

## ソードワールド 2.5 サプリメント「バルバロスレイジ」 エラッター一覧

更新日：2024年6月21日

ページ	場所	誤	正									
7	ディアボロの種族特徴の強化 6レベル	※末尾に以下の一文を追加 <b>「また、コア部位が習得している戦闘特技《武器習熟A（S）／＊＊》《武器の達人》を、その他部位も習得しているものとして扱います。」</b>										
44	コボルドの斥候／2レベル 「言語」	以下の項目を追加 <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>会話</th> <th>読文</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>魔法文明語</td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> <tr> <td><b>妖魔語(項目を新設)</b></td> <td>○</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		会話	読文	魔法文明語	○	○	<b>妖魔語(項目を新設)</b>	○		
	会話	読文										
魔法文明語	○	○										
<b>妖魔語(項目を新設)</b>	○											
45	コボルドの斥候／5レベル 「言語」	以下の項目を追加 <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>会話</th> <th>読文</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>妖魔語(項目を新設)</b></td> <td>○</td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>アンドロスコーピオン語(項目を新設)</b></td> <td>○</td> <td>○</td> </tr> </tbody> </table>		会話	読文	<b>妖魔語(項目を新設)</b>	○		<b>アンドロスコーピオン語(項目を新設)</b>	○	○	
	会話	読文										
<b>妖魔語(項目を新設)</b>	○											
<b>アンドロスコーピオン語(項目を新設)</b>	○	○										
46	各種族の身長（体長、全長） 目安	<b>「160cm～170cm（人間大）」の項目から「ダークロール」を削除</b>										
53	魔装の見方 【生来武器強化A】（例示） 「概要」	すべての部位が <b>《武器習熟A／格闘》を習得し</b> 、生来武器をAランクに上昇	すべての部位の生来武器をAランクに上昇									
53	魔装の見方 【生来武器強化A】（例示） 「効果」	《武器習熟A／格闘》を習得していることによる	<b>コア部位が《武器習熟A／格闘》を習得していることによる</b>									
53	魔装【生来武器強化A】 「概要」	すべての部位が <b>《武器習熟A／格闘》を習得し</b> 、生来武器をAランクに上昇	すべての部位の生来武器をAランクに上昇									
53	魔装【生来武器強化A】 「効果」	戦闘特技《武器習熟A／格闘》を習得した場合、追加ダメージ～	<b>コア部位が《武器習熟A／格闘》を習得していることによる追加ダメージ～</b>									

ページ	場所	誤	正
54	魔装【機動射撃】 「効果」	[部位：上半身] が射撃攻撃を行えるようになります。	[部位：上半身] が射撃攻撃 <b>及び補助動作の魔動機術の行使</b> を行えるようになります。
55	魔装【生来武器強化 S】 「概要」	すべての部位が <b>《武器習熟 S / 格闘》</b> を習得し、生来武器を S ランクに上昇	すべての部位の生来武器を S ランクに上昇
55	魔装【生来武器強化 S】 「効果」	戦闘特技 <b>《武器習熟 S / 格闘》</b> を習得した場合、追加ダメージ～	<b>コア部位が《武器習熟 S / 格闘》を習得していることによる追加ダメージ～</b>
56	魔装【生来武器強化 S S】 「概要」	すべての部位が <b>《武器の達人》</b> を習得し、生来武器が S S ランクに上昇	すべての部位の生来武器を S S ランクに上昇
59	生来武器 B ランク 〈牙〉 「C 値」	⑨	⑩
59	生来武器 A ランク 〈鋭牙〉 「C 値」	⑨	⑩
59	生来武器 S ランク 〈裂牙〉 「C 値」	⑨	⑩
59	生来武器 S S ランク 〈斬鉄牙〉 「C 値」	⑨	⑩
60	ディアボロの特殊能力 「侵蝕の毒息」 効果	※末尾に以下の一文を追加 <b>「この効果を使用すると、MP を 8 点消費します。」</b>	
60	ディアボロの特殊能力 「魔人の咆哮」 効果	※末尾に以下の一文を追加 <b>「この効果を使用すると、MP を 6 点消費します。」</b>	
60	ディアボロの特殊能力 「不平等な契約」 効果	※末尾に以下の一文を追加 <b>「この効果は 1 ラウンドに 1 回しか使用できません。また、使用すると MP を 4 点消費します。」</b>	

ページ	場所	誤	正
61	バジリスクの特殊能力	※末尾に以下の一文を追加 「補助動作」で使用するすべての邪視は、1ラウンド1回のみ使用可能です。」	
62	バジリスクの特殊能力 「回生の邪視」 「抵抗」	「必中」	「消滅」
★61- 63	バジリスクの特殊能力 すべて	※すべての特殊能力のすべてのランクに消費MPを追記 ※便宜的に、以下の「邪視消費MP一覧」を公開しています。邪視の特殊能力を使用する場合、末尾にある【別表】から、使用する特殊能力とそのランクに対応する消費MPを参照してください。 ご不便をおかけし、申し訳ありません。	
63	アルボルの特殊能力 「炎の武器」	※末尾に以下の一文を追加 「この効果を使用すると、MPを8点消費します。」	
63	シザースコーピオンの特殊能力 「尻尾の毒液」 「抵抗」	「必中」	「消滅」
126	索引「一般」 中段1行目	邪視…（ノブルなし）	邪視… <b>15、50</b>
127	索引「魔装」 左段下から5行目	【邪視貫通制御】…（ノブルなし）	【邪視貫通制御】… <b>57</b>

## 【別表】：バジリスクの特殊能力／MP表

公開日：2024年6月20日

邪視名/ランク	B	A	S	SS
「石化の邪視」	5	5	5	10
「貫きの邪視」	4	8	12	20
「破錠の邪視」	4	8	24	32
「賦活の邪視」	3	6	12	36
「高揚の邪視」	6	6	6	18
「消散の邪視」	6	9	18	—
「回生の邪視」	3	6	12	24
「全天の邪視」	—	—	5	—
「操位の邪視」	4	8	8	32
「潜魂の邪視」	8	12	24	36
「停滞の邪視」	6	6	6	12