

キャラクター名/プレイヤー名

種族 アルボル 年齢 性別

種族特徴

[憤怒の炎]

冒険者レベル
7

名誉点 350 点
ランク 級



キャラクター名/プレイヤー名

種族 アルボル 年齢 性別

種族特徴

[憤怒の炎]

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A 5	4	器用度 18	+6 3
	B 10		敏捷度 19	+6 3
体	C 3	2	筋力 12	+6 2
	D 7	3	生命力 17	+6 2
心	E 11	5	知力 30	+6 5
	F 8	3	精神力 25	+6 4

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
フェアリーティマー	7	<input type="checkbox"/> スカウト	技巧
シューター	6	<input type="checkbox"/> レンジャー	運動
セージ	7	<input type="checkbox"/>	観察
		技能レベル	知識
		■セージ	12
		<input type="checkbox"/> 技能レベル	

戦闘特技	練技、呪歌、騎芸など
1 《ターゲッティング》	
3 《魔法拡大/数》	
5 《MP軽減/フェアリーティマー》	
7 《鷹の目》	
9	
11	
13	
15	
自動習得など 《鋭い目》《弱点看破》	

経歴、プロフィール

生まれ 妖精使い

弱点：炎属性ダメージ+3点

経験点 0 穢れ 2

自動失敗数:

言語	会話	読文	魔神語	○	—
交易共通語	○	○	汎用蛮族語	○	○
地方語()			ドレイク語	○	○
神紀文明語	—	○	バジリスク語	○	○
魔法文明語	○	○			
魔動機文明語	—	○			
妖精語	○	—			

■セージ 技能レベル	+知力ボーナス=	※魔物知識 14	<input type="checkbox"/> スカウト 技能レベル	+敏捷度ボーナス=	※先制力	制限移動 <input type="checkbox"/> 移動力	<input type="checkbox"/> ファイター <input type="checkbox"/> グラップラー	+器用度ボーナス=	※基本命中率: 9	移動力の強化など
<input type="checkbox"/> ライダー 技能レベル			<input type="checkbox"/>		※の数値は技能がなければ0	3 m	<input type="checkbox"/> フェンサー ■シューター 技能レベル	+筋力ボーナス=	※追加ダメージ: 8	
						19 m				

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ
〈ロングボウ+1〉(射程2(20m))	2H	12	+1	10	22	*	1	2	3	5	6	6	7	8	9	10	10	+1	9
						*													
						*													
						*													

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭	〈叡智のとんがり帽子〉	0
顔		
耳		
首	〈華美なる宝石飾り〉	
背中		
右手		
左手	〈信念のリング〉	
腰	〈矢筒〉	
足		
その他		

HP	38	生命抵抗力	9
MP	46	精神抵抗力	12

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金

1,050G

所持アイテムなど

〈アウエイクポジション〉

〈妖精使いの宝石(6種)〉(1,200G)

〈魔晶石(5点)〉×10

〈陽光の魔符(+2)〉×2

〈月光の魔符(+2)〉×2

■バルバロス携帯品セット
背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本
火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[〈矢〉×12]

[]

[]

[]