

ソードワールド 2.5 エラッター一覧

【ルールブック III】

更新日：2024年9月5日 1箇所更新

2024年9月27日 1箇所更新

ページ	場所	誤	正
15	ティエンス（2レベル） キャラクターシート 装飾品の名称「右手」	〈敏捷の指輪〉	〈 俊足 の指輪〉
22	レプラカーンの錬金術師 キャラクターシート 判定パッケージ	□アルケミスト（11）	■アルケミスト（11）
46	ナイトメアの魔法戦士 キャラクターシート 戦闘特技	以下の項目を「自動取得など」から削除 《サバイビリティ》《不屈》 ※効果概要ごと削除	
88	ライダー技能を持たない 乗り手の制限	「適性レベル」（⇒261頁）	「 適正 レベル」（⇒261頁）
149	真語魔法 15レベル 【パーフェクト・キャンセレーション】 効果2行目	達成値の比べ合いが必要です。	達成値の 比べあい が必要です。
155	神聖魔法 11レベル 【ブレスⅡ】の「抵抗」	消滅	任意
157	神聖魔法 13レベル 【オラクル】の「対象」	2～3エリア（半径10km）／ すべて	全エリア （半径10km）／ すべて
159	神聖魔法 15レベル 【コール・ゴッド】 効果7行目	戦いに奇跡の力を使った場合に 規定のレベル～～	戦いに奇跡の力を使った場合は 規定のレベル～～
159	神聖魔法 15レベル 【コール・ゴッド】 効果11行目	どこで行われたかには関わりませ ん）。	どこで行われたかには かかわりませ ん ）。
159	神聖魔法 15レベル 【レストレーション】 効果2行目	達成値の比べ合いは必要ありま せん。	達成値の 比べあい は必要ありませ ん。
160	ティダンの特殊神聖魔法 13レベル【エヴァンゲル】 効果2行目	達成値の比べ合いが必要で、	達成値の 比べあい が必要で、

ページ	場所	誤	正
167	魔動機術 11 レベル 【パナケイアライト】 効果 2 行目	達成値の比べ合いは必要ありません。	達成値の 比べあい は必要ありません。
168	魔動機術 12 レベル 【キャノン・バレット】 威力表「C 値」	－	± 0
168	魔動機術 12 レベル 【スフィアシェード】の概要	マギスフィア	〈マギスフィア〉
★170	魔動機術 14 レベル 【マシンリペア】 効果 11 行目	「蘇生させることもできません。」の後に以下の 1 文を追記。 使用した〈マギスフィア〉は失われます。	
★170	魔動機術 14 レベル 【マナハウス】 効果 8 行目	「大きな警報を鳴らします。」の後に以下の一文を追加。 使用中の〈マギスフィア〉は、効果時間中、他の魔動機術の行使には使用できません。	
★171	魔動機術 15 レベル 【ジェノサイド・バレット】 威力表の「C 値」	－	± 0
★171	魔動機術 15 レベル 【スカイシップ】 効果 3 行目	「装備状態でなくともかまいません。」の後に以下の一文を追加。 使用中の〈マギスフィア〉は、効果時間中、他の魔動機術の行使には使用できません。	
★182	妖精魔法「光」11 ランク 【レストアヘルス】 効果 2 行目	達成値の比べ合い	達成値の 比べあい
★184	妖精魔法「闇」12 ランク 【トータルサニティ】 効果 2 行目	達成値の比べ合い	達成値の 比べあい
205	【クリティカルレイ】 効果 8 行目	振り足しにはすでに適用されません。	振り足しには適用されません。
★210	賦術【デラックスマテリアル】 消費	赤 1 & 緑 1	赤× 1 & 緑× 1
212	《キャパシティ》の効果	以下の一文を追加。 種族がグラスランナーのキャラクターは、この戦闘特技を習得できません。	
264	【ディバインホース】 特殊能力	不屈【前提：特殊能力完全解放】	○不屈【前提：特殊能力完全解放】

ページ	場所	誤	正
339	不死の女王ツァイデス 特殊神聖魔法 【アルティメット・ビーイング】 名称	▶▶△【アルティメット・ビーイング】	▶▶【アルティメット・ビーイング】
		※こちらのエラッタは「補助動作」を示す表示（☆）を正しいもの（▶▶）に変更するためのエラッタです。この魔法は「戦闘準備タイミング」では行使できません。△の表記がある場合、削除し、補助動作のみの表記としてください。 再修正により、ご迷惑をおかけします	
341	引き剥がし処理 解説 4 行目	命中判定	命中力判定
342	ホッグフード 特殊能力「騎乗解除」 解説 6 行目	騎乗 戦 ルール	騎乗ルール
344	ケバラウラウラ 特殊能力名	真語魔法、操霊魔 8 レベル	真語魔法、操霊 魔法 8 レベル
347	オーガウォーロード 特殊能力「魔力撃」 解説	打撃点を「14」点上昇します。	打撃点を + 14 点します。
347	ブラッドロール 特殊能力「魔力撃」の名称	魔力撃 = 17 ダメージ	魔力撃 = + 17 ダメージ
348	オニクスバジリスク 特殊能力	※冒頭に以下を追加 「○毒無効、○病気無効」	
350	ボルグサブレッサー 解説 3 行目	上級蛮族	上位蛮族
360	フォッシルクリサリスの解説 1 行目	古い遺跡などで発見させる、	古い遺跡などで発見 される、
361	シーサーベントの特殊能力 「火炎の息」の解説 2 行目	「対象：1 エリア（半径 5 m） ／10」	「対象：1 エリア（半径 4 m） ／10」
365	ルノアイコス 特殊能力「光の防護」 解説 6 行目	照明します。	照らします。
365	ルノアイコス 特殊能力「攻撃障害」 解説 5 行目	いずれか H P が	いずれかの の H P が
365	ルノアイコス 解説 5 行目	身に付けており、	身に 付 けており、
373	グリーントーチ 特殊能力「擬態」	擬態／18 (25) ／危険感知／ 消滅	擬態／ 25 ／危険感知／消滅

ページ	場所	誤	正
378	コープスコープ 精神抵抗力	(10) 17	10 (17)
379	バンシーの言語	なし	魔法文明語
381	カースドアーティスト 特殊能力「コア部位の秘匿」 解説 5 行目	達成値が弱点値を上回った場合、	達成値が弱点値 以上 となった場合、
382	レイス 解説 1 行目	操霊術士	操霊術師
382	レイス 解説 2 行目	使用した術士によって	使用した 術師 によって
376	フライングハンズの特特殊能力 「囮攻撃 I」の名称	囮攻撃	囮攻撃 I
384	ジャイアントゾンビ 特殊能力「怒号」の効果	雄叫びを放ち、自らを中心に「半径 10m」以内にいるすべてのキャラクターを怯ませます。	雄叫びを放ち、「 対象：自身 」で「 対象：2～3 エリア（半径 10m）／すべて 」を怯ませます。
385	ダークハイエロファントの特特殊能力 「魔法適性」解説 3 行目	《クリティカルキャスト》	《クリティカルキャスト II》
386	ドラゴンゾンビ 「移動速度」	20 / -	20 (四足) / -
387	デッキチェストトラップ 特殊能力「擬態」	擬態 / 8 (15) / 危険感知 / 消滅	擬態 / 15 / 危険感知 / 消滅
390	フォスファースフィア 特殊能力	以下の項目を削除 「○毒無効」	
391	アルケミートゥースの戦利品 「自動」の欄	黄金の血清 (300G / 赤 A)	黄金の血清 (300G / 赤 A) × 1 d
393	カーバイドクロウズ 解説 1 行目	巨大な手が特長となっています。	巨大な手が 特徴 となっています。
400	マリスバルバ 特殊能力「装填 (1 回限定)」 解説 1 行目	機銃の弾薬を	銃の 弾丸 を
401	バルバカーグナー 特殊能力「装填」 解説	機銃の弾薬を	機銃の 弾丸 を
402	マテリアルディーラー 解説 1 行目	台車に乗った	台車に 載 った
403	スカイシップ 解説 4 行目	作成できます。	作 製 できます。

ページ	場所	誤	正
404	ドラゴンフォートレス 特殊能力「装填」 解説 1 行目	弾薬を完全に	弾 丸 を完全に
422	イフリート 特殊能力「炎の王」	炎の王	炎の王／ 必中
431	ゴードベル 特殊能力「姿なき暗殺者」	姿なき暗殺者／13 (20) / 危険感知／消滅	姿なき暗殺者／ 20 / 危険感知／消滅
441	研鑽を重ねる錬金戦士 特殊能力「賦術」	(主動作アイコン) (補助動作アイコン) 賦術／10 (17)	(主動作アイコン) (補助動作アイコン) (戦闘準備アイコン) 賦術／10 (17)
449	ルチルラプター 強化アイテム「黒曜石の盾 (大)」	(宣言アイコン) かぼうⅡ	(宣言アイコン) (戦闘準備アイコン) かぼうⅡ
451	グラナイトシェル 強化アイテム「黒曜石の盾 (大)」	(宣言アイコン) かぼうⅡ	(宣言アイコン) (戦闘準備アイコン) かぼうⅡ
452	ドラコ・プラチニジウム 強化アイテム「黒曜石の盾 (大)」	(宣言アイコン) かぼうⅡ	(宣言アイコン) (戦闘準備アイコン) かぼうⅡ