



キャラクター名/プレイヤー名

種族 バジリスク 年齢 性別

種族特徴

[邪視と瞳石] [猛毒の血液] [魔物化]

基礎能力値	能力値補正	成長	能力値	能力値ボーナス
技	A		器用度	÷6
6	9	+	15	2
	B		敏捷度	÷6
	7	+	13	2
体	C		筋力	÷6
12	6	+	18	3
	D		生命力	÷6
	8	+	20	3
心	E		知力	÷6
15	3	+	18	3
	F		精神力	÷6
	5	+	20	3

技能	レベル	※判定パッケージ	※技能がなければ0
ソーサラー	2	■スカウト	技巧 3
スカウト	1	□レンジャー	運動 3
フィジカルマスター	1	□	観察 4
		技能レベル	知識
		□セージ	
		□	
		技能レベル	

戦闘特技
1 《ターゲティング》
3
5
7
9
11
13
15
自動習得など

練技、呪歌、騎芸など
魔装【邪視達成値強化】

名譽点 点

ランク 級

冒険者レベル 2

経歴、プロフィール

生まれ 魔術師

弱点：水・氷属性ダメージ+3点

経験点 0 穢れ 4

自動失敗数: □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

言語	会話	読文	魔神語			
交易共通語	○	○	汎用蛮族語	○	○	
地方語()			バジリスク語	○	○	
神紀文明語	-		ドレイク語	○	○	
魔法文明語	○	○	妖魔語	○		
魔動機文明語						
妖精語	-					

※魔物知識

□セージ 技能レベル +知力ボーナス=

□ライダー 技能レベル

■スカウト 技能レベル +敏捷度ボーナス=

※先制力 3 ※の数値は技能がなければ0

制限移動 3 m

移動力 13 m

全力移動 39 m

移動力の強化など

※基本命中力:

※追加ダメージ:

武器名/備考	用法	必筋	命中修正	合計命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	合計追加ダメージ	
					*															
					*															
					*															
					*															
					*															

命中力、追加ダメージの強化など

部位	装飾品の名称、効果	※基本回避力
頭		0
顔		
耳		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

防具名/備考

防具名/備考	必筋	回避修正	防護点
鍔 <ソフトレザー>	7	-	3
盾 <タワーシールド>	17	-	+2
その他			

※魔力(魔法使い系技能レベル+知力ボーナス)など

合計回避力 0

合計防護点 5

回避力、防護点の強化など

HP 26

MP 26

生命抵抗力 5

精神抵抗力 5

HP=冒険者レベル×3+生命力 MP=魔法使い系技能レベル合計×3+精神力 生命抵抗力=冒険者レベル+生命力ボーナス 精神抵抗力=冒険者レベル+精神力ボーナス

所持金/預金/借金 150G

所持アイテムなど

<アウエイクポーション>

<スカウト用ツール>

■バルバロス携帯品セット

背負い袋、水袋、毛布、たいまつ6本

火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

威力表

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
5	*	0	1	1	2	2	3	4	5	5	5
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
15	*	1	2	3	4	4	5	5	6	7	8
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
25	*	2	3	4	5	6	7	8	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
35	*	3	4	5	7	8	9	10	10	11	12
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
45	*	4	6	7	9	10	10	11	12	13	14
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

消耗品チェック欄

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□

[] □□□□□□