キャラクター名／プレイヤー名

種族 ディアボロ　年齢　性別

種族特徴
［暗視］［飛行（飛翔）］［魔人化］
［魔人の皮膚］

冒険者レベル 2

名誉点　点
ランク　級

経歴、プロフィール
生まれ
戦士

弱点：純エネルギー属性＋３点

経験点 0　穢れ 4
自動失敗数:□□□□□ □□□□□ □□□□□

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技 10	A 8		器用度 18	÷6 3
	B 8		敏捷度 18	÷6 3
体 10	C 11		筋力 21	÷6 3
	D 8		生命力 18	÷6 3
心 8	E 2		知力 10	÷6 1
	F 10		精神力 18	÷6 3

技能	レベル
ファイター	2
エンハンサー	1
フィジカルマスター	1

※判定パッケージ　※技能がなければ0

□スカウト
□レンジャー
□
技能レベル ＋器用度ボーナス＝ → 技巧

＋敏捷度ボーナス＝ → 運動

＋知力ボーナス＝ → 観察

□セージ
□
技能レベル ＋知力ボーナス＝ → 知識

戦闘特技
1 《全力攻撃I》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
練技【マッスルベアー】
魔装【戦士系技能使用】

言語	会話	読文			
交易共通語			魔神語	○	ー
地方語（　）			汎用蛮族語	○	○
神紀文明語	ー				
魔法文明語					
魔動機文明語					
妖精語		ー			

□セージ
□ライダー　技能レベル ＋知力ボーナス＝ ※魔物知識

□スカウト
□　技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※先制力

※の数値は技能がなければ0

制限移動 3m

移動力 敏捷度 18m ×3＝ 全力移動 54m

■ファイター □グラップラー □
□フェンサー □シューター　技能レベル ＋器用度ボーナス＝ ＋筋力ボーナス＝

※基本命中力：5
※追加ダメージ：5

移動力の強化など

武器名／備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ツーハンドソード〉	2H	20	ー	5	30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10	⑩	ー	5
						＊													
						＊													
						＊													
						＊													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果
頭	
顔	
耳	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

■ファイター □グラップラー
□フェンサー □　技能レベル ＋敏捷度ボーナス＝ ※基本回避力 5

防具名／備考	必筋	回避修正	防護点
鎧 〈ソフトレザー〉	7	ー	3
盾			
その他			

※魔力（魔法使い系技能レベル＋知力ボーナス）など

技能名　技能名　技能名

合計回避力 5　合計防護点 3

回避力、防護点の強化など

HP 24

MP 18

生命抵抗力 5

精神抵抗力 5

HP＝冒険者レベル×３＋生命力　MP＝魔法使い系技能レベル合計×3＋精神力　生命抵抗力＝冒険者レベル＋生命力ボーナス　精神抵抗力＝冒険者レベル＋精神力ボーナス

所持金／預金／借金
90G

所持アイテムなど

■バルバロス携帯品セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ６本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

消耗品チェック欄
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□
[　]□□□□□□

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	＊	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	＊	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	＊	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	＊	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	＊	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

『ソード・ワールド2.5』キャラクターシート Ver.3.0　©2022 GROUP SNE / KADOKAWA