

## ソードワールド 2.5 デモンズライン エラッター一覧

更新日：2024 年 4 月 12 日

2 か所更新

ページ	場所	誤	正
★14	右段 【外郭域】マップの決定	末尾に以下の一文を追記 なお、「導入クエスト」(⇒26 頁) の魔域には【外郭域】は配置せず、この手順はスキップされます。	
17	「逃亡」 逃亡判定 解説 3 行目	判定の正否にかかわらず、	判定の <b>成否</b> にかかわらず、
★26	左段 導入クエスト	8,000 ガメルの報酬が支払われ、★ 1 つを獲得する。	8,000 ガメルの報酬が支払われ、★ 3 つを獲得する。
★26	左段 ◇導入の“奈落の魔域”マップの セッティング	その後、【外郭域】をランダムに決定する。	この魔域のみ、【外郭域】は配置しない。
★26	左段 ◇導入の“奈落の魔域”マップの セッティング	【外郭域】から～～	即座に【中央域 1 : 王都からの 脱出】から～～
★47	「さらなる探求へ」 下から 5 行目	20 個の「遺品」を収集～～	19 個以上の「遺品」を収集～～
64	右段 (マギテックベルト)による 行動表追加の「効果」	魔法ダメージ、威力 20+ ( [ A L ] + 8 ) / C 値⑩	魔法ダメージ、威力 20+ ( [ A L ] + 8 ) / C 値⑨
★82	「オクスシルダの失陥」 下から 2 行目	19 個の「遺品」の収集に～～	【修正】 <del>18 個以上</del> の「遺品」の収 集に～～ 【再修正】 <b>17 個以上</b> の「遺品」 の収集に～～
<p>●再修正について</p> <p>82 p「オクスシルダの失陥」内の修正は、7 月 22 日の時点で「18 個以上」とされていました。その後検討をした結果、当該イベントの処理が完了した後、難易度や状況などから 18 個目、19 個目の「遺品」を獲得することが困難である、との結論となり、再修正で「<b>17 個以上</b>」とさせていただくことになりました。</p> <p>度重なる修正において、ユーザーの皆様にご迷惑をおかけし、お詫び申し上げます。</p>			

ページ	場所	誤	正
★93	【中央域3：血染めの式典】／ 森林 右段	情報2) ワーデン国の使者は、ク ヴィーレクの使者の右隣にいた。	情報2) ワーデン国の使者は、ク ヴァーレク国の使者の右隣にいた。
★93	【中央域3：血染めの式典】／ 森林 右段	情報3) パノメア国の使者は、ど ちらかの端にいた。	情報3) パノメア国かナルグ国の 使者が、どちらかの端にいた。もう 一方は端ではなかった。
100	左段「魔神との決戦」解説7行 目	次の4つの特別ルールが～～	次の <b>3</b> つの特別ルールが～～
107	レッドヘルム 特殊能力「射竦める眼光」 解説2行目	同じ乱戦エリア内の対象1体は	「射程：接触」の対象1体は
107	レッドヘルム 特殊能力「2回攻撃」アイコン	▶ 2回攻撃	○ 2回攻撃
107	レッドヘルム 特殊能力「ヘアハッグ」 解説1行目	▶ 2回攻撃	○ 2回攻撃
108	シャバライの「移動速度」	10（不定）／－	10（ <b>流動</b> ）／－
113	“鉄機無双”タウトゥミ フェロー行動表 出目「5」の「効果」	「威力0+（[AL+6]） ／C値②」	「威力 <b>10</b> +（[AL+6]） ／C値②」