

ソードワールド 2.5 エラッター一覧

【ルールブック II】

更新日：2024.09.05

2 か所更新

ページ	場所	誤	正
14	リルドラケンの練体士 キャラクターシート左側 戦闘特技の名称	〈全力攻撃 I 〉	《全力攻撃 I》
18	グラスランナーの吟遊詩人 キャラクターシート左側 経験点	2	0
★49	所要時間を短縮して行為判定を 行う 解説末尾	※以下の一文を追加 「10 秒（1ラウンド）より時間のかかる魔法の魔法行使判定を、このルールによって短縮することはできません。」	
162	【リザレクション】 「射程／形状」	術者／－	接触／－
169	【ホーリー・ブレスリング】 「抵抗」	消滅	任意
172	【デブレイク】 解説 3 行目	術者は、発声や動作～～	発声や動作～～
★182	【ドライブ・アウェイ】 解説 2 行目	対象は回避力判定や～～	対象は 主動作に行われた行動に 対抗して 回避力判定や～～
187	【トリート・バレット】 解説 2 行目	命中力判定に失敗しない限り～ ～	命中力判定に 自動失敗 しない限 り～～
199	【ファイアウォール】 解説 3 行目	炎の壁は視線を遮りますが、	炎の壁は視線を 完全に 遮ります が、
202	【ミサイルプロテクション】名称	【ミサイル・プロテクション】	【ミサイルプロテクション】
219	【アトリビュート】の「巧奏値」	－	18
229	《飛び蹴り》 解説 3 行目	キック)による攻撃を行うことができ ます。習得者は～～	〈キック)による攻撃を行うことがで きます。 この攻撃には《追加攻 撃》は発生しません。 習得者は～ ～
232	《影矢》の「適用」	1 回の飛び道具攻撃	1 回の 遠隔攻撃

ページ	場所	誤	正
★232	《かぼうⅡ》の名称	第一刷～第三刷修正前： 《かぼうⅡ》	(戦闘準備アイコン) 《かぼうⅡ》
		第四刷修正前： (補助動作アイコン) 《かぼうⅡ》	
233	戦闘特技 《クリティカルキャスト》名称	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャスト I 》
236	戦闘特技《カウンター》 「使用」	グッラプラー技能	グッラプラー 技能
260	〈悪魔の血晶盤〉の「知名度」	0	10
277	武器のアビス強化 「特定分類のキャラクターへの追加ダメージ+2」 解説 1行目	人族や蛮族など、特定の分類に対して～～	人族や蛮族など、特定の分類の キャラクター に対して～～
278	武器のアビス強化 「特定属性による追加ダメージ+1」 解説 2行目	物理ダメージ・魔法ダメージを与えた場合	物理ダメージ・魔法ダメージを 与える 場合
281	アビス強化された武具の価格 解説 2行目	2回目のアビス強化でも、価格は変わらず、支払われます。	2回目のアビス強化を行う場合、1回目のぶんと2回目のぶんを個別に支払わなければいけません。
282	〈アビスシャード〉を支払う 解説 6行目	支払ったアビスシャードは失われます。	支払った 〈アビスシャード〉 は失われます。
282	アビスカース 解説 1行目	アビス強化を行った武器に、	アビス強化を行った 武具 に、
283	アビスカース表の項目説明 「効果を受けるタイミング」 解説 1行目	アビスカースの効果を受ける～～	「アビスカース」 の効果を受ける～～
285	アビスカース表 出目 6-5 「つきまとう」の解説	この武具以外での命中力判定、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に-4のペナルティ修正を受ける。	この武具以外での命中力判定 (武器) 、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に-4のペナルティ修正を受ける。
287	「アビスカース」の内容を決め直す 解説 2行目	それを決めなおすことが可能です。	それを決め 直す ことが可能です。
290	“炎武帝”グレンダール 解説 8行目	そのため、軍事や武人に～～	そのため、 軍人 や武人に～～

ページ	場所	誤	正
323	マップ南部 「オルフィード湖国」名称	オルファード湖国	オルフ イ ード湖国
323	マップ東部「ゴケルブルグ大公国」 名称	ゴケルブルク大公国	ゴケルブル グ 大公国
339	「シナリオの概要」 3行目	眷族を排除しなければいけません。	眷属 を排除しなければいけません。
366	【ヴァンピリック・ウェポン】 解説 1行目	対象の武器を～～	対象が 近接攻撃を行うとき、扱う 武器を～～
366	【スピリット・ドミネーション】の「消費」	M P 10	M P 10 + H P 1
374	ローレイの特殊能力 「特殊呪歌【ラブソング】」 解説 3行目	「（主動作アイコン）呪歌」を使用していたときに	「（主動作アイコン） 基本呪歌 」を使用していたときに
375	アンドロスコーピオンの特殊能力 「銃撃」解説 2行目	※文末に以下の 1 文を追記 「C 値は⑩として扱います。」	
378	シザースコーピオンの特殊能力 「銃撃」解説 2行目	※文末に以下の 1 文を追記 「C 値は⑩として扱います。」	
379	ミノウロスの解説 2行目	剣の迷宮	“魔剣の迷宮”
382	バジリスクの特殊能力	※冒頭に以下の 1 文を追記 「○毒無効、○病気無効」	
382	イラストキャプション	ブラフォデス	ブラフ オ デス
384	タンノズクレリック 「生命抵抗力」	9 (16)	11 (18)
384	タンノズクレリック 「精神抵抗力」	9 (16)	11 (18)
384	タンノズクレリック 「M P」	56	78
385	フーグルモーターの特殊能力 「練技」	※ （戦闘準備アイコン） をトル	
392	タンノズベタランの特殊能力 「妖精魔法 10 レベル／魔力 12 (19) 」アイコン	(常時)	(主動作)
404	ステップングリーフの特殊能力 「自然な擬態」の能力名	○自然な擬態	○自然な擬態 / 13 / 危険感知 / 消滅
404	ステップングリーフの特殊能力 「自然な擬態」の解説 4 行目	不意打ちを受けます。	不意打ち (⇒『I』156 頁) を 受けます。

ページ	場所	誤	正
406	エントレットの特殊能力	※冒頭に以下の太字見出しを追記 「●全身」	
411	「アイスマン」の特殊能力 「氷塊投擲」の名称	(主動作) 氷塊投擲	(主動作) 氷塊投擲 / 9 (16) / 回避力 / 消滅
411	「アイスマン」の特殊能力 「冷凍する」の名称	○冷凍する	○冷凍する / (必中)
411	「アイスマン」の戦利品 出目 12 の名称	水の結晶	氷 の結晶
413	ハイレブナントの解説 3 行目	捕らわれて	囚われて
416	ロトンワンダラーの特殊能力 「腐液を吐く」解説 1 行目	「射程／形状：10m／射撃」	「射程／形状： 1 (10m) / 射撃」
417	マミーロードの特殊能力 「魔法適性」解説 1 行目	《魔法誘導》	《ターゲッティング》
419	スカーレットスタンプの解説 1 行目	作成された	作製 された
420	シンカーハウス 解説 8 行目	たいへん、やっかいな援軍として働くことになる でよう 。	たいへんやっかいな援軍として働くことになる でしょう 。
427	デIMATEリア 解説 1 行目	作成された	作製 された
429	レイルウェイカノン 部位「●列車砲」 特殊能力	以下の内容を追記 「○ターゲッティング 乱戦エリア内のキャラクターを狙っても誤射を起こしません。」	
429	レイルウェイカノンの特殊能力 「装填」解説 1 行目	大砲に弾薬を	大砲に 弾丸 を
429	レイルウェイカノンの特殊能力 「装填補助」解説 2 行目	その大砲に弾薬を	その大砲に 弾丸 を
★430	コロッサス：ポーンの特殊能力 「自爆プロトコル」 名称	▼自爆プロトコル	▼自爆プロトコル / 15 (22) / 精神抵抗力 / 半減
430	コロッサス：ポーンの解説 1 行目	巨大魔道兵器です。	巨大 魔動 兵器です。

ページ	場所	誤	正
★432	「リングレインディア」の 特殊能力 【終律：草原の息吹】「練技」	【終律：草原の息吹】	前回の修正： 【終律：草原の息吹】／9 —(16)—／精神抵抗力／半減 再修正：【終律：草原の息吹】 ／9 (16)
<p>●再修正について</p> <p>432 p「リングレインディア」の特殊能力【終律：草原の息吹】について、再修正で 精神抵抗力／半減の能力は削除とさせていただきますことになりました。</p> <p>度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</p>			
433	キマイラの特殊能力 「練技」解説 1 行目	※「各部位は」の一文をトル	
434	コカトリスの特殊能力 「練技」	(補助動作アイコン) 練技	(補助動作アイコン) (戦闘準備アイコン) 練技
436	レッサードラゴンの特殊能力 「練技」解説 1 行目	各部位は 【ストロングブラッド】 《魔法拡大／数・距離》	【ストロングブラッド】
443	ペリの特殊能力「魔法適性」 解説 2 行目	《魔法拡大／数・距離》	《魔法拡大 すべて 》
445	アルガギスの特殊能力 「かばう」アイコン	(宣言)	(宣言) (戦闘準備)
446	ラグナカングの「弱点」	衝撃属性ダメージ+ 3 点	断空属性 ダメージ+ 3 点
446	ラグナカング 特殊能力「猛毒の注入」 達成値	22 (29)	11 (18)
446	ラグナカングの特殊能力 「練技」解説 1 行目	各部位は 【キャッツアイ】	【キャッツアイ】
447	マハティガの言語	魔人語	魔 神 語
447	マハティガの特殊能力 「魔力撃」	(宣言アイコン) 魔力撃 = +13 ダメージ	(宣言アイコン) 魔力撃 = +12 ダメージ
447	マハティガの特殊能力 「魔力撃」解説 1 行目	打撃点を+13 点します。	打撃点を +12 点します。
448	ケルベロスの「移動速度」	20 / -	20 (四足) / -
448	ケルベロスの特殊能力 「練技」解説 1 行目	各部位は 【ビートルスキン】	【ビートルスキン】
454	〈黒曜石の盾〉の能力 「かばう」のアイコン	(宣言アイコン) かばう*	(宣言アイコン) (戦闘準備アイコン) かばう*

ページ	場所	誤	正
458	ストローバード 強化アイテム〈紫電の紫水晶〉 解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
460	オークの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう I
★461	ストローバードの強化アイテム 〈紫電の紫水晶〉 解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
461	ロームパペットの特殊能力 「〇泥の身体」解説 3 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
461	ロームパペットの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう I
462	ボーンアニマルの特殊能力 「骨の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
★462	レーザーフィッシュの強化アイテム 〈水鉄砲〉の解説	末尾に以下の内容を追加 「この能力では誤射（⇒『 I 』137 頁）は起きません。」	
463	フラビゴレムの強化アイテム 〈黒曜石の盾（小）〉	（宣言アイコン） かばう I	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう I
464	ストーンサーバント 命中力	（15）	8 （15）
464	ストーンサーバントの強化アイテム 〈柘榴石の活力〉の解説	（〇HP強化 = 最大HPが 10）	（〇HP強化 = 最大HP + 10 ）
464	ストーンサーバントの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう II
465	ブラスウィングの特殊能力 「黄銅の身体」 解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
465	ブラスウィングの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう II
466	スコリアフリップパーの特殊能力 「石の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
467	ロックゴーレムの特殊能力 「岩の身体」解説 1 行目	刃の付いた武器から、	刃武器から、
467	ロックゴーレムの強化アイテム 〈黒曜石の盾（中）〉	（宣言アイコン） かばう II	（宣言アイコン） （戦闘準備アイコン） かばう II
473	一般索引 1 段目 「楽素」と「聞き込み判定」の間	※以下の一文を入れる 「 確定ダメージ……77 」	
475	戦闘特技索引の名称	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャスト I 》
475	練技索引 見出し名	錬技索引	練技索引