材点 3,000 《黄金樹信仰の祈禱書（S033 頁）》
23.8.17.	ブック 3/E156	B046：改宗された辺境塔→〔5-6〕→簡易戦闘	・誤： ・周囲の敵から矢を射かけられてしまい「物理ダメージ【50】」を受ける（リアクション可能）。
			・正： ・行動順 14 で仲間 2 体が周囲の敵から矢を射かけられてしまい「物理ダメージ【50】」を受ける（リアクション可能）。
23.9.13.	ブック 3/E164	▼発生条件を確認「EVENT セルプス⑥」→〔獲得〕の次の行	・誤： その傀儡はまるで女性のような端正な顔立ちをした華奢な人形でしたが、セルプスが言うに、この人形は男性とのこと。
			・正： その傀儡は弓を持った華奢な狩人という姿の人形で、セルプスが言うに、この端正な人形は男装の麗人であるとのこと。
23.8.17.	ブック 3/E168	BD14：鎮めの教会→通常戦闘	・誤： 《指巫女の帽子（R162 頁）》と《指巫女のローブ（R162 頁）》
			・正： 《指巫女の帽子（R160 頁）》と《指巫女のローブ（R160 頁）》
23.11.7.	ブック 3/E173	C007：街道→〔1-2〕→通常戦闘	・誤： →通常戦闘（安全エリア：5）
			・正： →簡易戦闘（安全エリア：5）
23.7.4.	ブック 3/E173	C007：街道→〔3-4〕 →1 行目	・誤： 著著著大鴉
			・正： 著大鴉
23.7.4.	ブック 3/E174	C010：街道北→〔4〕→1 行目	・誤： 著著著大鴉
			・正： 著大鴉

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.9.13.	ブック 3/E177	C017:エオニアの中心→[1-2] →2行目	・誤： 腐臭に花が歪みそうになったとき、
			・正： 腐臭に鼻が歪みそうになったとき、
23.8.17.	ブック 3/E179	C023:朱き荒野の南→[1-2] →[獲得]	・誤： 次の探索ダイスを+2する。
			・正： {削除}
23.11.7.	ブック 3/E180	C024:闘技場跡→[踏破条件]	・削除： フロアすべて踏破
23.8.17.	ブック 3/E182	C028:沼見張りの塔→[4] →簡易戦闘	・誤： 《刺棍 (R144 頁)》
			・正： 《棘棍 (R144 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E182	C030:大橋前の戦場①→[1-2] →突破	・誤： →突破
			・正： →隠密
23.8.17.	ブック 3/E184	C034:魔術街サリア②→[3] →[獲得]	・誤： 《喪失の杖 (R153 頁)》
			・正： 《喪失の杖 (R152 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E187	C041:赤獅子城②→[1-2]	・誤： 部屋の奥にあった本題
			・正： 部屋の奥にあった本棚
23.9.13.	ブック 3/E187	C041:赤獅子城②→[1-2] →[獲得]	・誤： 《調香瓶の製法書(E040 頁)》
			・正： 《調香師の製法書(S040 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E189	C045:英雄たちの地下墓→[1] →[行為判定] →2行目	・誤： HPか腐敗抵抗に自身のある
			・正： HPか腐敗抵抗に自信のある

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.1.31.	ブック 3/E191	CD01：ゲール坑道→▼発生条件を確認→「ボス戦闘発生（任意）」	・誤： 《名刀月隠（R135 頁）》と《ランダムチェスト：2D（E070 頁）》
			・正： 《名刀月隠（R135 頁）》と《管理 竜の心臓》と《ランダムチェスト：2D（E070 頁）》
23.7.4.	ブック 3/E191	CD02：サリアの結晶坑道→▼追加ルール②：転送された場合→末尾	・追記： ・この追加ルール②が解除される時、「開通 C029（エオニアの沼の東）」を獲得する。
23.8.17.	ブック 3/E194	CD07：ケイリッドの地下墓→ [2 以下] → [成功]	・誤： 加えて、成功 回ごとに「素材点：400 点」を獲得。
			・正： 加えて、成功 回ごとに「素材点：400」を獲得し、次の探索ダイスを +2 する。
23.9.13.	ブック 3/E194	CD07：ケイリッドの地下墓→ [5-6] → [成功]	・誤： 成功 回ごとにインプを 体減らして
			・正： スケルトンを 体減らして
23.8.17.	ブック 3/E198	CD15：井戸の底の遺跡→ [2-3] →簡易戦闘	・誤： 《泥人の槍（R144 頁）》
			・正： 《泥人の鉢（R144 頁）》
★ 23.9.13.	ブック 3/E200	D001：火山館②→▼発生条件を確認「ボス戦闘発生 [任意]」→通常戦闘	・誤： ・撃破に成功すると、《神肌縫い（R132 頁）》と《神狩りの祈禱書（S034 頁）》を獲得。
			・正： ・撃破に成功すると、《貴重品 蛇の羊膜》と《神肌縫い（R132 頁）》と《神狩りの祈禱書（S034 頁）》を獲得。
24.8.15.	ブック 3/E203	D007：火山館→▼発生条件を確認「EVENT ディアロス⑤」	・誤： 「EVENT ディアロス⑤（E323 頁）」
			・正： 「EVENT ディアロス④（E323 頁）」
★ 23.8.17.	ブック 3/E206	D014：ライド岩→ [1-2] →簡易戦闘	・誤： 「火の僧兵 / Lv50（E029 頁）」 × 3
			・正： 「火の僧兵 / Lv50（E029 頁）」 × 2
23.9.13.	ブック 3/E207	D015：日陰城→ [8 以上]	・誤： [獲得] 《貴重品 戦乙女の義手》
			・正： [獲得] 《ランダムチェスト：3D》

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.9.13.	ブック 3/E209	D018:王都への街道→[3-4] → [戦利品]	・誤 (2カ所): [戦利品] 《蛮地の戦技書(E013 頁)》
			・正 (2カ所): [獲得] 《蛮地の戦技書(S013 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E210	D019:火山一合目→▼発生条件を確認「ボス戦等」	・誤: 「ボス戦等」
			・正: 「ボス戦闘発生 [任意]」
23.9.13.	ブック 3/E212	D024:大階段→▼発生条件を確認「ボス戦等」	・誤: 「ボス戦等」
			・正: 「ボス戦闘発生 [任意]」
★ 23.8.17.	ブック 3/E214	D027:森の民の廃墟→ [4] →簡易戦闘	・誤: 「ミミズ顔/Lv60 (E035 頁)」 × 3
			・正: 「ミミズ顔/Lv60 (E035 頁)」 × 2
★ 23.8.17.	ブック 3/E214	D028:豊穰の森→▼発生条件を確認「幻の金の排泄物」 →簡易戦闘	・誤: 「ミミズ顔/Lv60 (E035 頁)」 × 3
			・正: 「ミミズ顔/Lv60 (E035 頁)」 × 2
23.9.13.	ブック 3/E234	DD11:火山の洞窟→ [5-6] → [行為判定]	・誤: 仲間員
			・正: 仲間全員
23.9.13.	ブック 3/E235	DD12:ゲルミアの英雄墓→ [4] →簡易戦闘	・誤: ・撃破に成功すると《蠅螂刀 (R133 頁)》と《ランダムチェスト:3D (E070 頁)》を獲得。
			・正: ・撃破に成功すると《蠅螂刀 (R133 頁)》と《ランダムチェスト:3D》を獲得。このフィールドを「封印:解」にする。
★ 23.12.10.	ブック 3/E242	E005:聖樹への秘路②→▼発生条件を確認「ボス戦闘発生 [任意]」 →通常戦闘	・誤: 「写し身の零 I /Lv90 (E053 頁)」 × PC人数
			・正: 「写し身の零 I /Lv90 (E053 頁)」
★ 23.8.17.	ブック 3/E252	E022:渡りの山頂前→ [2-3] →簡易戦闘	・誤: 「火の僧兵/Lv80 (E029 頁)」 × 2
			・正: 「火の僧兵/Lv80 (E029 頁)」

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.9.13.	ブック 3/E255	E028:渡りの山頂→[4 5]	・誤： [失敗] もっとも達成値が低い仲間 1 体は
			・追記&正： [成功] 成功した仲間は特に何ごともない。 [失敗] 失敗した仲間のうち、もっとも達成値が低い仲間 1 体は
★ 23.8.17.	ブック 3/E263	E001:霊喚びの洞窟→[1 2 3 5 6] →簡易戦闘	・誤： 「翁の高弟、イナバ衆/Lv80 (E024)」×3
			・正： 「翁の高弟、イナバ衆/Lv80 (E024)」
23.8.17.	ブック 3/E266	E266:巨人戦争の英雄墓→ ▼発生条件を確認「ボス戦闘発生[任意]」→通常戦闘	・誤： 《ザミュルの仮面 (R134 頁)》《ザミュルの鎧 (R134 頁)》
			・正： 《ザミュルの仮面 (R165 頁)》《ザミュルの鎧 (R165 頁)》
24.8.15.	ブック 3/E271	E014:崩れゆくファルム・アズラ④→[2 4 6] →簡易戦闘	・誤： [3] の場合は《失地騎士の斧槍
			・正： [4] の場合は《失地騎士の斧槍
24.8.15.	ブック 3/E272	E014:崩れゆくファルム・アズラ⑤→[3-4] →[獲得]	・誤： [2] の場合は《アズラの獣人の遺灰
			・正： [3] の場合は《アズラの獣人の遺灰
24.8.15.	ブック 3/E282	EP02:ストームヴィル城→ 末尾	・追記： {E284~285 頁の、「▼発生条件を確認(後日談)「EVENT 指読みのエンヤ①」」の全内容を、この位置に移動}
23.7.26.	ブック 3/E283	左段→下から 2 行目	・誤： 崖下の学院を見つめながら、レナラは
			・正： 崖下の学院を見つめながら、メリナは
23.7.26.	ブック 3/E283	右段→上から 26 行目	・誤： 最後にそう言い残し、レナラは
			・正： 最後にそう言い残し、メリナは
23.11.7.	ブック 3/E284	EP03:湖のリエーニエ→▼ 「EVENT 約束の場所」 → 通常戦闘→末尾に追記	・追記： 撃破した場合《管理 竜の心臓》獲得。

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
24.8.15.	ブック 3/E284	EP03：湖のリエーニエ→▼ 発生条件を確認（後日談） 「EVENT 指読みのエンヤ ①」	・ 移動： {E284～285 頁の、「▼発生条件を確認（後日談）「EVENT 指読みのエンヤ ①」」の全内容を、E282 頁の「EP02:ストームヴィル城」の末尾に移動}
★ 23.9.13.	ブック 3/E289	EP05：ケイリッド→[解放 条件]	・ 誤： [解放条件]「EP05」クリア ・ 誤： [解放条件]「EP04」クリア
★ 23.9.13.	ブック 3/E295	EP08：王都ローデイル→ [解放条件]	・ 誤： [解放条件]「EP08」クリア ・ 誤： [解放条件]「EP07」クリア
★ 23.9.13.	ブック 3/E296	▼「EVENT 忌み王」→通常 戦闘 2	・ 誤： ・ 撃破に成功すると、《管理 お守り袋 (R050 頁)》を獲得し、 ・ 正： ・ 撃破に成功すると、《モーゴットの大ルーン (R175 頁)》と《管理 お守り袋 (R050 頁)》を獲得し、
23.7.26.	ブック 3/E308	左段→上から 7 行目に追記	・ 追記： [獲得] 《剣接ぎの大剣 (R130 頁)》
23.9.13.	ブック 3/E310	外伝 03：永遠の都、ノクス テラ→[解放条件]	・ 誤： [解放条件]「外伝 02 カーリアの城館」クリア ・ 正： [解放条件]「外伝 02 (カーリアの城館)」クリア
24.8.15.	ブック 3/E314	左段の下から 3 行目	・ 誤： 外伝 03 永遠の都、ノクローン (完) ・ 正： 外伝 03 永遠の都、ノクステラ (完)
23.9.13.	ブック 3/E316	外伝 05：無垢金の針→▼は じめに→ [3] →3 行目	・ 誤： 「D053」が発生。 ・ 正： 「C027」が発生。
23.9.13.	ブック 3/E317	外伝 06：忌み捨ての地下→ [解放条件①]	・ 誤： [解放条件①]「外伝 04」終了 ・ 正： [解放条件①]「外伝 04 (シャブリリのブドウ)」クリア

更新日	掲載ブック／頁	掲載箇所	エラッタ・追記
23.9.13.	ブック 3/E327	外伝 08: 聖樹の支え、エブレフェール→ [解放条件②]	誤： [解放条件②] 「外伝 05」 クリア 正： [解放条件②] 「外伝 05 (無垢金の針)」 クリア
★ 23.9.13.	ブック 3/E329	外伝 09: 深き根の底→ [解放条件]	・ 誤： [解放条件] 「EVENT ロジェール①」 終了 ・ 追記&正： [解放条件①] 「外伝 02 (カーリアの城館)」 クリア [解放条件②] 「EVENT ロジェール①」 終了