

## ソードワールド 2.5 サプリメント「ラクシアライフ」 エラッター一覧

公開日：2024年4月12日

6か所更新

ページ	場所	誤					正
26	ルーンフォークの重戦士 イラストキャプション 「〈パイク+1〉」解説	《武器習熟A／ランス》					《武器習熟A／ <b>スピア</b> 》
31	ルーンフォークの重戦士 9レベルキャラクターシート 左側「精神力」		基礎 能力値	能力値 修正	成長	精神力	
		修正前	5	3	5	13	
		修正後	5	3	<b>8</b>	<b>16</b>	
31	ルーンフォークの重戦士 9レベルキャラクターシート 右側「MP」	13			<b>16</b>		
63	ベガー技能で行える判定 「⑤物乞い判定」の「所要時間」	8時間～1日				<b>6時間</b> ～1日	
72	ジュエラー技能で行える判定 「②宝飾制作判定」 解説4行目	作る際には同じ価格のガメルを～ ～				作る際には <b>購入するのに必要な 価格の7割</b> のガメルを～～	
73	ブラスミス技能で行える判定 「①鍛冶判定」 解説4行目	作る際には同じ価格のガメルを～ ～				作る際には <b>購入するのに必要な 価格の7割</b> のガメルを～～	
85	ドクター技能で行える判定 「③処方判定」の「所要時間」	1分（6ラウンド）				<b>10分（60ラウンド）</b>	
86	ドラッグメイカー技能で行える判定 「③調剤判定」の「所要時間」	8時間～1ヶ月				<b>6時間</b> ～1ヶ月	
140	「蛮族」の表 AL6の「出目4」	ボルグラウドコマンダー（⇒『Ⅱ』 380頁）×PC人数				<b>ケンタウロスインペイラー（⇒ 『Ⅱ』376頁）</b> ×PC人数	
141	「自然環境」の表 AL6の「出目4」	プレーンセンチピード（⇒『Ⅱ』 396頁）				<b>クリムゾンマーゴット（⇒『Ⅲ』 359頁）</b> ×PC人数	
141	「自然環境」の表 AL7の「出目4」	イントレット（⇒『Ⅱ』406頁）				<b>プレーンセンチピード（⇒『Ⅱ』 396頁）</b> ※ <b>【部位：脚】の数 = PC人数</b>	

ページ	場所	誤	正
140	「自然環境」の表 A L 8の「出目4」	シーサーペント (⇒『Ⅲ』361 頁)	<b>エントレット (⇒『Ⅱ』406 頁)</b>
141	「自然環境」の表 A L 9～の「出目4」	ギガントボア (⇒『Ⅲ』362 頁)	<b>ジャイアントフラッフボール (⇒ 『Ⅲ』369 頁)</b>
141	<p><b>末尾に以下を追加</b></p> <p>コラム：状況にそぐわない魔物の扱い</p> <p>簡易イベントの結果、P Cたちの現在の状況にそぐわない魔物が登場することになった場合、G Mの判断で魔物を変更、アレンジなどを行ってもかまいません。もしくは、そういった不自然な状況を演出して楽しむことをオススメします。</p> <p>例えば砂漠を移動中に「水中専用」の魔物が登場することになった場合、単に「砂の中も泳げるようになった変種」としてもかまいませんし、「砂漠の中に魔法のオアシスがあり、その影響下では陸上も水中のように泳げる」などとしてもかまいません。</p> <p>いずれも、G Mとプレイヤーで相談し、アイデアを交換するとよいでしょう。</p>		